

"Шестеренки, зелья и любые другие вещи, которые могут помочь в увеличении силы моих игроков - вот ключ", - подумал я, вспоминая свой старый сон. Да, мне нужно начать искать меха! Если бы на моей стороне были мехи, неважно, кто мой враг, я мог бы сокрушить его или ее в любой лобовой битве".

Внезапно в моей голове начал формироваться план. У меня уже были навыки создания мехов. Благодаря Шину и его старой помощи, я мог теперь встать на этот путь и начать исполнять одну из своих самых больших мечт.

Легион мехов! Это было бы прекрасное зрелище! То, на что я никогда не устану смотреть!

"У меня уже есть этот квест, и я также выполнил одну его часть, работаю и над другими вещами", - сказал я, поскольку это было то, чего я уже достиг.

"О, это приятно слышать, - сказал он, проверяя какие-то бумаги рядом с собой, - но сейчас тебе не нужно заниматься делами группы. Ты уже выполнил одно условие, и этого достаточно. Просто сосредоточься на гильдии и квесте, который у тебя будет. Ты хочешь подать заявку на квест сейчас?" - спросил он.

"Конечно, да, конечно!"

"Я выдам тебе квест сейчас, удачи в его выполнении", - сказал он, когда я получил системное уведомление о квесте.

"Системное уведомление: Игроку был предложен квест "Создание легендарной гильдии". Хотите ли вы принять его?"

"Да, черт возьми, хочу!"

"Системное уведомление: Игрок успешно принял квест. Для получения информации о квесте и прогрессе, пожалуйста, проверьте профиль игрока".

Не успел я отпраздновать, как передо мной выскочило еще одно назойливое уведомление!

"Системное уведомление: Игрок Агата уже приняла квест на создание легендарной гильдии. Для любого игрока, который хотел бы присоединиться к ней в этом легендарном походе, пожалуйста, подайте заявку в местную гильдию искателей приключений. Игроки, принятые Агатой мастером гильдии, будут переведены туда, где она находится."

Система уже сделала агитацию за то, чтобы я создал гильдию.

Пока-пока, мои милые игроки, я знал, что не получил от вас должного удовольствия, но теперь я знал, что вы все бросите меня и сбежите.

Труссы!

"Мэр города попросит вас о встрече с ним, с высшим эшелоном власти города. Когда он будет готов встретиться с вами, он сообщит вам заранее", - сказал NPC, добавив мне последнюю информацию, - "Если вам что-нибудь понадобится, не стесняйтесь, приходите сюда и спрашивайте. Мы все будем рады служить тебе, наш могущественный благодетель".

Я должен был признать, что он был очень мил и уютен в своих словах. Я лишь улыбнулся в ответ, сказав в знак взаимной вежливости:

"Спасибо за помощь и доверие, я обещаю, что не подведу всех вас".

Он улыбнулся в ответ, на его лице было написано сильное волнение. Не только он был взволнован, но и все остальные NPC здесь были такими же. Я покинул зал и вернулся в свой старый зал, готовясь к худшему.

"Да здравствует лидер гильдии, да здравствует лидер гильдии".

Внезапно меня встретили громкие, сокрушительные аплодисменты, исходящие почти от каждого игрока, стоящего в этом зале. Я был ошеломлен, потрясен тем, что увидел. Вопреки моим ожиданиям и страхам, все игроки, стоящие здесь, были взволнованы, гораздо больше, чем NPC, которых я только что покинул.

Я вошел, среди этой огромной толпы игроков, которые начали делать странный обычай - прикасаться к моим плечам, как бы нежно похлопывая их, показывая свою поддержку действиями и выражениями, нарисованными на их лицах.

Я шел, потрясенный и завороченный моментом, не зная, куда направиться, и обнаружил, что хожу по залу кругами, а аплодисменты не прекращаются, не утихают, а становятся все громче и громче, по мере того, как все больше игроков начинают вливаться в зал, празднуя со мной, со всеми, как будто это не только мое достижение, но и их.

Да, черт возьми, это мне нравилось больше!

"Принцесса", - вдруг услышала я знакомый звук, слабо прозвучавший среди всех этих возгласов, - "Принцесса, сюда".

он появился снова, и я начал следовать в этом направлении среди моря игроков.

В конце концов, я вышел из зала, и меня встретило еще одно море игроков, окруживших весь зал, которые не могли войти, и начали праздновать, как и другие внутри, громко ликуя и выкрикивая мое имя!

"Да здравствует мастер гильдии, да здравствует мастер гильдии".

Радостные возгласы не прекращались, не переставая удивлять меня. Я последовал зову Дианы, которая вела меня прочь отсюда. Спустя почти полчаса улиточной ходьбы мне наконец удалось выбраться на улицу, чтобы оказаться в паре улиц от гильдии искателей приключений, где отовсюду появлялось все больше игроков, направлявшихся прямо туда.

"Это безумие, абсолютное прекрасное и удивительное безумие!"

Как только мне удалось проскочить и добраться до места, где находились мои лучшие игроки, я выразил свое крайнее волнение.

На их лицах тоже читалось волнение, ведь они были там, наблюдая за включением магической точки, когда пришло системное уведомление. Уверен, этот момент будет настолько замечательным, что не забудется всю жизнь.

"Поздравляю с огромным успехом, мастер гильдии", - первым заговорил Родж, чувствуя, как ему повезло, что он решил присоединиться ко мне, хотя у него не было никакого выбора.

"Поздравляю, принцесса", - сказала Диана.

"Поздравляю лидера гильдии, лидер гильдии могуч", - другие тоже выразили свои поздравления.

"Спасибо, спасибо всем", - сказала я с улыбкой, которую, я была уверена, отныне будет нелегко стереть. "Теперь я хочу, чтобы ты вернулся и все уладил", - добавил я.

"О, гильдии чем-то отличаются от групп", - сказал Роди, - "система примет всех, кто попросит присоединиться к нам, без необходимости нашего вмешательства", - добавил он.

"Правда?!" удивленно воскликнул я. - "А что, если этот человек - шпион?" спросил я с сомнением.

"Не волнуйтесь, лидер гильдии, - сказал Габри с усмешкой, - в каждой гильдии есть шпионы из других гильдий, это известный факт".

добавил он, как будто в этом не было ничего страшного.

У меня было очень хорошее настроение, поэтому я пока не думал об этом вопросе. "Отлично, тогда иди и организуй этих новых игроков. Нам нужно начать организовывать гильдию, продвигать всех на самый высокий уровень во всей игре", - сказал я, громко и четко заявив о своем желании. Мне нужно было, чтобы мои игроки были высшими, и я знал, насколько утомительной может быть такая задача.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2186124>