

Бросив копья, я не стал дожидаться результата, а спрыгнул с плеча своего демона, щелкнул пальцами в воздухе, и все копья вновь появились позади меня, представив собой действительно страшное зрелище!

В следующее мгновение последовала еще одна смертоносная атака, фактически две, одна от меня, другая от моего демона. Бой внезапно переместился, и низкий моральный дух моей силы внезапно взлетел вверх, достигнув вершины в очень драматическом изменении.

"Убейте их всех!" закричал я, самым громким тоном, и мой глубокий гнев вырвался наружу в этом крике, в то время как мои копья продолжали метаться повсюду.

"Убейте их всех!"

"Убейте их всех!"

"Убейте их всех!"

Крики повторялись один за другим, и вдали раздавалось эхо, которое делало их похожими на крещендо войны, смерти, мести, справедливости и меня!

Моя рабочая группа была не так проста, ведь они с самого начала сражались с этими NPC на равных. Они уже сражались на равных с темными проклятыми монстрами, как они могли бояться простых NPC?

Благодаря моему дополнению и моему демону бой закончился так быстро, и как только он закончился, я поспешно крикнул:

"Нет времени болтать, идите и помогите остальным, идите!".

Не дожидаясь, пока они что-нибудь скажут, я поспешно крикнул:

"Демон!"

Он мгновенно появился передо мной, и я просто прыгнул ему на плечи, после чего он и я исчезли, а другие только увидели нас двоих, после чего они тоже двинулись вслед за мной и моим демоном, присоединившись к другому полю боя.

Это была не простая битва, это была открытая война. Похоже, эти дворяне были настолько самонадеянны, что считали меня все тем же недостижимым слабаком, и думали, что, убрав меня с поля боя, они смогут разбить мою силу.

Эта война доказала, как глубоко они ошибались, поскольку с этого сражения моя оперативная группа стала силой, с которой нельзя было считаться, она одна могла выдержать открытую войну и выиграть ее!

И это было только начало, дайте мне чертово время, и я превращу их в силу, способную сжечь даже весь мир!

Оставшиеся битвы были не такими уж трудными, и только их протяженность в десятки миль была единственной трудностью, с которой я столкнулся. Однако через три часа после того, как я уничтожил две силы NPC, вся война закончилась, и мощный крик победы начал разбивать все сомнения, которые еще оставались в душе.

"Убейте их всех!"

"Убейте их всех!"

"Убейте их всех!"

Больше не было врагов, которых нужно было убивать, моим игрокам, а моим сторонникам понравился этот лозунг, и они начали повторять его без остановки, как праздничную песню!

Я шел на вершине своего демона, посреди моря игроков, пока я слышал, как они все ликовали с чрезвычайной уверенностью и высоким боевым духом, просто кивая им, пока шел в направлении моих мехов, где были все остальные.

Как только я добрался туда, наслаждаясь поклонением игроков, я перепрыгнул через своего демона и пошел вперед к очень измученной основной команде, сказав при этом:

◆◆Все ли в порядке?"

"Только потеряли пятьсот из десяти тысяч, не много", - ответила Ария, задыхаясь от волнения и усталости.

"Это приемлемый проигрыш", - прокомментировал я, прежде чем похвалить: "Вы все отлично справились, все действительно отлично справились. Это только начало, и каждый раз, когда мы столкнемся с этими ублюдками, мы будем продолжать громить их, каждый раз надирая их грязные задницы, как сегодня!".

Они все кивали, улыбались и даже смеялись, прежде чем я повернулся к Роди и сказал:

"Дайте всем отдохнуть пару часов, а потом мы начнем очищать подземелье", затем я повернулся, чтобы спросить всех: "Как получилось, что они узнали о нашем присутствии здесь?".

"Мы... Мы не знаем, принцесса", - ответила Диана, так как знала, что это тоже тайна.

Я задумалась на некоторое время, прежде чем поняла, что сказать об этом невозможно. За нами уже следовало море игроков, и у этих игроков могло быть много шпионов.

Однако я никогда не говорил название города, я даже не знал о нем, пока не получил свиток от Арии.

Это заставило меня снова задуматься: заговор был начат до того, как я уехал отсюда, а значит, предательство исходило от того, кто дал Арии эти свитки.

Несмотря на это, я не мог ничего предпринять по этому поводу. Если бы я сомневался, что все присоединятся и помогут, я бы не сделал ни шагу вперед.

Пусть предатели делают что хотят, в конце концов, все, что они бросят на меня и мои силы, будет просто раздавлено, как сегодня".

подумал я про себя, закрывая на время этот проблемный вопрос, и уже собирался немного отдохнуть, как вдруг получил неожиданное системное уведомление.

"Системное уведомление: Игрок получил особую привилегию от игры. Звание "Уважаемый каратель" дается игроку, если он очистит хотя бы одно проклятое подземелье. Игрок имеет

право отправить любого убитого игроком в ближайшую к его местонахождению тюрьму. Для получения более подробной информации, пожалуйста, проверьте личный профиль".

Системное уведомление стало неожиданностью, заставив меня потерять дар речи. Теперь у меня был еще один титул, и этот титул был связан с тем, что обещал мне хранитель.

Самое замечательное, что этот титул мог получить любой, кто очистит эти проклятые подземелья, а это значит, что игроки моей группы уже отправили в тюрьму множество NPC и игроков.

Какой отличный ход со стороны хранителя!

"Мастер гильдии, смотрите, скорее проверьте свой личный профиль, там нам добавили титул".

Внезапно Ария мгновенно вскочила и встала передо мной, заставив меня рассмеяться, когда я улыбнулся и сказал:

"Это результат моего заявления. Теперь распространяй новости, пусть все об этом узнают".

Ария кивнула, и она и все остальные начали использовать эти часы отдыха, чтобы рассказать всем, о ком они знали.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2188458>