Как только яркий свет померк, я обнаружил, что стою перед главными воротами своего города. Я обратил внимание на большое количество игроков, огромное разнообразие снаряжения и партий, которые большинство из них носили.

Общая атмосфера здесь была приятной, гораздо более теплой, чем та, что я ощущал на священных землях. Путешествие в эти земли было не таким уж простым и легким, но оно было похоже на сон, долгий сон, который нелегко забыть.

Я должен был признаться себе, что уже начал скучать по артефактам, которые у меня были. Там, на землях, я был непобедим, разговаривал глаза в глаза даже с маститыми мастерами, а здесь я был обычным игроком.

Вздох!

Как раз когда я собирался созвать свою команду, я услышал несколько разрозненных слов от игроков вокруг меня.

"Слышал? Эта никчемная группа авантюристов, группа кровожадных драконов, уже вернулась из священных земель", - сказал один лучник группе проходящих мимо мечников и нескольких рыцарей.

"Да, я слышал. Они пришли, считая себя правителями этого места, но это уже не так. Даже в здешних подземельях господствуют другие группы", - сказал другой игрок.

"Я думаю, им пришлось пока опустить голову, у города новый босс - мы, хахаха", - сказал другой игрок.

"Эй, ты, почему ты смотришь на меня, красавица? Впечатлилась партией моей гильдии? Верно?" - сказал мечник, указывая на лозунг на своей груди, который был лозунгом его гильдии.

Здесь была только одна гильдия, та самая, которая заставила меня содрогнуться. Я только взглянул на него и спросил:

"Где эта группа, которая ничего не стоит?".

"Сестренка, ты красавица и не можешь быть плохой в нашей гильдии. Эта группа, которая ничего не делает, сейчас окружена главными силами нашей гильдии. Я..."

Он не успел продолжить свои слова, как я достал копье, свое обычное копье, поднял его на пальцах и направил в его грудь.

'Системное уведомление: вы напали на игрока из гильдии Тринити. Вы будете подвергаться любым атакам со стороны членов гильдии в течение часа, а убийство не повлечет за собой никакого наказания.

Я получил дурацкое системное замечание, но не стал на него обращать внимания. Не останавливаясь, я щелкнул пальцами, схватил копье и снова метнул его.

Казалось, я был далеко от города, и даже тараканы забыли меня и называли себя львами. Я шел на место своей группы весь в их крови, показывая всему миру, что я все еще здесь, сильнее и намного более жестокий, чем когда-либо!

Из-за внезапной атаки все некоторое время не могли двигаться, а я продолжал атаковать их, убивая одним лишь копьем, и шаг за шагом продвигался к дикой местности.

Игроки вокруг меня расчистили путь, и у всех моих врагов появился красный ореол вокруг тела. Сначала я подумал, что весь мир усеян красными пятнами, что значительно облегчило мне прицеливание.

Я не знал, почему так происходит, но сомневался, что это нормальное явление. Возможно, это улучшение, которое я получил в награду от общества за свои достижения.

У меня не было времени размышлять об этом, так как я начал получать дистанционные атаки, магические умения и стрелы лучников, поэтому я начал уклоняться и танцевать.

Поначалу это казалось странным, но со временем я понял, что они двигались гораздо медленнее, чем сражались демоны, а их движения были какими-то неуклюжими и хорошо предсказуемыми. Мне не составило труда увернуться от всех атак, не потеряв ни одного очка HP.

Когда они атаковали, а я защищался, я тоже атаковал, а они умирали. Частота атак на меня со временем начала колебаться, особенно когда количество моих врагов стало уменьшаться. Самое интересное, что некоторые из них пытались обойти меня, обойти с тыла без моего ведома.

Но они не знали, что я их хорошо вижу, даже среди толпы, наблюдающей за происходящим, я мог легко распознать их, поднять копье и нанести точный удар.

Через десять минут весь путь позади меня был покрыт потерянными жизнями и множеством упавшего снаряжения. Сейчас мне было все равно, лишь бы показать мощь и престиж меня и моей группы.

Я стремился создать гильдию, как я мог оступиться и потерять даже ту группу, которую когда-то создал?

Это казалось весьма досадным, словно ладонь опустилась на мое лицо, пробуждая меня от мечты о превосходстве, которую я только что видел на священных землях.

"Проклятые нищие, идите ко мне!"

заорал я на весь мир, а толпа вокруг продолжала следить за мной, с безопасного расстояния, хотя они уже поняли, что передо мной нет ничего подобного.

"Можете ли вы назвать свое имя? И почему вы нападаете на гильдию Троицы?" - крикнул один из игроков, который, похоже, записывал видео этого боя. Его слова были встречены согласным кивком каждого, и я ответила с гордостью:

"Я Агата, лидер группы "Кровожадные драконы".

Как только я произнесла свое имя, раскрыла свою личность, все издали долгий холодный вздох, удивленно глядя на меня, не веря, что я и есть та легендарная личность, которая когда-то потрясла этот город.

Я не знал, что пошло не так, когда меня не было, но мне было все равно. Теперь я был здесь, и

я должен был снова править всем здесь, и этот город должен быть моим собственным, крепостью для моей группы и гильдии.

Я не знал, что происходит на форумах и между разговорами игроков и групп, чем больше игроков окружало меня, тем больше времени я шел в пустыню.

'Где вы, ребята?'

Я отправил это сообщение в личный чат своей основной команды, так как, пройдя некоторое время, я больше не мог найти врагов, поэтому подумал, что заблудился.

Однако прежде чем я успел получить сообщение от кого-либо из них, я заметил группу красных, идущих ко мне. Они двигались уверенно, без колебаний и страха.

Со своего места я заметил десять из них, покрытых красным ореолом моих врагов, я направил свое копье, чтобы атаковать их, но они легко уклонились от атаки, как и я.

"О, значит, вы владеете мистическим искусством", - сказал я, приветствуя их, как приветствуют старого друга.

"Конечно, ты здесь не один такой", - сказал один из них.

"Мы слышали о том, что ты сделал на священных землях", - сказал другой.

"

И то, что вы сделали с почтенными мастерами", - сказал другой.

"Итак, у нас есть приказ убить тебя, даже ценой потери нашего права быть больше членами общества".

Я посмотрел на них и почувствовал грязный затхлый запах Терика. Моя улыбка стала только шире, когда я ответила:

"Вы думаете, я буду здесь безнадежна?".

"О, принцесса, это не священные земли и не штаб-квартира общества. Это игра, здесь нельзя использовать ваши артефакты, а с вашей группой пользователей мистических искусств уже разобралась другая команда", - сказал один из берсеркеров, который, похоже, был лидером этой группы.

Я только взглянул на них, а спокойствие, которое было у меня, сменилось холодностью. Эти ублюдки действительно все хорошо спланировали: нацелились на мою команду, напали на Роджа и Диану, и тогда им будет трудно быстро прийти ко мне на помощь.

"Хорошо, я..." Я был в середине своего разговора, когда услышал тихий шепот, идущий из глубины моей души, странно, но я могу слышать его так хорошо и ясно.

'Ты можешь использовать функции тюрьмы здесь, сделай демона своим питомцем'.

Я остановился, точнее сказать, остолбенел, так как этот звук, каким бы холодным он ни казался, был чем-то похож на мой голос.

Это было похоже на то, как будто я говорю мне, что делать!

"Что?! Наша маленькая принцесса уже испугалась!!! Ну же, мы проделали весь этот путь, чтобы просто сразиться с тобой, легендарным лидером этих насекомых, не заставляй нас жалеть о том, что мы пришли сюда", - сказал этот берсеркер.

"Не могли бы вы сказать мне, где находится другая группа, атакующая мою команду?" спросил я, не моргнув глазом.

"Зачем? Ты хочешь бежать к ним? Это может быть интересно, бежать от одной группы, чтобы попасть в другую", - рассмеялся берсеркер, как будто он только что сказал уморительную шутку, и другие тоже рассмеялись вместе с ним.

"Давайте рассмотрим это с другой стороны", - ответил я, просто так, пытаясь выиграть немного времени, так как передо мной появилась шкала прогресса, когда я попросил заключить контракт с демоном в качестве моего питомца. Сейчас он составлял пятьдесят процентов, и это означало, что мне нужно выиграть больше времени.

"О, ты действительно планируешь бежать!"

сказал этот берсеркер, положив свой огромный меч на землю, повернулся, чтобы посмотреть на членов своей команды, как он саркастически спросил:

"Что скажете, парни? Может, отпустим ее бегать и наслаждаться весельем?"

"Да, босс".

"Давайте посмотрим, как телка бегает, это будет стоить того, чтобы прийти сюда".

"Согласен".

"А можно я на ней покатаюсь?"

В общем, все они говорили злые и грязные комментарии, и мне приходилось терпеть, а не пренебрегать, так как очень скоро я верну им все эти слова в многократном размере.

http://tl.rulate.ru/book/42105/2185678