

Во время одного из моих походов в подземелье с мальчиками я почувствовал странную, но знакомую ауру, витающую вокруг меня. Я не успел об этом подумать, как все мое тело напряглось, а в ушах раздался звук:

"Системное уведомление: Игрок Лоли уже подала запрос на создание гильдии. Она получит двойной бафф экспы на одну неделю, этот бафф распространяется на всех игроков, которые вступят в ее гильдию. Гильдия будет иметь трехмесячную защиту от любых проблем".

Мое странное состояние сразу же заметили игроки, все они остановились, окружили меня и с заботой и беспокойством спросили:

"Принцесса, ты в порядке?"

"Все ли в порядке?"

"Что случилось?"

У всех их лица были озабоченными, но я не могла доверять им, зная наверняка, что в моей группе есть крот.

"Все в порядке, просто я потерял равновесие", - соврал я, - "Возможно, я вымотался за последние пробежки, мне нужно отдохнуть после этого".

Мне не нужно было время для отдыха, мне нужно было время, чтобы обдумать, что мне делать дальше. Моя команда сказала несколько утешительных и поддерживающих слов, даже попросила прервать забег, чтобы я отдохнул весь день, но я отказался.

В моей голове сейчас происходило много всего. Я думал, что в этой игре у меня есть преимущество перед врагами, но, похоже, я всегда оставался позади.

Мой жетон гильдии казался сейчас очень тяжелым камнем, он замедлял меня, сбивал с пути, и я вынужден был терпеть.

Выдача квеста гильдии должна быть выполнена так быстро, как только я мог. Я закончил бег, и мне нужно было сделать две вещи: во-первых, усилить свою группу, а во-вторых, пойти в зал авантюристов в городе и выдать легендарный квест гильдии.

Я знал, что как только я это сделаю, двери ада широко распахнутся передо мной. Проблема будет не только в моих врагах, но и в других жадных игроках, которые могут увидеть меня слабым и недостойным жетона. Жадность игроков в игре - это действительно то, что я не мог недооценить.

Поэтому, чтобы быть в большей безопасности, я должен был сначала укрепить группу, а затем заняться созданием гильдии.

Чтобы усилить группу, мне нужно было снова открыть закрытую дверь приема, повысить уровень всех игроков, взять всю честь за покорение подземелий вокруг моего города.

И самое главное, я должен был сокрушить здесь все другие существования, которые мне не принадлежали.

Крестовый поход должен быть совершен, и мне нужно было выиграть его без остатка.

Итак, первое, что я сделал, - перестал лично участвовать в прохождении подземелий. Мой собственный уровень прокачался до двадцать седьмого уровня, без сомнения, очень хорошего уровня.

"Диана, пошли за Роди, Элио, Габри и Роджем. Я хочу встретиться со всеми вами прямо сейчас", - сказал я, поворачиваясь лицом к своим игрокам, - "Я оставлю вас повышать уровень с моим питомцем, следуйте его указаниям".

Это был мой лучший способ решить проблему. Мой демон кивнул головой, понимая, чего я от него хочу.

Что касается меня, то, оставив игроков на попечение моего питомца, я отправился в угол, расположенный сразу за пределами подземелья. Это место уже давно опустело от большинства игроков, и остались лишь те, кто следил за моими передвижениями.

Мне они были неинтересны, так как мой разум уже был отягощен всеми мыслями.

Я недолго ждал в одиночестве, так как заметил, что мои основные игроки идут сюда, ведомые Дианой. Я перестала обращать внимание на все тревоги в моей голове, так как теперь я должна была разделить их с ними, а шесть умов лучше, чем один.

"Как дела, принцесса!" сказал Родж, когда добрался до меня.

"Есть еще один игрок, который основал свою гильдию", - сказала я, в то время как мое лицо выражало, насколько я была напряжена.

Когда они услышали мои слова, на их лицах появилось то же озабоченное выражение, что и у меня. Время не щадит никого, и меня оно всегда поджимало.

"Это значит, что у нас есть только одно окно, чтобы пройти квест", - пробормотала Диана, понимая, как опасно сейчас.

"Конечно, но у нас не хватает игроков даже для того, чтобы позаботиться о нашей группе", - сказал Габри, выражая главную проблему, с которой мы сейчас столкнулись. "Я думал, у нас больше времени", - беспомощно вздохнул он, выражая мои собственные мысли и чувства.

"

Поэтому мы должны снова открыть дверь, принять столько игроков, сколько сможем", - сказал я, глядя им в глаза, - "Я знаю, что мы столкнемся с некоторыми проблемами, но сейчас перевес на нашей стороне, по крайней мере, перед каждым нормальным игроком в игре", - добавил я.

"Что, если мы используем жетон гильдии как фактор, подтверждающий нашу силу?" предложил Элио.

"Не вариант, - покачал я головой, - как только мы это сделаем, наши враги воспользуются этим, чтобы отпугнуть игроков от вступления к нам, и они будут иметь на это полное право", - добавил я.

"Но просто сидеть здесь и принимать игроков не принесет ничего хорошего. Как только третий игрок объявит о создании гильдии, у нас все выйдет из-под контроля", - сказал Родж, отказываясь от моего подхода.

"Я знаю, - вздохнул я, - поэтому я хочу начать в городе полноценную нашу войну, сокрушив сначала другие группы и гильдии, - добавил я, - эта война заставит их быть немного занятыми, и сделает наше существование здесь неоспоримым", - добавил я, выражая собственные мысли.

"Это все еще пассивный подход, - сказал Родж, - наш враг хитер, я предпочитаю, чтобы мы делали эти две вещи вместе", - добавил он.

Я знал, что он прав, но начинать полномасштабную войну с опасностью, что не хватит игроков, было рискованным решением. Однако он был прав, поскольку мой враг был очень хитер и всегда делал то, чего я не ожидал.

Я могу пойти на все, что задумал, а он просто перевернет все карты, создав третью гильдию. С таким врагом было очень трудно иметь дело, поэтому я чувствовал себя каким-то беспомощным.

"Ладно, - наконец сказал я, - давайте действовать до конца. Давайте вернемся сейчас и начнем создавать гильдию", - сказал я, поскольку это было единственное решение, которое у меня было.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2186099>