

"Да, это жетон мастера гильдии, поскольку моя первоначальная оценка была кандидатом в мастера гильдии. Теперь, хотите ли вы пройти со мной этот тяжелый, длинный, ухабистый путь?".

Мой вопрос, пока я держал жетон в руке, показался им безумием. Я мог видеть их шокированную реакцию на лице, их дрожащие тела и даже их учащенное дыхание. Они были потрясены, поскольку этот момент был самым шокирующим в их жизни.

Я стоял там, давая им время оценить ситуацию, пережить шок, собрать свои эмоции и вернуться к своим нормам, но им это не удалось.

Они действительно не могли поверить в то, что видели прямо перед глазами, много раз они протягивали руку и пытались потрогать жетон, он был действительно реальным, что, как мне казалось, они твердили себе.

"Давайте, контролируйте себя лучше", - сказал я после того, как они потратили более получаса и не смогли преодолеть свой шок. Мои слова заставили их стараться изо всех сил, но им понадобилось еще два часа, чтобы стоять без дрожи, с лицом, свободным от шокирующих эмоций.

"Откуда у тебя это?" Нани заговорила первой, снова указывая трясущимися пальцами на жетон.

Это был не первый раз, когда она спрашивала меня об этом, думаю, мы уже перевалили за дюжину раз. "Я же сказал вам, я получил его из своего теста", - сказал я, не имея большого терпения.

"А какие ответы вы давали на том экзамене?" - наконец задала она новый вопрос, несмотря на то, что он не относится к делу.

"Как я могу помнить!" ответил я, "Давайте прекратим задавать здесь неправильные вопросы, у меня есть жетон, и мне нужно начать планировать его использование", - сказал я громким голосом, обращаясь ко всем.

"Погодите-ка, в вашем мире уже началась гонка гильдий?" неожиданно спросил Ген, так как он был здесь самым собранным.

"Да, она началась, и так или иначе, мне придется показать свой жетон публике. Поэтому я планирую использовать его и попытаться создать гильдию", - сказал я.

"О, это все объясняет".

пробормотала Диана, с таким же шокированным лицом, как и остальные.

"Люди, проснитесь, мне нужны ваши умы, ваши мозги, эти маленькие штучки, которые ворочаются в ваших головах, чтобы подумать вместе со мной о том, как успешно основать мою гильдию".

Мой агрессивный тон смог, наконец, и слава богу, разбудить их. Они посмотрели на меня и начали думать, или то, на что я только что надеялся.

"Секундочку, почему ты так нервничаешь?" спросил Ренди, "Создание гильдии - это пятилетний квест, с каждым годом оцениваемый, так почему ты так нервничаешь?" добавил

он.

"Потому что я не единственный человек, который знает о существовании этого жетона", - сказал я, когда они подозрительно посмотрели на меня, - "Моя проклятая невеста, Респон, знает, и он, наверняка, рассказал своему гарему, а эти суки действительно отвратительны, и очень, очень ненавидят меня".

Мой ответ был полон гнева и ненависти, и они поняли, наконец, почему я в таком состоянии.

"Ты подозреваешь, что они придут за тобой?" спросила Нани с беспокойством.

"Я не предполагаю, они уже выступили против меня. Первый игрок в моем мире только что попытался основать гильдию, будучи на двадцатом уровне, вы можете себе это представить?" сказал я.

"Конечно, это беспрецедентно, гонка гильдий всегда начинается после пересечения пятидесятого уровня, так как до сорокового уровня вам придется закончить множество подземелий, и поэтому начинать раньше - не преимущество", - сказала Ренди, озвучив одно из условий создания гильдии.

"Почему это кажется похожим на условия создания группы приключенцев?" неожиданно спросил я, поскольку эта часть, как ни странно, была похожа на легендарный квест, который у меня уже был.

"Квест для группы приключений?" пробормотал Ренди, не понимая, о чем я говорю.

"У принцессы был квест, легендарный квест, на создание собственной группы приключений", - сказал Родж, объясняя им то, чего они не понимали.

"Не может быть, вы уже выдали легендарный квест?" вдруг воскликнула Нани, - "Подождите-ка, вы выполнили хоть один шаг в этом задании?" - сказала она с ярким взглядом и улыбкой на лице, глупой улыбкой, если честно.

"

Да, самое основное условие по количеству было выполнено давным-давно, еще до того, как я пришел сюда", - ответил я, поскольку не знал, что может быть замечательного в том, что у меня есть квест, который я не буду продолжать.

"О, это здорово, это замечательно, это удивительно здорово!"

Она продолжала бормотать про себя, как сумасшедшая. Я не знал, почему она стала такой сумасшедшей, но я смотрел на нее и ничего не говорил, ожидая, когда она заговорит и объяснит.

"Не может быть, ты думаешь?" Рэнди, он тоже присоединился к ней в этой безумной маленькой вечеринке. Я сделала глубокий вдох и выдохнула в ограниченном терпении, которого мне уже не хватало.

"Кто-нибудь может объяснить, почему вы двое ведете себя глупо?" Я наконец не выдержал, так как эти двое теперь шептались и ухмылялись между собой, словно планируя какую-то схему.

"Все просто, но очень удивительно. Поскольку у гильдии приключенцев есть легендарный

квест для групп, у нее также есть легендарный квест для гильдий", - сказала Нани, наконец объяснив, почему эти двое так странно себя ведут.

"Ты хочешь, чтобы я пошла и попросила легендарный квест? Для моей гильдии? Это безумие!" сказал я, не в силах поверить в их безумие! Квест, который я получил от гильдии, и так был сумасшедшим и настолько трудным, что я чувствовал некоторую беспомощность, а теперь эти двое хотят заставить меня принять еще один квест, как безумие!

"Нет, нет, все не так. Просто выслушай меня, а потом решай, - быстро вмешалась Ренди, поскольку моя реакция была им хорошо понятна, - обычная гонка гильдий - это соревнование между игроками с жетонами мастера гильдии, поэтому она и называется гонкой. Лишь немногие из них добьются успеха, а остальные потерпят неудачу.

Однако, создавая гильдию через легендарный квест, вы будете соревноваться в одиночку, в совершенно другом соревновании, поэтому они не смогут победить вас в этом, единственное, что они могут сделать, это начать создавать проблемы на вашем пути, пытаясь заставить вас потратить больше времени, или, конечно, потерпеть неудачу", - добавил он, пожав плечами, когда произносил последнюю фразу.

Я задумался на мгновение, поскольку то, что он сказал, было не так уж плохо, и в этом была логика.

Если бы я вытащил себя из этой дурацкой расы, то я был бы, так или иначе, защищен, но я не избавился бы от их планов в отношении меня.

"Но квест группы приключенцев, который у меня был, это уже кошмар, я не могу представить себе требования гильдии", - сказал я, жалуясь на сложность этого квеста.

"О, а вот и приятная случайность, - сказала Нани, - если вы подали заявку на легендарный квест до того, как третий игрок объявил о владении жетоном мастера гильдии, и вы уже начали квест группы приключений и, по крайней мере, выполнили одно условие в нем, вы можете воспользоваться одним годом иммунитета, в течение которого выполнение условий квеста группы приключений будет засчитано, только в течение этого года, как вклад в квест по созданию вашей гильдии, плюс вы будете освобождены от многих условий, и оценка за первый год будет считаться пройденной с отличным результатом", - добавила она с широкой ухмылкой на лице.

Она была права, и ее слова действительно обнадеживали меня и привели в восторг.

"Но я слышала от Шина, что для создания гильдии мне нужно иметь другие отделения в других мирах, это правда?" спросил я.

"Конечно, это необходимое условие первого года, так как тебе нужно иметь десять филиалов в десяти мирах, помимо твоей штаб-квартиры. Но вся прелесть в том, что вы можете быть освобождены от этого, так как первый год будет для вас проходным. Самые трудные условия всегда начинаются с первого года, и если это условие не было устранено выполнением квеста вашей легендарной группы приключений, то вы можете использовать это время, чтобы прийти сюда снова, получить больше последователей из разных миров, как мы, и создать необходимые филиалы", - сказал Ренди, и он говорил все правильно и безупречно.

Внезапно огромная ноша на моей груди стала такой легкой, после того как я услышал то, что они только что сказали.

"Хорошо, хорошо, я буду следовать тому, что вы только что сказали, но я также хочу, чтобы вы связались с другими вашими друзьями и попытались склонить их ко мне", - сказал я.

"

О, милая, не волнуйся, мы теперь часть твоей гильдии, и мы постараемся сделать все возможное, чтобы она стала гильдией пинков", - сказала Нани взволнованным тоном, который вызвал улыбку на моем лице, а Ренди просто кивнула, подтверждая ее слова.

"Хорошо, отлично, я сделаю так, как вы мне только что сказали. Диана, Родж, наши люди готовы к отъезду?" спросила я, так как мне пора было возвращаться домой.

"Все готовы, принцесса", - ответила Диана.

"Хорошо, тогда как я могу уйти отсюда?" спросила я, глядя на Диану, Ренди и Нани, когда последняя сказала:

"Просто открой стелу и выбери опцию выхода, тогда ты и все твои игроки вернутся".

Я улыбнулся, затем крепко обнял ее, после чего помахал остальным, сказав:

"Берегите себя, друзья, и давайте встретимся через шесть месяцев, чтобы основать гильдию".

Они помахали мне в ответ и пожелали удачи, после чего я открыл стелу, сделал глубокий вдох, а затем выбрал небольшую опцию в нижней части стелы со словом: EXIT, ярко написанным на ней.

Нажав на нее, я почувствовал, как какая-то сила тянет меня, как весь мир продолжает вращаться вокруг меня, когда я покидаю этот мир и возвращаюсь в свой.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2185673>