

Их количество было велико в очень узком пространстве, что дало моим копьям возможность по-настоящему проявить себя! Более тысячи копий было достаточно, чтобы убить тролля с одной атаки, а не простого оборотня!

Что касается моего демона, то я видел, как его огромное тело издевается над троллями, убивая и нанося им удары, от которых они разлетались во все стороны.

Однако я заметил, что он ведет себя не совсем обычно, и это заставило меня понять, что условия внутри тьмы на самом деле не так просты, как я себе представлял.

Что касается Дианы, то она сначала разобралась с этими оборотнями и летучими мышами вместе с моими игроками. Деревьев было больше, чем обычно, но мне не понадобилось и пяти минут, чтобы очистить их все.

Что касается оборотней, ассасинов и летучих мышей, то их количество казалось бесконечным. Закончив с деревьями, я переключил свое внимание, в основном, на продолжающуюся битву на стороне игрока, помогая им своими смертоносными копьями, которые хорошо зарекомендовали себя, особенно против летучих мышей.

Что касается остального внимания, то я отдал его своему демону, время от времени ударяя по любой тени тролля, которую замечал в темноте, убивая их одного за другим, пытаюсь уменьшить огромное давление на моего демона.

Битва была очень напряженной, и мы начали терять игроков с первых секунд! Нам потребовалось полчаса, чтобы убить всех надоедливых монстров вокруг нас, пока мы отступали на сотни метров, и тьма снова занимала все это пространство!

Я стиснул зубы, так как со своего места больше не видел и не слышал, как сражается мой демон. Не колеблясь и не давая ни минуты покоя своим игрокам, я сразу же крикнул:

"Вперед, давайте очистим это подземелье! Вместе, за мной!!!"

Я бросился в сторону тьмы, посылая копьё в ее глубину, и убил там множество теней. Я не успел разглядеть эти тени, но как только они были убиты, тьма снова начала отступать.

Это замечание не прошло мимо моего внимания, и внезапно я превратился в пушку, ударяя повсюду своими копьями, используя бурю молний, добавляющих скорости моим атакам, чтобы заставить все вокруг меня умереть!

Менее чем за минуту вся территория, по которой мы отступили, снова оказалась под контролем света. Сцена, которую я увидел перед собой, напугала меня: мой демон сидел на коленях, закрыв глаза, с измученным выражением лица, вокруг его тела крутилось множество длинных цилиндрических теней, многие вампиры сосали его кровь, многие тролли били его тело, многие оборотни кусали его толстую кожу, многие убийцы били его тело, многие летучие мыши сосали его кровь, и многие рыбы ели и грызли его конечности, а их хвосты безжалостно били его!

"Мой демон, вы ублюдки, я убью всех вас голыми руками!!!"

выкрикнул я, в крайней ярости, не осознавая себя, когда я мчался к ним как стрела, в то время как мои руки работали с огромной скоростью, которую я никогда не использовал раньше, чтобы избить их всех!

Мой демон, мой милый маленький гигантский демон был безжалостно атакован вот так! Вы ублюдки, вы сосунки, я убью каждого из вас!!!

"Принцесса, подожди нас!" крикнула Диана сзади, но я не слушала ее. Все, что меня волновало, это поспешить освободить моего демона. Мои копыта сумели разбить эту тюрьму вокруг него, убив многих нападавших, при этом окончательно стряхнув его с головы, очнувшегося от этого странного сонного состояния, чтобы оказаться в таком неловком положении!

"Рев!"

Он зарычал, очень болезненным и полным гнева рыком, который заставил меня не испугаться, не огорчиться, а чрезвычайно обрадоваться, что я даже закричал во всю мощь своих легких:

"Да! Встань, иди и убей их всех, убей их всех!!!".

Демон не стал медлить и встал, и как только он это сделал, он перепрыгнул через всех монстров вокруг него, пиная, ударяя, даже кусая их своими зубами.

Он был в очень разъяренном состоянии, как и я!

Я не стоял на месте и продолжал использовать свои копыта, а Диана догнала и вступила в бой со всеми оставшимися менее чем двумя сотнями игроков!

Казалось, это была последняя битва в этом подземелье, и она продолжалась целый час. Больше всего раздражали эти мерзкие деревья, которые внезапно появлялись, беззвучно, из ниоткуда, в середине боя и начинали убивать моих игроков.

Однако мои копыта встречали их и убивали всех. Чем больше монстров мы убивали, тем больше рассеивалась тьма, пока не пал последний монстр, и вся тьма исчезла!

"Системное сообщение: Команда Агаты успешно очистила проклятое тьмой подземелье. Команде присвоен титул спасителя, дающий право атаковать любое подземелье в любом игровом мире."

Полученное системное уведомление было странным, но у меня не было на это времени. Во время этого боя я получил еще три уровня, а остальные игроки - по пять-шесть уровней. Теперь мы перевалили за тридцатый уровень, но это не было поводом для радости.

Это подземелье, это странное подземелье имело какую-то тайну, и единственная мысль, которая пришла мне в голову, - вернуться к леди Наде и поискать ее, чтобы прояснить эту тайну.

Перед нами внезапно появился портал. Это был выход из подземелья, и мы все вместе с моим демоном двинулись к нему, чтобы покинуть это проклятое место. Хотя темноты больше не было, и в конце концов все вокруг посветлело, мы не были в настроении любоваться чем-либо.

Мы были измотаны, крайне измотаны.

"Хочешь вернуться и отдохнуть?" спросил я своего демона, как только вышел из подземелья. Он только покачал головой, так как рана, нанесенная его гордости, все еще причиняла ему боль. Я не стал комментировать или говорить что-то еще, и как раз когда я повернулся, чтобы увидеть остальных игроков снаружи подземелья, я почувствовал странную силу тяги,

настолько внезапно, что я испугался.

Однако у меня не было времени на адаптацию, так как в следующее мгновение я исчез из входа в это подземелье, чтобы вновь появиться странным образом внутри особняка леди Нады.

"Что... Что только что произошло?" с сомнением спросил я, так как не понимал, что здесь происходит. Я увидел ее, моего хозяина и большую лодку на вершине белого облака в центре зала городского сердца. "Почему вы все собрались здесь?" добавил я, так как это собрание было чем-то далеким от обычного.

"Это внезапное собрание, чтобы обсудить новое развитие игры", - сказала леди Нада, а мой хозяин добавил:

"Извините, что так спешим, но мы пытались связаться с вами целый час, и тогда у нас не осталось другого выхода, кроме как воспользоваться привилегией уважаемого хранителя, чтобы вызвать вас сюда".

Его слова заставили меня сильно удивиться, и я тут же сказал:

"Я был в странном подземелье, только что очистил его и вышел из него прямо сейчас".

Их лица изменились, двое посмотрели друг на друга с сомнением, а затем взглянули на лодку, плывущую над облаком.

"Дай-ка я проверю... да, у тебя мой новый титул и ты получил мое благословение, хорошо!" - просто ответил он, произнося эти туманные слова.

"Я не знаю, о чем ты говоришь, ты имеешь в виду эту штуку со спасителем? И что это было за подземелье? Я потерял там больше половины своей команды!"

"Ты сказал, что потерял там половину своей команды?" спросила леди Нада с некоторым сомнением, "со сколькими игроками ты начинаешь подземелье?" добавила она.

"Я вошел на этот кошмарный уровень с пятью сотнями игроков", - просто ответил я и, повернувшись к хранителю, сердито пожаловался: "Это подземелье не может быть просто сорокового уровня! Как у нас может быть такое подземелье на таком низком уровне?!"

Я спросил, но никто не ответил, и я заметил, что они смотрят на меня, как на монстра!

"Действительно достоин быть моим учеником", - неожиданно кивнул мой мастер, а затем рассмеялся, произнося эти слова. "Знаешь ли ты, что на игру вот-вот нападут сосуны душ?" - добавил он, и я не понял, почему он спросил меня об этом.

Между прочим, я был источником этой информации!

"

Ты также знаешь, что на игру уже напал его авангард, проклявший все подземелья по всему миру, чтобы убивать игроков и высасывать из них жизненную силу?" - внезапно сказал хранитель, заставив мой разум разом помутиться.