Поэтому я должен был действовать с тем, что у меня было в руках. Если мои предположения были верны, то через два месяца я должен был покинуть этот игровой мир. Это означало, что мне нужно поднять уровень всех моих игроков выше пятидесяти, чтобы я мог взять их с собой.

Когда я шел по улицам своего города, я получил сообщение от Роджа, который спросил меня о моем текущем местонахождении, так как все сейчас беспокоились обо мне.

Я просто ответил и попросил его привести всех до единого из моего высшего эшелона к месту подземелья сорокового уровня. Я также попросил его привести всех элитных игроков, так как я планировал начать свой план по повышению уровня прямо сейчас.

Единственная проблема, с которой я столкнулся, - это слова хранителя, сказанные только что, о том, что каждое очищенное подземелье будет очищено от этого проклятия. Если это так, то это подземелье будет бесполезно для моего плана, и мне нужно будет найти другое.

Несмотря на это, у меня в голове уже была одна идея, и я решил обсудить ее с моими лучшими игроками, так как мне нужна была их помощь в ее осуществлении.

Затем я направился прямо к месту расположения подземелья. На полпути я встретил своего демона, который торопливо бежал в поисках меня. Как только он увидел меня, он остановился, задыхаясь, на его теле еще сохранились следы последней тяжелой схватки.

"Давай, отведи меня в подземелье еще раз", - сказал я, прыгая ему на плечи и позволяя отвести себя в подземелье.

Он был ранен, я знал, но мы еще не успели дать ему отдохнуть. Кроме того, я чувствовала его сильный гнев и ярость, ведь унижение, которое он испытал в последней битве, было незабываемым.

Я знал, что он не успокоится, пока не отомстит, и я планировал сделать так, чтобы он отомстил вполне достойно.

Затем я открыл форумы, поскольку важная часть моего плана полностью зависела от форумов. Как только я открыл его, я обнаружил множество тем, в которых все жаловались на странную систему подземелий, примененную в игре, и на то, как трудно было даже убить некоторых монстров.

В некоторых темах уже упоминалось то, о чем Диана сначала подумала, так как эти подземелья были редко встречающимися проклятыми подземельями, но эти темы были довольно редкими.

Я потратил некоторое время на чтение этих тем, ничего там не нашел и понял, в каком хаосе сейчас находится игра.

Хранитель был занят, мастера отсутствовали, и будущее всего здесь зависело только от нас, обычных игроков.

Это была такая высокая ответственность, и пока я был уверен в своей способности противостоять всем этим схемам, несмотря на то, что сделать это было непросто.

Пока я был занят изучением форумов, мы уже добрались до подземелья, где я обнаружил огромное количество игроков, уже ожидавших меня там.

Среди них я нашел свою команду, тех, кто прошел подземелье вместе со мной. Рядом с ними были бойцы мехи и мой легион темных ведьм.

Я вдруг вспомнил, что Брюс уже советовал мне сделать, и я планировал поговорить об этом с моим мастером, несмотря на то, что знал, как трудно убедить совет и армию прислать мне подкрепление.

В данный момент вся империя занимала боковую позицию, избегая связывать себя с игрой, со мной. Я знал, что так думают не все, но последнее слово в этом вопросе оставалось за дворянами, или, как казалось, оставалось до сих пор.

Я поклялся вернуть этот тяжелый долг во много раз, когда закончу разбираться с этим вторжением.

"Послушайте, кто-нибудь пробовал подземелье после того, как мы из него вышли?" Я повернулся, чтобы спросить Диану, которая мгновенно ответила:

"Да, и подземелье вернулось в свое нормальное состояние, в настоящее время без проклятий".

"Но в других подземельях ситуация не такая, поскольку многие игроки уже жалуются на это на форумах", - сказала Ария, стоявшая там вместе с другими лидерами и пороками.

Я взглянул на основную команду моей гильдии, это были те столпы, на которых я буду полагаться, чтобы отразить это вторжение и создать свою легенду.

"Послушайте, нам нужно пойти в тихое место, чтобы поговорить", - сказал я, прежде чем повернуться к Роди и добавить: "...

только пороки и старейшины могут присутствовать на этом собрании, также приведи с нами лидера воинов мехи и темных магов-колдунов."

"Немедленно, мастер гильдии", - ответил Роди, а затем Ария сказала:

"В группе было некоторое сопротивление, поэтому сейчас я привела только основную команду, и все больше игроков покидают группу, узнав о случившемся, и начинают вступать в гильдию".

Ее слова были разумны, однако у меня не было времени терять время, ожидая, когда эта небольшая драка закончится, в конце концов, в мою пользу. "Не волнуйся, у меня есть кое-что, чтобы привести всех под наше знамя", - просто и туманно ответил я, а затем замолчал, не говоря больше ни слова.

Судя по вибрации вокруг меня, они, должно быть, что-то почувствовали, так как их взгляды на меня стали настороженными, с множеством сомнений и вопросов.

Я не открывал рта до тех пор, пока мы не вошли в подземелье, куда в этот забег входила только наша команда. Я выпустил своего демона на волю над бедными монстрами, сомневаясь, что они могут стать вызовом для моего демона, прежде чем начать обращаться ко всем.

"То, что я собираюсь сказать вам сейчас, это простые факты, и нам не нужно их осуждать, но нам нужно принять их, адаптироваться, а затем найти решение, чтобы мы могли пережить нынешние трудности и испытания".

Я начал говорить, излагая это простое правило, чтобы никто не сомневался и не отрицал моих

слов. все только кивнули в знак понимания, а я добавил:

"В настоящее время в игру вторгся наш новый враг. Это всего лишь их авангард, и их роль заключается в том, чтобы препятствовать нашему продвижению, держа игроков слабыми и низкоуровневыми, плюс они действуют как маяк, направляя сюда прибывающую огромную армию.

http://tl.rulate.ru/book/42105/2188434