

Однако, после моего внезапного появления здесь с демоном, вся борьба начала переходить на мою сторону. Я заметил шокированное выражение на их лицах, что заставило меня связать это с наплывом их NPC в особняк леди Нады.

Значит, это и было их целью! Задержать меня, пока им не удастся убить всех здесь, унижить меня и мою все еще растущую оперативную группу!

Однако они недооценили меня, ошибочно полагая, что я соглашусь сидеть с моими врагами и говорить с ними чем-либо, кроме копья!

Эта мысль разъярила меня и заставила действовать с особой яростью по отношению ко всем присутствующим. Мои копья начали набирать количество, и в этот момент я действительно подумал, как сильно мне нужен АОЕ трюк, что-то, что могло бы убить много игроков, используя большое количество копий, которые у меня были, за короткий промежуток времени.

Бой продолжался еще час, но в это время все вокруг повторяли мой крик, он стал похож на песню, боевую песню, песню войны, которая им нравилась, и казалось, что эта песня навсегда запомнится моим игрокам и будет постоянно использоваться против моих врагов.

Как только я достиг городских ворот и стен, я запрыгнул на них и увидел, что многие игроки уже сражаются и снаружи, а крики продолжали сотрясать землю под моими ногами.

Насколько хватало глаз, игроки убивали других. Однако позади меня собралось огромное количество игроков, которые, убив своих врагов и забрав выпавшую добычу, пришли сюда, чтобы отомстить.

На них напали без предупреждения, их предали, и сейчас они были в ярости.

Они недооценили моих игроков, несмотря на то, что моя группа насчитывала всего десять тысяч человек, они были действительно опытными, много раз видевшими смерть в темных проклятых подземельях.

Такие игроки не дрогнут от количества, и именно по этой причине мои игроки держались, несмотря на то, что их было больше.

Я поднял свое копьё, за которым последовали тени сотен копий, при этом громко крича:

"Убейте их всех!"

Один крик, но его было достаточно, чтобы затмить солнце! Море игроков позади меня вскочило, бросившись на помощь своим братьям по оружию, а моя фигура, стоящая на вершине городской стены и наблюдающая за происходящим, ничего не делая, запечатлелась в памяти моих врагов и союзников.

В следующее мгновение мой демон прыгнул, как первобытный зверь, направляясь прямо к плотному полю боя, убивая всех, кто не принадлежал к моей оперативной группе.

Вот так я спрыгнул на землю, двигаясь шаг за шагом, неуклонно, а мои игроки двигались вместе со мной, образуя огромную устойчивую линию, сметая любого врага при соприкосновении с линией, очищая от них территорию города.

"Убейте их всех!"

"Убейте их всех!"

"Убейте их всех!"

Здесь началась резня, бой, который должен был быть ловушкой, превратился в односторонний бой, а ловушка перевернулась вверх дном, столы сдвинулись, и мои игроки одержали здесь победу!

Игроки противника пытались бежать, вырваться из зоны действия этого мерзкого свитка, но не смогли. Если бы у меня не было системного свитка, чтобы прийти сюда, я бы не смог прийти, или я мог бы воспользоваться особой привилегией, и небольшая помощь была мне здесь кем-то оказана.

Я не стал тратить время на размышления об этом, поскольку, несмотря ни на что, я теперь был здесь, и свалился на их головы, как судный день. Я неуклонно продвигал линию, и все больше игроков присоединялось к ней, и все больше начинало попадать под навыки моих игроков.

Странно, но бой распространился даже на дальние подземелья, где я заметил сражающихся там мехов огромной формы. Я не прекращал маршировать, и мой строй становился все плотнее, а звуки поддержки становились все выше и выше, пока их не стало слышно за много миль!

Когда я достиг места, где сражались мехи, я был потрясен, увидев, что они сражаются не с игроками, а с NPC.

Эти суки пытались уничтожить мое самое большое оружие, даже если бы я получил лишь небольшое их количество.

"Демон, иди и помоги мехам и легионам темных ведьм".

Мой голос был ледяным, и мой демон остановил свой бег, и прыгнул, мгновенно появившись в центре подземелья. Как только он появился, вся тяжесть боя переместилась на сторону моих мехов, так как их враги начали падать, легко, один за другим, как домино.

"Убейте их всех!"

"Убейте их всех!"

"Убейте их всех!"

Ликование перекрыло все звуки боя, но я был счастлив, что смог убить несколько NPC здесь. Однако если бы у меня был способ отправить их всех в тюрьму, это было бы гораздо лучше.

Когда бой закончился в районе подземелья, мехи начали присоединяться к другой битве, а Брюс поспешно подбежал ко мне, мгновенно сказав:

"Другие все еще в опасности, так как они попали в ловушку в том подземелье вдалеке".

Он указал на дальнейшее направление, и я тут же крикнул:

"Демон, иди сюда!"

Демон мгновенно появился у моих ног, поразив даже Брюса, который только что своими глазами увидел истинную мощь этого демона. Я прыгнул ему на плечи, указывая направление,

куда я приказал:

"Отведи меня туда, а Брюс будет контролировать это место до моего возвращения".

Мой демон с огромной скоростью двинулся в указанном направлении, делая нас двоих похожими на большую темную стрелу с очень длинным древком, состоящим из моей огромной свиты копий. Менее чем через пять минут мы достигли места подземелья, где я обнаружил всю свою основную рабочую группу, завязшую в очень жестокой схватке с NPC.

Как только я прибыл туда, я даже не стал ждать, чтобы что-то сказать, как мои копия мгновенно вонзились в тела некоторых NPC, отправляя одних на смерть, в то время как другие были отправлены на расстояние свирепой силой моих копий.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2188457>