

Каждая шестеренка вмещала примерно до десяти материалов, и я просто складывал их вместе, чтобы обернуть всю шестеренку, а затем начинал забивать их.

Несмотря на то, что процесс стал однообразным, в нем было какое-то веселье, особенно когда игроки начали обмениваться материалами между собой, и цены были разными для разных игроков, образуя небольшое соревнование вроде аукциона.

Мы продолжали бить подземелья, пока не прошли шестьдесят уровней, затем я решил вернуться в первый город и пройти подземелья там, начиная с сорокового уровня.

Я не знал, повлияет ли повышение уровня подземелья на силу темных монстров внутри него, но я старался играть безопасно, поэтому предпочел пойти в первый город, а не просто зачищать подземелья выше шестидесятого уровня.

Несмотря на то, что для игроков здесь было расчищено множество подземелий, большинство из них не покинули нас и отправились вместе с нами в следующий город!

Мы использовали свитки телепортации, предоставленные нам Элио и Габри, так как обоим было поручено заниматься логистикой оперативной группы.

Как только я появился со своими игроками на городской площади, многие игроки уже ждали нас там. Снова поднялась волна одобрительных возгласов, в то время как начали появляться новые игроки, и многие просили присоединиться к отряду.

Это уже было проблемой, так как многие игроки пришли с высокими уровнями своих собственных, так как все они приближались к тридцатому уровню, что было уже на высоком уровне от игроков моего отряда.

"Мастер гильдии, более десяти тысяч игроков пришли со всего игрового мира, прося присоединиться к отряду и помочь в зачистке подземелий".

Роди сказал то, что я уже знал, и я только вздохнул. "Хорошо, добавьте их, и назначьте двоих из нас для надзора за ними. кто знает, их число просто велико, чтобы быть правдой".

"Ты боишься, что они могут быть агентами знати?" спросил Альфонсо, так как все, что связано с дворянами, он мгновенно пускал в ход.

"Конечно, они не согласятся, чтобы их оставили в неведении, по крайней мере, так они будут следить за моими передвижениями".

В моих словах была логика, и мои сомнения не были беспочвенными". В то время как Роди начал расставлять вновь присоединившихся игроков, Альфонзо уже осмотрел все вокруг, и заметил множество игроков, которые, как известно, происходили из знатных семей и были преданы дворянам без сомнений.

Открытие Альфонсо заставило всех, кто уже обменялся мечом с благородными группами и игроками, двинуться в путь, и охота принесла отличные результаты! Более тысячи игроков были опознаны другими как собаки дворян.

"Просто изгоните их за пределы города и убейте пару раз, пока они не сбегут отсюда сами", - объявил я своему судье, который оказался не таким суровым, как многие думали.

На самом деле у меня не было времени тратить на них время, и я точно знал, что большее количество уже скрылось от сканирующих глаз моих игроков. Так что не было смысла слишком сильно напрягаться по этому поводу, поэтому пара уровней была для меня приемлемой потерей.

"Пойдемте, мы отправимся в следующее подземелье", - сказал я, выводя своих игроков и простых игроков за пределы города. Я не знал, что эти мои действия уже транслируются на форумах многими, или за ними наблюдают многие другие игроки, только когда Габри сообщил мне об этом, и спросил, не хочу ли я объявить что-то массам, поддерживающим меня.

Я не почувствовал особого удивления, на самом деле я оценил этот шаг, так как это поможет в создании легенды обо мне и моей силе. Что касается предложения Габри, то я не принял его во внимание, так как мои действия и так были лучшими словами для самовыражения.

Как только мы достигли следующего подземелья, я начал испытание с моими пятью сотнями игроков. Запуск подземелья прошел гладко, и на этот раз мы потеряли только шестьдесят игроков.

Следующая пара подземелий прошла более гладко, чем раньше, и только долгое время, потраченное на их прохождение, было единственным препятствием, которое нам пришлось преодолеть.

Каждый раз, входя в подземелье, я всегда думал о том, чтобы заставить своих игроков идти в подземелье в одиночку, но из-за отсутствия пользователей мистического искусства и отсутствия какой-либо пары для моего питомца, я всегда отказывался от этой идеи.

Однако в подземелье пятьдесят пятого уровня мне суждено было стать свидетелем рождения нового изменения.

Когда я вошел в подземелье с пятью сотнями игроков, как обычно, все шло гладко, пока мы не достигли места, где должны были появиться монстры-рыбы.

Способ борьбы с этим тяжелым монстром был таким же, как и в первый раз, когда я использовал его: сначала я посылая свои копья, чтобы их проглотила огромная пасть этого монстра, а затем вытаскивал монстра за пределы его маленького болота с помощью моего демона, тянущего мое тело, после чего начиналась партизанская битва, а мои игроки помогали мне со стороны.

В каждом подземелье, в которое я входил, я всегда держал Диану и Роджа рядом с собой в любой команде. Родж должен был в основном разбираться с ассасинами, а Диане поручалось убивать вампиров и помогать мне в убийстве этого сильного монстра.

Однако в тот момент, когда монстр попытался укунить моего демона, а тот ответил сильным ударом в лицо, я заметил, что в рядах моих игроков внезапно поднялся шум.

Я поспешно повернулся, и увидел шокирующую сцену! Больше половины игроков ополчились на остальных, начали убивать их, а еще они имели наглость использовать свои умения против меня и моего питомца!

"Диана, Родж, оставьте меня в покое и идите убивать этих ублюдков!"

крикнул я этим двоим, в то время как сам терпел атаки этих игроков. Мой уровень сейчас был сорок два, и поэтому их атаки были ничто для моего высокого хп. Моей единственной целью

сейчас было быстро убить этого монстра, а затем повернуть копыя, чтобы убить этих предателей!

"Проклятие вам, дворяне!"

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2188438>