

Как только демоны были разбиты на куски, и просто живая кучка из них была проигнорирована мной, оставленная толпе игроков позади, другие демоны начали приходить снова, без каких-либо признаков страха или колебаний.

"Итак, ты хочешь сначала истощить мою силу?" Я ухмыльнулся, так как знал, что это была бы идеальная стратегия для моего врага, но он был обречен на провал.

"Иди вперед", - приказал я, пока две мои руки продолжали двигаться, посылая одну атаку за другой. Из любопытства я проверил количество голода и обнаружил, что оно удвоилось! Эффект благословения не ограничивался только уменьшением потребления, он также удвоил значение голода, в результате чего оно превысило шесть тысяч пунктов!

Что касается потребления, то каждый взмах копья отнимал одно очко, а каждый взмах меча - два очка. Это означало только одно: я мог продержаться очень-очень долго, прежде чем мне понадобится жемчуг!

У меня было немного остатков от последнего путешествия, и их было достаточно, чтобы продержаться подольше.

Однако, поскольку мой враг действовал умно, я планировал перехитрить его! Итак, каждый раз, когда уровень моего голода достигает ста, я проглатываю одну жемчужину, восполняя потерянную ценность.

Мне не нужно было этого делать, конечно, но я должен был это сделать, для моего плана. Я хотел, чтобы мой враг не догадался о моем настоящем значении голода, чтобы он продолжал свои планы, а мой план по его поимке удался.

И вот так, просто, началась битва.

Я знал, что эта война не закончится, пока я не приду на этот огромный кусок земли и не завоюю его. На секунду у меня возникло чувство, что от чего бы ни был этот кусок земли, он каким-то образом связан с главной священной землей, с которой он пришел.

Поэтому я приказал своему демону идти вперед, в то время как Ария и другие поняли, о чем я говорил, и начали организовывать обычных игроков, одновременно открывая городские ворота и выходя из города.

Позади меня начали формироваться ряды игроков, а затем они были организованы в группы, каждая из которых взяла на себя миссию по уничтожению случайных демонов здесь и там и их расчленению.

Я уже попросил сердца, и они забрали все и оставили сердца мне, отдав их Диане, которая проигнорировала все и пошла позади меня, бок о бок с Роджем и другими лучшими игроками моей гильдии.

Я заметил их, но ничего не сказал. Я знал, что их намерения чисты, и ценил это, но для этой битвы нужен был только я, а у них в руках ничего не было.

Чем больше я приближался к этому клочку земли, тем больше моему демону становилось трудно продвигаться вперед. Мои враги поняли мои намерения, поэтому они сделали так, чтобы демоны никогда не переставали выходить с того острова.

Мой демон дошел до определенной точки, а затем остановился. Продвигаться дальше было очень трудно.

Видя это, а расстояние между мной и тем островом было все еще огромным, я улыбнулся. У меня не было выбора с самого начала, но я хотел убедиться, что мне нужно использовать другое решение.

Потому что это решение будет для меня очень дорогостоящим!

"Покажи стил!"

Как только я это сказал, передо мной появилась стела. Как я и предполагал, стела была на месте, и поэтому я мог легко покупать и продавать все, что хотел.

Но я был здесь для продажи, а не для покупки!

Как только я открыл ее, я увидел нечто такое, что заставило мое сердце заколотиться от гнева! Там была вывешена награда за мою голову! Не теряя времени, я быстро прочитал информацию о награде.

"Разыскивается мертвый: Игрок Агата.

Цена: один миллиард золотых монет.

Информация: Мир игрока Агаты скоро будет захвачен, если вы заинтересованы, вы можете присоединиться в местах сбора, которые размещены на стелах каждой священной земли."

Я прочитал это, и вдруг мой разум мгновенно застыл! Это ведь неправда, верно? Демоны не могли использовать стелы, поэтому единственным объяснением было то, что агенты волков сделали эту награду.

Один миллиард золотых монет был не маленькой суммой для простых игроков, но я сомневался, что мастера соблазнятся этим. В этот момент меня вдруг осенило.

"Диана!"

Я закричал, начав продавать жемчуг, который был у меня в руках, и одновременно размахивая мечом и копьем над демонами, продолжая убивать их.

"Да", - ответила Диана, становясь рядом с моим демоном.

"Иди сюда", - сказал я. Когда она подошла ко мне, я что-то сказал ей, затем забрал все сердца, которые у нее были, прежде чем снова начать их продавать.

Мне нужно было собрать огромную сумму денег, особенно когда я заметил наличие этих щедрот на моей голове.

Это был не простой ход, как я ожидал, и эта награда была убийством, которого я ждал.

Значит, они ждали, пока моя энергия истощится, прежде чем начать перемещать сюда игроков. Это был действительно блестящий план, но у меня был и другой блестящий план.

Чтобы он удался, я должен был отложить запланированные ходы. Поэтому я использовал свое время в основном для продажи жемчуга, одновременно накапливая огромное количество

золотых монет.

Через полчаса Диана вернулась, и как только она вернулась, на мой игровой счет поступило огромное количество золотых монет от леди Нады.

"Отлично!" пробормотал я, поскольку это было то, чего я ждал.

Затем я стал больше сосредотачиваться на битве, доставая свой тюремный артефакт и убирая копье подальше. В конце концов, для этого боя оно не подходило, так как было в основном оружием одиночного поражения, не то что этот меч-убийца.

Как только я достал свою тюрьму, я сразу же отдал приказ.

'Заманить всех демонов в ловушку'.

'Готово.'

Звук артефакта ответил мгновенно, с исчезновением всех демонов в этом районе, даже тех, которых убивали игроки. Это внезапное движение испугало всех, но мне было все равно, так как я ждал появления новых демонов, а затем снова поглощал их.

Мое богатство теперь было настолько большим, что я мог справиться с количеством этих демонов в миллион раз больше! В моем распоряжении были миллиарды золотых монет, так как же теперь эти демоны могли остановить меня?

Моя борьба, мой план, наконец, начал обретать форму.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2187072>