Закончив, я пошел вперед к следующей точке, где продолжил собирать материалы с упавших монстров по пути. Должен признаться, что поначалу мне не нравилось это делать, но со временем я привык хватать монстра, вскрывать его тело и собирать блестящие материалы изнутри.

Поначалу мне было неприятно, но потом я приспособился к ситуации. Со временем моя скорость добычи материалов возросла, и я мог собирать материалы с монстра за несколько секунд.

Если бы я не видел, что эти материалы пропадают зря, а мне нужно их столько, сколько я могу собрать, я бы предпочел оставить их гнить. Однако из этих материалов можно было сделать многое, и я, как мастер группы, должен был показать пример.

Когда я добрался до второго босса-коровы, я обнаружил, что мой демон уже победил его. Похоже, этот босс был проворным, так как у него были более тонкие ноги, чем у другого босса-монстра. Также я не нашел ни одного приспешника вокруг места боя.

Возможно, это и стало причиной того, что мой демон смог так быстро расправиться с ним. Но я не стал жаловаться, так как все, о чем я заботился, это побыстрее закончить это подземелье и поспешить к другой схватке снаружи.

Я надеялся, что мои игроки не будут все стерты с лица земли, пока я выйду. Учитывая коварное мышление моих врагов, я был почти уверен, что они не посылали всех своих игроков атаковать моих.

Они просто хотели, чтобы все выглядело именно так, но я был уверен, что они не рискнут посылать всех, и это сыграет в моих интересах. Если количество врагов не так велико, я был уверен, что мои игроки смогут продержаться, пока я не уйду отсюда.

Собрав материалы с павшего босса, я перешел к третьему. На этот раз я обнаружил, что мой демон все еще сражается с боссом, который, похоже, обладал раздражающей способностью регенерации, вызывая меньших монстров и принося их в жертву.

Без моей помощи бой не закончился бы быстро, поэтому я снова присоединился к битве, используя свое копье, чтобы атаковать вызванных мини-боссов, уменьшая количество Hp, восстанавливаемое монстром.

В промежутках между вызовами я помогал своему демону атаковать монстра. Такая тактика помогла увеличить скорость потери Hp монстром, и постепенно его Hp стало достигать дна.

Когда монстр умер, я почувствовал огромное облегчение. Последний монстр-босс, если моя догадка верна, будет магом, способным использовать заклинания, особенно AOE.

Это не повлияет на моего демона, у которого очень прочная защита и толстая кожа, поэтому я продолжил собирать материалы, наблюдая за тем, как мой демон движется к последнему боссу.

Закончив, я двинулся за своим питомцем, и когда я достиг последнего монстра-босса, я с радостью увидел, что он оказался таким, как я и ожидал.

Он использовал различные AOE-навыки, пытаясь расправиться с моим демоном, но в ответ получал лишь немного урона, которого даже не хватало, чтобы рассмотреть его.

С другой стороны, его защита была низкой, и если бы не его густая кровь, он был бы давно убит. Я не остался в стороне и использовал свое копье для ударов, в то время как мой демон выполнял роль основного DPS, принимая на себя весь аггро и урон от босса.

После пяти минут боя и громкого шквала умений, монстр, наконец, упал, грохнувшись на землю.

"Будьте готовы к выходу", - приказал я, а сам пошел собирать материалы этого колоссального тела. Мне потребовалось еще несколько минут, чтобы завершить все дела, и, закончив, я двинулся к главным воротам этого подземелья, чтобы выйти из него.

В тот момент, когда я протянул руку, я получил уведомление о том, что завершил забег, поставил новый рекорд и получил свиток.

Однако я даже не стал читать это сообщение, так как первым делом оценил ситуацию.

Как я и ожидал, они не послали всех, кто у них был, только несколько тысяч стояли на одной стороне, пытаясь прорвать плотную оборону моих игроков, которые все еще стояли, большинство из них.

"

Иди туда и убей их всех", - пробормотал я, указывая на задних игроков, которые пытались ворваться внутрь.

В тот момент, когда я отдал приказ, начался кошмар этих игроков. Демон без колебаний двинулся вперед, сея хаос в рядах игроков.

"Принцесса, ты сделала это!" Элио пришла с широкой улыбкой на лице, которая никак не соответствовала текущей ситуации.

"Это просто кусок торта, как тут дела?" спросил я, заметив, что ряды игроков теперь опустошает мой демон.

"О, они напали на нас, как только ты вошел в подземелье", - сказала она, глядя в сторону игроков, - "они не выглядят такими сильными, как я сначала думала, большинство из них все еще на уровнях ниже двадцати".

Ее слова заставили меня еще больше убедиться в своих предыдущих предположениях. Мой враг был действительно хитер, но я сам был благословлен удачей и мудростью.

"Не волнуйся, - сказал я, погладив ее по голове, - они просто пытались создать видимость могущественной армии, и им это не удалось, очень не удалось, - пробормотал я, глядя на своих игроков, - нам нужно закончить здесь, прежде чем мы сможем продолжить наш план повышения уровня", - сказал я, поднимая копье и атакуя им игроков впереди.

Пока что, с тех пор как я вернулся из Священной земли, мне не нужно было использовать какие-либо навыки для усиления моего мистического искусства. Поэтому достаточно было одного копья, направляя его в места скопления игроков, чтобы разбить их скопление и заставить их почувствовать страх.

Что касается Элио, то она вернулась на передовую и повела моих игроков в атаку, используя шансы, которые я создавал для них, я и мой демон.

Бой не продлился и десяти минут после моего появления, которое, как обычно, сопровождалось игровым объявлением. План моих врагов провалился, и я знал, что они не остановятся только на этом.

Следующим шагом будет тотальная война, если они действительно хотят остановить мое продвижение. Войну такого масштаба было бы трудно предвидеть или контролировать, поэтому я знал, почему они воздержались от такого шага.

Но теперь я связала им руки, и они должны были либо подчиниться и объявить о необъявленном поражении, позволив мне вернуться на свое законное место королевы этого места, либо выйти за рамки и начать эту войну, которая обойдется им очень дорого, даже если они преуспеют.

Обдумывание этих вопросов потребовало бы времени, поэтому после того, как вся вражеская армия была разбита, я встала среди своих игроков и гордо сказала:

"Эта битва закончилась нашей победой, и в качестве награды каждый из вас сейчас пройдет подземелье вместе со мной".

Я услышал одобрительные возгласы моих игроков, празднующих победу и награду. Каждый поход в подземелье мог поднять их на пару уровней, если не больше.

Что касается меня, то я решил пойти с ними, немного повысить свой уровень и попытаться найти подходящих игроков, чтобы сформировать свою личную охрану.

До сих пор я был единственным в верхнем эшелоне группы, у кого не было армии! Хотя наша численность уменьшилась, все, кто остался, считались элитными и ветеранскими игроками. Все мои старейшины и пороки все еще сохраняли остатки тех игроков, которые были у них изначально.

Итак, началась серия походов по подземельям, в которой я и мой демон заняли лидирующие позиции. После первого забега я уже знал, как лучше всего пройти это подземелье, статы каждого монстра-босса, плюсы и минусы. Поэтому следующие забеги проходили более гладко, чем первый, набирая там еще меньше времени, один за другим ставились новые рекорды, о которых игра сообщала всем.

Я не знал, смеяться мне или плакать, ведь это еще больше расстроит моих врагов, но это заставит их еще больше смириться со мной, отрезая мне путь к продвижению.

Я не боялся сражаться с ними, но я знал, что эта война вымотает меня, учитывая, что мне еще нужно выполнить два легендарных квеста, создать группу и изучить мистические искусства.

У меня не было времени тратить его на этих неудачников, поэтому я намеренно старался удлинить время каждого забега, чтобы они не смогли побить самый быстрый рекорд, установленный под моим именем.

Однако и в этом случае мои враги проявили себя совершенно непредсказуемо и заставили меня насторожиться по отношению к ним.

Я не смог правильно предсказать их следующий ход не только один раз, но и много раз подряд, что было громким сигналом тревоги, предупреждающим меня о них.

Эта новая гильдия под названием "Троица" оказалась совсем не такой простой!

http://tl.rulate.ru/book/42105/2186098