

Однако, похоже, я ошибалась, так как недооценила своего остроумного врага. Как только мы достигли следующего подземелья, Элио вдруг сказал:

"Принцесса, у нас есть сообщения, указывающие на атаку многих игроков на нас".

Я посмотрела на нее, так как знала, кто нас атакует. "Это та гильдия?" спросила я.

"Нет", - ответил Габри, - "это коалиция между гильдией и благородными группами", - добавил он, - "форумы сейчас взрываются от этих видео".

Не говоря ни слова, я открыл форумы и увидел множество тем, оскорбляющих меня и мою группу. Большинство тем были озаглавлены именем группы, которая это сделала, а остальные принадлежали гильдии.

Я открыл некоторые из них, чтобы увидеть, как моих игроков убивают на пути к последнему подземелью. Я намеревался заставить их повышать уровень там, проводя с каждой группой по подземелью, но теперь, похоже, я не мог этого сделать.

"У нас есть кроты в них", - пробормотал я, поскольку это был единственный логичный ответ на вопрос, откуда враги узнали о местонахождении моей группы. "Прикажи им всем собраться с нами здесь, если они хотят напасть на мою группу, им придется сначала разобраться со мной!"

Я сказал Габри, который сразу же передал приказ. Теперь мы были рядом с подземельем, и это неожиданное развитие событий делало непрактичным просто войти туда и закончить бегство.

Нам нужно было подождать, пока все мои игроки не соберутся вместе со мной.

"Принцесса, они идут, но враги отступили", - сказал Габри, чувствуя себя при этом странно.

Не он один, но все двадцать моих игроков чувствовали то же самое. Я понял, в чем дело, и спросил:

"Где направление к подземелью? Это далеко?"

Роджи взял на себя смелость ответить:

"Это на северо-восток отсюда, всего полчаса".

"Хорошо", - пробормотал я, посмотрев на своего питомца, который лишь кивнул головой, понимая мой взгляд.

Он двинулся, быстро исчезая из нашего поля зрения, а я сказал:

"Давайте останемся здесь и отдохнем, пока они не придут к нам".

Мои слова показались неясными, но мои игроки последовали моему примеру и вошли в место вокруг подземелья, где никого не было, и мы остались там отдыхать.

Другие игроки просто продолжали наводнение, поглядывая на нас издалека, но никто не проявлял инициативы, чтобы потревожить нас. Я чувствовал их страх и нерешительность, и это было логично.

В конце концов, две могучие силы должны были столкнуться сейчас.

Но они не знали, что я только что послал своего демона перехватить вражеских игроков, чтобы они не мешали моей отступающей группе. Враги отступили, не боясь меня, а чтобы реорганизовать свои ряды, опередить моих игроков и перехватить их.

Поэтому я послал своего демона встретить их по дороге, прервать их планирование и освободить путь для моих игроков.

Я знал, что среди них есть кроты, но большинство из них были верны, мертво верны мне. Я должен был принять присутствие этих кротов и попытаться приспособиться.

Я отдыхал полчаса, прежде чем мой демон вернулся с уверенным выражением лица. Я молча кивнул ему, в то время как остальные заметили этот негласный разговор между нами двумя.

"О, так демон пошел их убивать", - удивленно воскликнул один из двадцати игроков, и его слова привлекли всеобщее внимание, спрашивая его о том, о чем он говорит.

"Просто откройте форум, последнее сообщение, это забавный пост".

Он был прав, назвав этот пост забавным, поскольку его написал один из игроков, погибших от рук моего питомца. Этот игрок был настолько зол, что выложил записанное видео резни на форумах, обвинив меня в использовании неэтичных методов для убийства.

Это было забавно, ведь это была война, и если здесь и существовали неэтичные вещи, то то, что они делали, считалось одной из них.

Наличие питомца не противоречило правилам игры, это был простой факт, который мне даже не нужно было констатировать.

"Будь готов, Родж, иди вперед и осмотри местность, я хочу знать, есть ли еще враги, ожидающие моих игроков, или нет".

Я сказал, попросив Роджа разведать территорию между нами и моими игроками.

Я беспокоился, что эти идиоты могут снова попытаться напасть на моих игроков, несмотря на то, что знал о присутствии демонов поблизости. Мои игроки должны были прибыть менее чем через десять минут, так что они были совсем рядом.

Родж исчез из поля моего зрения, а я продолжал лежать и расслаблять свое тело на земле, не обращая внимания ни на шпионские взгляды, ни на перешептывания игроков вокруг нас.

Мое ожидание длилось недолго, так как издали, многочисленными группами, с высоко поднятыми к небу головами, с резко возросшей моралью, появились игроки.

Казалось, они уже знали о том, что я только что сделал, чтобы защитить их, и они заслуживали защиты.

"Слушайте сюда, - сказал я, когда все они собрались передо мной, около тысячи человек, - начиная с этого подземелья, мы будем проходить подземелье вместе со мной. В это время просто делайте то, что я говорю, не умничайте и не храбрите. Это место не для того, чтобы ты блистал, это место для того, чтобы ты стал сильнее.

Так что не медлите, не глупите и не шумите", - сказал я, оглядывая свою команду из двадцати игроков, на что я сказал:

"Поехали".

Я пошел вперед, выбрав обычную адскую сложность, затем я и мой питомец-демон вошли туда первыми, опередив всех остальных.

Как раз в тот момент, когда я собирался войти в подземелье, раздался неожиданный крик, и множество игроков появились из ниоткуда, дождались, пока я войду в подземелье, и напали на мою группу.

Подземелье было частью дикой местности, где не было ни одного безопасного места, где можно было бы спрятаться. Игроки, напавшие на моих игроков, выбрали наиболее подходящий момент, а также хотели, чтобы я знал об их присутствии.

Однако я уже вошел в подземелье, и это делало меня неспособным выйти из него, если я не объявлю о своем поражении.

Если бы я попросил отменить подземелье, я не смог бы войти в него снова в течение двадцати четырех часов. Эта провокация была направлена на то, чтобы задержать меня, и я никогда не попадусь в их ловушку.

Я создавал группу не для того, чтобы нянчиться со всеми, я уважаю их преданность, но я хотел уважать и их силу.

Поэтому, войдя в подземелье, я ни на секунду не задумался об отступлении и спокойным шагом направился к выходу.

Это подземелье было похоже на огромную пещеру в сердце горы, все вокруг меня было сделано из камней. Я просто посмотрел на эту огромную горную пещеру, где я даже мог заметить четырех главных боссов этого подземелья, а затем указал на них, пробормотав:

"Иди и убей этих четырех глупых монстров".

Мой демон кивнул головой, а затем на большой скорости двинулся вперед. Я просто пошел по его следам, вокруг было много разрушений, через которые он проходил.

Все, что я делал, это собирал любые материалы, не более того. По пути мне не удалось встретить ни одного монстра, и все, что я слышал, это множество ревов, доносившихся издалека.

"Этот демон действительно надежен", - пробормотал я, заканчивая собирать материалы с очередного убитого монстра. Как только я встал, я почувствовал, как меня окутывает аура повышения уровня. Я улыбнулся, ведь я не задержался здесь слишком долго и теперь получил один уровень.

Я просто надеялся, что мои игроки будут там, когда я закончу это подземелье, так как это было хорошее место для повышения уровня.

Когда я добрался до места первого монстра-босса, я обнаружил, что битва между ним и моим демоном все еще продолжается. Сам монстр был не так уж силен: он был похож на корову с множеством рогов и тяжелыми копытами.

Проблема была не в этом монстре, а в вызванных им мини-кентаврах, таких многочисленных и

маленьких, которые отвлекали и которых было трудно убить.

"Иди и сосредоточься на этой корове, я уничтожу ее детей", - крикнул я своему демону, вскидывая копьё, щелкая пальцами, затем снова вскидывая его, присоединяясь к битве.

Я был довольно далеко от битвы, но мое копьё могло преодолеть все это расстояние за считанные секунды, поэтому даже когда эти монстры заметили мое существование, они не могли приблизиться ко мне, что бы они ни делали.

Все упали на лезвие моего копья, и это очень помогло моему демону, так как он начал полностью сосредотачиваться на этом коровьем боссе. Менее чем за пять минут ему удалось убить его, а затем он двинулся в сторону, продолжая свою миссию.

А я начал собирать материалы со всех мертвых монстров здесь, босс-монстр или его детеныши.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2186097>