Один год иммунитета от нападений других гильдий был чем-то заманчивым, но это было обоюдоострое оружие, так как я не мог трогать ни одну гильдию в течение целого года.

Очистить место от других групп было бы легко сказать и сделать, но они могли просто так перейти в другие гильдии, что лишило бы меня возможности исполнить свои желания.

Я знал, что это не самая лучшая ситуация, но, по крайней мере, это было решение. Мы начали возвращаться в город. Перед уходом я подождал, пока мой демон закончит бег, а затем поручил ему продолжать помогать моим игрокам повышать уровень в подземелье.

Приятным моментом было то, что я тоже получал XP от этих забегов, даже если не принимал в них личного участия. Похоже, игра признала моего демона как представителя меня, и это было приятным сюрпризом среди всего происходящего сейчас.

Я знал, что в тот момент, когда я использую свой жетон, двери ада откроются, однако я должен был пройти через это. Возможно, я смогу привлечь игроков, основываясь на годичном периоде иммунитета, но это было не то количество, которое, как я думал, я соберу, просто раздавив другие группы и гильдии в городе, став здесь абсолютным владыкой.

"Как у всех дела с передачами?" неожиданно спросил я, проходя через ворота города и вспоминая свою промахнувшуюся леди Наду.

"Нам не хватает многих передач, так как наши игроки постоянно умирали и теряли их в предыдущих битвах", - ответил Габри с некоторым смущением.

"Хм..." Я начал усиленно размышлять над этой проблемой. Я скучал по разговорам с леди Надой, она была тем человеком, с которым мне было комфортно общаться. Кроме того, после того, что я пережил, я хотел рассказать ей о своих приключениях и трудностях, с которыми я сталкивался до сих пор.

"Хорошо, я займусь этим вопросом после выдачи квеста гильдии", - решил я, направляясь к леди Наде и немного поговорив с ней.

Путь до гильдии искателей приключений был недолгим, и через несколько минут мы достигли входной двери этого многолюдного места.

"Иди внутрь и сначала начни принимать игроков, а потом расскажи мне, как обстоят дела".

"Я пойду и начну процесс создания гильдии", - сказал я, глубоко вздохнув, пытаясь успокоить свой беспокойный ум и сердце.

Я оставил их и направился к самой маленькой очереди. Когда я стоял там, ожидая, пока игроки передо мной закончат, в этом месте внезапно возникла суматоха, и я услышал множество шепотов, распространяющихся быстрее огня.

"Вы слышали это? Знаменитая группа кровожадных снова открыла прием".

"Не могу поверить! Я хотел присоединиться к ним".

"Я был их частью, но стал мишенью для других групп. Легендарного лидера группы нигде не было видно, поэтому мне пришлось уйти, пока все не успокоится. Я могу снова присоединиться, надеюсь, они не откажут мне".

"Тогда давайте пойдем и подадим заявление вместе".

Комментариев становилось все больше и больше, и я выслушивала их все. Я сдерживал свои нервы, стараясь не поддаваться моменту, так как был уверен, что все это будет уничтожено, как только все узнают о том, что я создал гильдию.

Этот ход с открытием внезапно освободил очередь передо мной, и мне хотелось, чтобы он продлился подольше, но я с большими колебаниями и беспокойством двинулся к NPC, ответственному за этот стол.

"Здравствуйте, чем я могу служить вам сегодня?"

Это был пожилой NPC, с седыми волосами и множеством морщин на старом лице. Его манера речи была настолько теплой, что заставила меня потерять нервозность и начать чувствовать себя немного спокойнее.

"Я хочу использовать это", - сказал я, доставая долгожданный жетон из инвентаря и протягивая ему. В тот момент, когда его взгляд упал на жетон, его лицо изменилось, его тон начал запинаться, и он схватил его трясущимися руками.

"Т-т-это и-и-это жетон г-гильдии м-м-мастера!!!"

Его тон не был таким громким, но внезапно все NPC здесь посмотрели на него, потом на жетон в его руке, потом на меня.

"О боже, это же жетон!" - воскликнул старый NPC громким криком, который испугал меня и привлек все внимание в зале к этому месту. "

Идемте, идемте уважаемые игроки, давайте обсудим этот важный вопрос внутри, - сказал NPC, вставая и делая почтительный жест в сторону дальней комнаты за своим столом.

Я не произнес ни слова и даже не взглянул ни на кого, словно делал что-то не так. Не знаю почему, но в этот момент я испытывал сильный страх - момент, о котором я так долго мечтал.

Я последовал за торопливыми шагами старого NPC к комнате, на которую он указал, и когда я вошел туда, я обнаружил, что это был еще один большой зал, полный небольших столов, за которыми сидело множество NPC, усердно работая над множеством бумаг.

'Значит, это комната за сценой?' пробормотал я, так как знал, что именно здесь обрабатываются все выданные квесты, прежде чем отправиться к игрокам. Как только я вошел туда, следуя за шагами того старого NPC, я заметил появление многих NPC, идущих из другого зала сюда, в то время как те, кто уже был здесь, смотрели на меня странным, вопросительным взглядом.

"Идемте, идемте уважаемый мастер гильдии, для нас большая честь видеть вас в нашем городе", - сказал старый NPC громким тоном, чтобы каждый из присутствующих здесь NPC услышал и понял, кто я такой, что, похоже, было чем-то большим, чем я думал.

Как только они услышали его слова, их лица изменились, на них появились выражения шока и восторга. Казалось, перед ними открылась великая возможность, настолько редкая и ценная, что они даже не могли поверить своим глазам, в то время как на меня смотрели с уважением.

Что было не так с этими людьми? Разве жетон мастера гильдии не был проклятием, а не

благословением? Или что?

Тот старый NPC привел меня в дальний конец зала, где стоял один стол, занимающий все пространство, а на столе сидели три старых NPC, которые смотрели на меня с яркими глазами.

"Вы тот игрок, у которого есть этот жетон?" - спросил один из троих своим решительным тоном.

"Да, это я", - ответил я, не желая впредь скрывать свою личность. Мне нужно было привыкнуть к тому, что меня называют мастером гильдии, а не просто лидером группы.

http://tl.rulate.ru/book/42105/2186100