

Нас было двадцать, всего двадцать игроков, а перед нами были сотни из так называемой первой гильдии в игре, однако эти сотни сейчас были истреблены моим демоническим питомцем, как будто они были просто капустой.

Я знал, что все закончится быстро и без сюрпризов, поэтому я повернулся, чтобы посмотреть на подземелье и спросил:

"Какое время ближе всего к нашему счету?".

Я хотел знать, можно ли сделать этот забег, который казался идеальным, более эффективным по времени. Если бы наша позиция была обеспечена, то проблем бы не возникло, но если бы второй ранг был прямо за углом, то нам следовало бы пересмотреть наш забег по подземелью.

"Это отстоит от нашего времени на два часа, по крайней мере", - ответил Роди со странным выражением лица. Я просто кивнул, не говоря больше ничего об этом подземелье, в то время как мой питомец-демон встал рядом со мной.

"Ты сказал, что мы потеряли пару подземелий в рейтинге, а сколько еще?" спросила я.

"Еще два, принцесса", - ответил Элио, - "одно - для двадцатого уровня, а последнее - для двадцать пятого".

"О, я не знала, что уровень игроков достиг такого уровня", - пробормотала я, так как мой уровень все еще был жалким двадцатым.

"Игроки высшего уровня сейчас находятся на двадцать пятом уровне, а основного уровня - на двадцать втором", - сказал Роди, поскольку у тех, кто отправился в священные земли мистического искусства, уровень был стабильным, а тех, кто ждал здесь, не раз убивали, поэтому их уровень стал еще ниже.

"Хорошо, - сказал я, с явным намерением все это изменить, - веди нас к следующему подземелью, - сказал я Роди, - сколько у нас еще игроков в группе?" неожиданно спросила я.

"Одна тысяча, принцесса", - ответил Габри.

"Хорошо", - пробормотала я, прежде чем обратиться к Габри: "Распространяй информацию, я хочу, чтобы все они были здесь во время последнего похода в подземелье".

"Тот, который двадцать пятого уровня? Или двадцатого?" спросила Габри.

"Ни то, ни другое, - покачал я головой, - мы закончим бег по подземельям на тридцать пятом уровне, - объявил я, - и пусть кто-нибудь пойдет от моего имени в гильдию искателей приключений и проведет там прием новых членов, - добавил я, -"

Я сделаю эту тысячу легендой, все будут бояться нас, и мы больше никого не примем, по крайней мере, сейчас", - объявил я, в то время как мои слова шокировали всех присутствующих.

Мне было все равно, что они думают или чувствуют, я посмотрел на своего питомца и сказал:

"Веди нас, любой, кто встанет на нашем пути, убей его".

Мой демон только кивнул и двинулся вперед, а Роди шел по склону этой огромной горы, чувствуя, насколько он мал. Дорога к следующему подземелью была недалеко отсюда, и мы

добрались туда через полчаса.

Я намеревался сделать так, чтобы все мои игроки, те, кто был верен мне и оставался в группе до сих пор, были вознаграждены и вошли в раунд подземелья со мной и моим демоном, пока их уровни не превысят уровни сильнейших в этой игре.

Я ненавидел эту гильдию, этого идиота, который ее основал, думая, что таким образом он загонит меня в угол. Одна мысль об этом заставляла мое тело дрожать, так как я не собирался позволить этому делу просто так проскользнуть.

Я последовал за Роди и моим демоном, который убивал всех монстров, стоящих на нашем пути, к другому входу в пещеру. Эта пещера была похожа на предыдущую, мрачная и безлюдная, как и предыдущее подземелье.

Без нашего присутствия здесь было бы несколько команд, не более двадцати. Наше присутствие со всей толпой игроков вокруг нас делало наш вход более величественным.

Я не беспокоился об этом, так как моей заботой было осмотреть тела этих игроков. У половины из них были партии этой проклятой гильдии.

"Иди, убей этих, этих, этих и этих", - сказал я своему демону, указывая на команды, носящие партии этой гильдии. Все игроки команд были поражены моими словами, но моему демону это было не нужно, так как он бросился к ним, начиная свою серию убийств.

Один удар, одно убийство, одна пощечина, одно убийство.

Они были еще слабее, чем трава перед моим демоном.

Я стоял там, наблюдая за происходящей резней. У некоторых игроков был сильный разум, они преодолели шок и начали отбиваться своими навыками.

Я восхищался их мужеством, хотя это было бесполезно, так как в конце концов на моего демона ничего не подействовало, и все они были убиты.

"Идите и соберите все их капли", - сказал я Роди и остальным, идя к входу в подземелье. Предыдущее подземелье было ниже нашего уровня, поэтому, даже убив всех этих монстров, мы не получили никакого достойного опыта.

Однако это подземелье было совсем другим, оно было достаточно высоким, чтобы поднять всех нас как минимум в несколько раз. Я подождал, пока все выпавшие шестеренки будут собраны, а затем шагнул ко входу в пещеру.

'Системный запрос: на какой уровень сложности вы хотите войти? Легкий - средний - трудный - адский'.

Адский уровень", - мысленно пробормотал я, и вход в подземелье изменился, как и прежде, став темно-красным, с оскорбительной аурой, пугающей всех.

"Пойдемте", - сказал я, входя вместе со своим демоном, а остальные последовали за мной. Все здесь смотрели на нас широко раскрытыми глазами и разинутыми ртами. Нелегко было поверить в то, что они видели, ведь это была адская сложность, вторая адская сложность подряд, которую моя команда проходила без единого мгновения отдыха.

Мне было наплевать на чье-либо мнение или чувства, поскольку я намеревался продолжить этот забег как минимум до тридцать пятого уровня.

Как только мы вошли в подземелье, я обнаружил, что стою в пустынном месте, над головой палящее солнце.

"Что это за место?" спросил я Роди, который сразу же появился позади меня, - "Я просил адские трудности, а не адское место!"

"Такова природа подземелья, принцесса, но то, что я слышал, не показывало его настолько плохим", - сказал он, ничего не объясняя в своих словах.

"Какова цель этого подземелья? Как мы можем его закончить?" спросила я.

"Мы должны найти здесь три оазиса, убить всех монстров и выпить воды из каждого. Испив из трех вод, мы откроем здесь водные ворота, которые положат конец этой палящей жаре, и это также выход наружу".

Я посмотрел на плотные холмы песка повсюду.

Не было ни направления, ни ориентиров, ни указателей на что-либо или куда-либо идти.

"Где же эти оазисы?" спросил я.

"Я слышал, что где бы ты ни шел, ты сможешь их найти, но я также слышал, что здесь водятся песчаные монстры, и справиться с ними может быть довольно сложно", - сказал он предупреждающим тоном.

Я только посмотрел на него и пробормотал:

"С моим питомцем здесь нас ничто не тронет. Эй, иди вперед и узнай дорогу", - приказал я своему питомцу, который сразу же двинулся вперед. Место здесь было действительно неприятное, тишина царила повсюду, пока не появлялся первый монстр или мой демон не спускался навстречу ему под песок.

Все произошло так быстро, что после того, как прошло несколько минут без встречи с чем-либо, земля задрожала, и внезапно появилась дыра, проглотившая моего демона, после чего она снова закрылась.

"Что за черт!" воскликнул я, и вся моя команда тоже воскликнула.

"Похоже, это песчаные черви, я слышал, что они огромные, бесшумные убийцы, - пробормотал Габри, - и теперь я знаю, почему их так называли", - добавил он, сглотнув.

Прежде чем кто-либо успел сказать еще хоть слово, песок снова задрожал, и на этот раз из глубины песка показалось огромное и длинное тело черного червя, через рот которого мой демон прорезал себе путь наружу.

Было видно, что на его огромном теле есть несколько ран, но они были похожи на царапины.

Я кивнул ему, указывая на все вокруг, и сказал:

"Иди и расчисти дорогу, а потом возвращайся ко мне".

Демон двинулся, как стрела, вдаль. Как раз перед тем, как он достиг того места, где мог исчезнуть из нашего поля зрения, на него напал другой червь и свалил его, исчезнув из моего поля зрения.

"Давайте соберем немного материалов с этого огромного монстра", - сказал я своей команде, так как хотел дать им немного отдохнуть, а моему демону - немного времени. Команда начала разделывать червя и собирать все, что можно было использовать в кузнечном деле или даже в алхимии.

Как только мы закончили, демон появился снова, с новыми ранами на своем огромном теле, но он был совершенно невозмутим ими.

"

Хорошо, как раз вовремя, тогда веди", - сказал я, пока демон шагал вперед, а я и моя команда проходили через этот палящий ад с множеством трупов червей на обочине нашего пути, чтобы, наконец, достичь первого оазиса.

И там я заметил огромное количество убитых монстров, ни одного живого, даже монстра-босса.

"Молодец, ты даже их убил, отлично", - похлопал я по плечу своего демона, одновременно глядя на Роджа, - "иди и проверь это место".

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2186095>