Я не стоял на месте, наблюдая за всем происходящим, ничего не предпринимая, и Диана отреагировала так же быстро, как и я. Мои копья могли частично застрять, но я все равно бросил их в направлении хвостов, заставив огромное тело монстра перевернуться, нарушив его текущий импульс.

Следующая атака последовала быстро, когда меч Дианы, покрытый слоем огня, появился на вершине этих хвостов, отсекая их от корней, один за другим.

"Рев!"

Монстр лишился одного из своих самых смертоносных и раздражающих оружий, и лишился своих хвостов самым болезненным образом. Я не остановился на этом, я снова щелкнул пальцем, высвобождая еще больше копий из брюха монстра и заставляя его еще больше скручиваться над собой.

"Атакуй всеми имеющимися у тебя навыками!"

"Атакуйте всеми имеющимися у вас навыками!"

неожиданно крикнул я своим игрокам, в то время как я снова бросил копье в сторону близлежащей земли, еще больше скручивая огромное тело этого монстра. В следующий момент на монстра обрушилось множество умений, заставляя его постоянно терять хп и реветь, не имея возможности что-либо сделать.

Каждый раз, когда оно пыталось укусить меня или моего демона, яростный кулак встречал его голову, разбивая ее о землю, а наши атаки обрушивались на его тело. Мои копья действовали как ловушка на его тело, скручивая его все больше и больше с каждой атакой.

Когда у его брюха осталась лишь горстка копий, я перестал атаковать своими копьями и оставил остальную работу другим, спокойно наблюдая за происходящей схваткой и переводя дыхание.

Этот бой был действительно неожиданным, тяжелым и странным. Я еще не знал, откуда взялось это чудовище и что это за история.

Однако менее чем через полчаса непрерывных атак этот монстр, наконец, упал на землю мертвым, провозгласив нашу победу, с таким трудом заработанную победу!

"Вздохните, это босс этого подземелья или что?" - сказал вслух один из моих игроков, и я тоже счел его вопрос разумным.

Я огляделся вокруг, но тьма отступила лишь на сотню метров, после чего остановилась.

"Это не босс подземелья, это просто второстепенный босс", - сказал я подавленным тоном, поскольку это была не та хорошая новость, которую все, включая меня, ожидали услышать.

"Что это? Это болото?" - один из моих игроков указал на землю, откуда отступила тьма. Я взглянул, и со своего высокого места мне удалось разглядеть его отчетливо.

"Это небольшая лужа грязи, похожая на болото", - ответил я, чувствуя логику. Этот монстр был водным, таким, который не может долго жить в воздухе.

Этот маленький кусочек болота был очень плохой новостью. Он был настолько мал, что его

можно было легко спрятать в любом месте вокруг нас, даже не подозревая о его присутствии. Я глубоко вздохнул, в конце концов, эта победа досталась мне тяжелым трудом.

"Отдохните немного, мы продолжим прогулку после пяти", - сказал я, так как был самым уставшим из них. В то же время Диана выглядела измотанной, так как эта битва сильно вымотала ее.

Мы все отдыхали, а мои игроки время от времени перешептывались, спрашивая себя о мрачном будущем, которое сулило нам это подземелье. Я не комментировал и не осуждал их страх и сомнения, поскольку бояться такого необычного подземелья - это нормально.

"Тебе это подземелье кажется нормальным?" неожиданно спросил я Диану, и мой вопрос заставил замолчать всех вокруг нас двоих. Мои игроки, казалось, были очень заинтересованы в ответе, который Диана собиралась дать.

"Это не так", - Диана просто дала этот короткий ответ, не добавив ничего больше. Я просто кивнул, так как у меня было странное чувство по поводу этого подземелья, ведь это было совсем не обычное подземелье.

"Хорошо, давайте двигаться дальше".

Я отдал приказ, первым встал и направился к своему демону, который выглядел слегка рассерженным и расстроенным. Я знал, почему он так себя чувствовал, ведь ему приходилось нелегко против таких монстров. Я похлопал его по плечам, сказав:

"Не волнуйся, этот монстр был странным, так что не расстраивайся".

Он только взглянул и кивнул мне, прежде чем я прыгнул, чтобы встать на его плечи, достал одну жемчужину и проглотил ее. Моя ценность голода продолжала быстро истощаться с каждой минутой, а мы были в этом подземелье уже так долго.

"С какими монстрами мы будем сражаться дальше?" - спросил один из игроков, и никто из присутствующих не знал ответа.

Мы проходили мимо болота, и когда мы миновали его, в моей голове всплыли недавние воспоминания о той жестокой схватке с этим монстром.

"Рев!"

Снова раздался этот проклятый рев, который заставил всех немного испугаться, включая меня. "Хорошо, все будет как прежде, приготовьте свои самые смертоносные навыки и будьте готовы!" крикнул я, снова направив копье в сторону рева.

Между мной и этим монстром разгорелась еще одна жестокая битва: я и мой демон приняли на себя основное давление, Диана выступала в роли наконечника копья, а сзади нас всех поддерживали мои игроки.

Этот бой оказался не таким напряженным, как я думал вначале, и на этот раз мы отлично справились. Возможно, это было связано с нашим знанием того, с чем мы столкнулись, но это не отнимало ничего от заслуг меня и моей команды.

"Хорошо, мы знаем, что в течение следующего часа нам предстоит столкнуться с этим

монстром, поэтому будьте готовы и делайте то, что вы только что сделали прямо сейчас", - сказал я, пытаясь ободрить и похвалить своих игроков.

Их лица действительно радовали мои глаза, ведь они выглядели как ветераны, о которых я всегда мечтал. Это подземелье могло показаться кошмарным, однако для моих игроков это был отличный шанс вырасти и повзрослеть.

Следующий час был напряженным, ведь мы сталкивались с подобными монстрами пять раз подряд! После того как мы прошли первый час, я ждал каких-либо изменений, но, как ни странно, ничего не произошло.

Так прошел и второй час, и третий. Постепенно у нас появилось понимание стратегии ведения боя, так как мы начали действовать очень синхронно, не допуская никаких ошибок.

Как раз закончился четвертый час, и мы без необходимости отдыха направлялись к следующему монстру, которого нужно было убить, когда внезапно произошла перемена!

Предыдущая группа монстров, с которыми мы сражались до этого рыбоподобного, появилась снова! Стаи оборотней появились в большем количестве, чем когда-либо! Я насчитал сотни их, громко завывающих, и десятки, появляющихся в поле моего зрения.

Вместе с ними в большем количестве появились летучие мыши, и в тот момент, когда это произошло, Диана без колебаний использовала свой навык АОЕ, чтобы заставить многих убийц появиться из теней!

"Рев!"	
"Рев!"	
"Рев!"	
"Рев!"	
"Рев!"	

Нам действительно не хватало этого монстра, и он был не один, а целых пять! Вместе с ним появились все монстры, с которыми мы сражались до сих пор, в большем количестве, без всяких предупреждений, что делало бой прямо сейчас очень напряженным.

И это было еще не все!

Тьма вокруг нас начала маршировать, шаг за шагом, медленно и бесшумно, как убийцаветеран, направляясь прямо к нашему местоположению!

Внутри нее я мог видеть тени множества троллей, тени шевелящихся ветвей этих ужасных деревьев и тени спящих на земле вампиров!

Все подземелье буквально проснулось в этот момент и решило присоединиться к борьбе, чтобы уничтожить нас!

Это произойдет через мой труп!

"Наберитесь мужества, ребята, я хочу, чтобы вы действовали на тысячу процентов лучше, чем

обычно! Это подземелье хочет нашей смерти, и мы не позволим этому случиться! Не после того, как мы зашли так далеко! Давайте убьем их и очистим это подземелье, раз и навсегда! За мной!!!"

Мой звук появился, как яркое солнце в этой тьме, призывая всю их храбрость и желание проявить себя, и я возглавил атаку своим демоном.

"Идите и убейте этих троллей, а потом возвращайтесь ко мне. Опасайтесь этих деревьев и этих грязных рыб!"

Затем я прыгнул назад, а мой демон отправился один в темноту. Я не стал дожидаться падения на землю, а начал посылать свои копья в деревья вокруг нас, убивая их всех, а заодно и многих монстров!

Их количество было велико в очень узком пространстве, что дало моим копьям возможность по-настоящему проявить себя! Более тысячи копий было достаточно, чтобы убить тролля с одной атаки, а не простого оборотня!

http://tl.rulate.ru/book/42105/2188097