

ПРИМЕЧАНИЕ АВТОРА: ЛЮБЫЕ КАМНИ И ОТЗЫВЫ ПРИВЕТСТВУЮТСЯ.

Перемена в битве была быстрой и шокирующей. Действуя как танки, недавно добавленные к моей армии демоны сработали свою магию, защищая всех игроков позади них от вреда, создавая почву для игроков, готовых продвигать демонов вперед, почти без заметного сопротивления.

Плюс никаких потерь, это был удивительный поворотный ход, который потряс всех присутствующих.

Потерянная мораль и слабые убеждения во мне уже ушли и были заменены сильной преданностью и очень твердой верой, которая заставила меня сомневаться, что я создаю культ, а не гильдию.

Толкать демонов вперед, так плавно и так легко, при том, что демоны везде были одинаковы по рангу и силе, поэтому мои игроки продолжали двигаться как неукротимые львы, сокрушая все на своем пути, как лавина.

Набранный здесь темп оказался не таким уж легким и дешевым, как казалось, и только я один знал, как дорого это стоило. Несмотря на этот первоначальный натиск и раздающиеся повсюду ясные рога победы, я находился на своей позиции, высоко в небе, на своем воздушном шаре, видя все поле битвы в общих чертах, зная, как далеки мы были от победы.

Демоны рядом с нами были потрясены, это был факт, но количество демонов было бесконечным. Я не знал, что делает этот проклятый замок, но все, в чем я был уверен, так это в том, что весь этот слой, или то, что отделяло нас от следующего слоя, был полон демонов.

Из-за этого наша первоначальная победа не имела никакого веса, и если бы все продолжалось в том же направлении без моего вмешательства, то демоны, которых я вызвал, были бы в конце концов измотаны до смерти, и мои игроки снова оказались бы в проигрыше.

Однако то, что мы приобрели во время этого, не слишком короткого, момента триумфа, было не только моралью и убеждениями, но и тем, что подарили нам демоны, предметами, которые я мог использовать, товарами, которые я мог продать, и я не дрогнул, чтобы продать их все, несмотря на боль, которую я испытывал, когда продавал их.

Это были инвестиции, будущие инвестиции.

Если бы я крепко держался за свои желания, не давал себе труда тратить монеты на содержание армии, то в итоге потерял бы гораздо больше, чем смог бы приобрести в ближайшем будущем.

Итак, на поле появилась новая порция демонов. На этот раз у меня уже было много демонов, хранившихся в моей тюрьме, поэтому мне не нужно было тратить золотые монеты, чтобы поймать некоторых из них.

На этот раз новые демоны не вызвали особого шока, наоборот, они вызвали громовые аплодисменты моих игроков, которые начали ощущать истинное значение непобедимости, наличия такого могущественного и мудрого лидера, как я.

Добавление этого патча, в сочетании с демонами более высокого ранга, придало моим игрокам еще больше импульса. Их ноги не просто медленно двигались вперед, они мчались по ветру, бежали так дико, пытаясь догнать моих демонов впереди.

На самом деле, я мог бы управлять своими демонами, упорядочить и организовать их ряды, но я воздержался от этого. Врагом были не разумные существа или игроки, а безумные монстры, которых свели с ума мы, или что-то еще, о чем я не знал.

Использовать тактику против этих дикарей было ошибкой, бороться с хаосом с помощью хаоса, а с порядком с помощью порядка - вот что было лучшим решением. Я оставил своих демонов сеять хаос повсюду без всяких ограничений, даже если это означало, что мои игроки начнут уставать от погони за ними.

На этот раз мне потребовалась пара часов, чтобы снова почувствовать угрозу. Мои демоны были сильны и многочисленны, но мои враги превосходили их числом, а не силой. Это сделало битву односторонней на два долгих часа, однако после этого я почувствовал зарождение сопротивления со стороны демонов, или, возможно, это моя демоническая сторона начала чувствовать усталость и истощение.

Что также увеличило скорость истощения моих демонов, так это возросшая скорость атаки на наш тыл. Мы глубоко проникли в ряды демонов, и это был неизбежный факт, с которым мы должны были справиться, если хотели выйти из этого кошмара.

Я был уверен, что игрокам, оставшимся позади нас, потребуется много времени, очень много времени, чтобы обойти этот кошмарный регион.

Мне было на них наплевать, не сейчас, так как я должен был выйти отсюда с наименьшими потерями и наибольшими приобретениями.

Единственной выгодой, которую я получил за эти два часа, было огромное количество сокровищ, добытых на поле боя. С бешеным количеством павших демонов на поле боя, мои игроки в основном занимались их расчленением, что поддерживало поток предметов без паузы, и даже мои порины начали наполняться.

Когда моя армия демонов начала ослабевать, я без колебаний продал многие из своих предметов, оставив для себя только самые достойные - жемчуг и медальоны. По возможности я не продавал ни одного предмета из них, надеясь, что этого пополнения будет достаточно для длительной поддержки моих игроков.

После продажи мое богатство оживилось золотыми монетами, исчислявшимися десятками миллионов, но я даже не взглянул на них, так как огромная куча демонов чудесным образом исчезла с поля боя.

Мои игроки были заняты тем, что не отставали от моих демонов, препарировали павших и пытались убить любого демона, которому удалось случайно проскользнуть. Поэтому исчезновение с поля боя нового, более крупного скопления демонов заметили только те, кто был на шарах, понимая, что это значит.

В следующее мгновение все демоны, только что исчезнувшие с земли, появились вновь, стоя бок о бок с моими игроками, которые уже успели привыкнуть к их присутствию и их роли в бою за них.

Вновь добавленная группа демонов была самой многочисленной на данный момент, насчитывая сотни тысяч, и их присутствие добавляло больше безопасности моим игрокам и больше уверенности мне.

Я стоял на своей позиции, наблюдая за ходом войны, которая теперь была односторонней и

убивала в нашу пользу. Я знал, что моей армии демонов теперь более чем достаточно, чтобы нарушить равновесие и сохранить это огромное преимущество для нас надолго, достаточно долго, чтобы мы смогли выбраться отсюда, я надеялся.

Но я не приказал своим игрокам прекратить препарирование, несмотря на то, что нам больше не нужны были золотые монеты, пока что.

Для меня это был шанс накопить много вещей в своих поринах, а также собрать огромную сумму денег.

Демоны, набранные во втором слое, были хороши, но по сравнению с демонами третьего, четвертого и более высоких слоев они были слабы.

Я думаю, что на более высоком уровне или двух, все эти демоны, набранные здесь, будут потеряны, погибнут в бою, и мне придется набирать новых.

Я также намеревался уйти отсюда после достижения пятого слоя и основать там свою территорию. Поэтому мне нужно было копить золотые монеты, чтобы собрать огромные армии демонов, которые будут служить защитниками моей территории.

Угроза исходила не от других демонов, так как с ними было бы легче справиться даже моим игрокам. Угроза исходила от других игроков, либо тех, у кого здесь были территории, либо тех, кто просто проходил мимо.

Не было правила, запрещающего любому проходящему мимо игроку нападать на территорию, и если мои действия в моей игре раздражают определенных людей, а я верю, что так и будет, они могут попытаться причинить мне некоторые потери здесь, чтобы отвлечь мое внимание от моего игрового мира.

Я не хотел, чтобы меня поставили перед выбором между двумя моими собственными владениями, поэтому мне нужно было сделать так, чтобы ни одна сила, кем бы она ни была, не смогла прийти сюда и преследовать меня.

Потерявшись в мыслях и планах на будущее, время быстро шло. Через много часов, почти десять, мы приблизились к границе, разделяющей второй и третий слои. С моего воздушного шара граница была хорошо видна, и я подсчитал, что нам понадобится в основном один час, чтобы пересечь ее.

Битва уже давно вошла в стадию ожесточения, демоны с обеих сторон убивали без всякого порядка. В эти часы моя рука была вынуждена один раз призвать еще один демонический отряд, так как демоны были на исходе.

Сейчас из чуть более полумиллиона демонов, которых я вызвал, менее ста тысяч все еще стояли здесь. Я колебался, так как оставшееся расстояние было не таким уж большим, и не стоило тратить больше монет на демонов второго ранга, в то время как я мог легко набрать демонов третьего ранга менее чем за час.

Поэтому я решил подождать, подождать, пока не станет казаться, что двигаться дальше невозможно, тогда мне придется действовать снова, надеюсь, мне это не понадобится.

Ситуация была очень напряженной для меня, напряженной для моих игроков внизу, и, к счастью, мне не пришлось использовать больше монет, так как мы, наконец, прошли через

барьер и вошли в третий слой.

Какая шокирующая разница между двумя слоями! Мне показалось, что меня только что извлекли из ада и бросили в рай. Этот слой был открытым, спокойным, здесь почти не было демонов.

Однако мои демоны были вне себя от ярости, они двигались повсюду, даже некоторые из них направились к барьеру, шокируя тем, что собирались вернуться и убить несколько демонов.

Наконец-то пришло время сдержать их.

"Стоять! Подойдите и остановитесь здесь!"

Мой голос был громким, четким, с высоким авторитетным тоном, как только я услышал его, все мои демоны, словно управляемые марионетки, остановились на своих местах, прежде чем двинуться, приходя отовсюду, в ощущении хаоса, который имел запах порядка внутри него.

Странно!

ПРИМЕЧАНИЕ АВТОРА: ЛЮБЫЕ КАМНИ И ОТЗЫВЫ ПРИВЕТСТВУЮТСЯ.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2185089>