Ричард, который долго молчал, с удивлением спросил:

"Вы имеете в виду идти к более высокому слою?".

"Нет, - ответил я, покачав головой, - мы идем к самому верхнему слою, а затем пересекаем его", - объяснил я свои истинные намерения.

"Это..." пробормотал Рэнди, не находя подходящих слов для описания моего решения.

"Безумие!" Нина сказала то, что он не мог сказать, "но мне это нравится. Как ты думаешь, у тебя есть все необходимое, чтобы достичь таких высот?" - спросила она с интересным взглядом в глазах.

"Конечно, я знаю, что это сложно, но я не могу знать, не попробовав, верно?" ответил я.

"А как насчет наших нынешних территорий?" спросила Ренди.

"Мы сохраним их", - сказал я, глядя вдаль, - "пока, а по дороге создадим еще".

"Что ты имеешь в виду?" спросила Нина.

"Этот случай, замок и стены, я имею в виду, преподал мне урок", - затем я повернулся, чтобы посмотреть на них, - "мы должны иметь свои собственные территории в каждом слое, соединенные вместе по прямой линии".

Моя идея достигла их разума, когда Ричард возразил:

"Это займет много времени".

"Я полагаю, что переход через более высокие слои займет больше времени, чем здесь, верно?" ответил я, так как уже все спланировал в уме.

"Да, ты прав, но", - сказал он, однако я прервал его, подняв руку. "Мы не будем постоянно находиться здесь, так как взять одну территорию здесь просто, но я думаю, что позже это будет трудная миссия. Нам нужно время, чтобы восстановить силы, контролировать и лучше организовать наши войска.

Поэтому, после того как мы захватим достаточно территорий в этот раз, мы вернемся в игровые миры, из которых мы пришли, и затем мы сможем перегруппировываться каждый месяц, чтобы продвинуться на пару уровней вперед."

Мой план был прост, поскольку я не стремился к разовой славе, я хотел создать империю, достаточно большую, чтобы покрыть всю землю. Создание империй - это то, что давно манило мои мечты, и теперь пришло время испытать себя на прочность.

Все было направлено на мое благо, ведь этот шаг поможет мне в самом большом шаге, завершении рискованного задания по созданию гильдии, все было направлено на такую цель.

"Действительно, безумный план", - первой высказала свои мысли Нина, - "Теперь я понимаю, почему Шин был без ума от тебя, ваши умы похожи. Хамф, я буду поддерживать тебя, пока он не вернется, а потом мы еще раз поговорим".

Ее слова поддерживали меня, независимо от глупых оправданий, которые она только что дала,

я не возражал против этого. Меня интересовало только одобрение ее и других. Остальные не возражали, так как все они один за другим соглашались вслед за ней, и, как кусочки домино, падающие вместе, чтобы сформировать большую, красивую картину, моя большая картина, гильдмастер один, была вот-вот увидена и завершена.

"Пойдемте, этот слой здесь слабый, и нам не нужно здесь все налаживать", - сказал я, так как этот слой не стоил того, чтобы быть отправной точкой моих планов.

"С какого слоя ты хочешь начать?" сказал Ричард, - "нам нужно организовать дела с нашими игроками", - добавил он.

"Пятый слой, - просто сказал я, - это будет наша база, и оттуда мы отправимся на фронт". Скажите, на каких уровнях у вас есть территории?" спросил я, поскольку любая их территория теперь, по сути, была моей.

"У меня есть одна на девятом уровне", - первой заговорила Нина.

"У меня тоже на девятом". "И у меня тоже", - одновременно сказали два брата.

"У меня есть один на девятом", - сказал Ричард, прежде чем его ухмылка расширилась, - "и один недавно захваченный на десятом", - добавил он с большой гордостью.

"Хорошо, - удовлетворенно кивнул я, - тогда нам не нужно беспокоиться об этих двух слоях", - добавил я, прежде чем достать четыре контракта и дать каждому из них подписать контракт. Они ничего не сказали, так как были достаточно опытны, чтобы знать, что любая сделка в игре заключается через контракты.

Они прочитали контракт и подписали его без проблем.

На этом все было закончено, поэтому я спросил:

"Сколько игроков у каждого из вас?".

"У меня двадцать тысяч игроков", - ответила Нина с явной гордостью на лице.

"

Мы вдвоем принесли тридцать тысяч, причем часть из них была куплена со стелы", - сказал Рэнди более сильным и гордым тоном.

"Вас двое, а я всего лишь один игрок, я лучше вас!" пробормотала Нина, отказываясь признать поражение. Ее поступок рассмешил меня, и наконец Ричард сказал:

"Моя армия - сорок тысяч игроков".

Его тон был скромным, но лицо светилось гордостью и тем блеском, который появляется после победы в сражениях. Я взглянул на этих четверых и усмехнулся: казалось, куда бы они ни пошли, игроки всегда будут сохранять чувство веселья и дух соперничества.

"Успокойтесь, дети, моя армия намного больше вашей", - просто сказал я, привлекая их внимание.

"Мы слышали, что ты уже потерял всю свою армию", - осторожным тоном сказал Ренди.

"Да, но значит ли это, что я не могу воскресить их снова?" Я просто ответил, ведя их назад, к кишащим армиям игроков впереди. Место было довольно хаотичным, так как все игроки, пришедшие сюда в течение нескольких дней, не продвигались вперед, а теперь все они хотели идти одновременно. Там все было беспорядочно, но меня это не интересовало.

Меня волновала только моя армия, или то, что от нее осталось, и все армии моих новых подчиненных.

Итак, я достал свое артефактное копье и высоко поднял его. Его появление привлекло всеобщее внимание, и чудесным образом весь хаос здесь утих, а шум, который так раздражал, превратился в нерушимую тишину.

"Все мои игроки, мои новые пороки, выйдите вперед", - спокойно сказал я, но мой голос был вполне слышен всем игрокам внизу, - "что касается остальных, освободите нам проход, иначе не вините меня в безжалостности".

Мои слова были не просто спокойной просьбой, но и угрозой, адресованной всем, у кого были грязные мысли обо мне и моей новой команде.

Проблема была не в том, когда я был здесь, пока я был здесь, я ничего не боялся. Проблема возникла, когда мы, крупные игроки, покинули эти земли.

Я не хотел, чтобы мои мысли отвлекались здесь, так как это сделало бы мои ноги тяжелее, и они стали бы обузой, а не помощником.

Как раз когда мои слова закончились, внутри бесконечного потока игроков подо мной началось скрытое движение. Я знал, что игроки идут сюда, и поэтому ждал.

В течение следующего часа многие игроки начали присоединяться к моей команде, следуя примеру каждого из моих пороков. Эти четыре порока не были пороками моей группы приключений, но я считал их пороками своей гильдии.

Что касается пороков моей нынешней группы, то они появлялись один за другим. После всего холокоста, который пережила моя команда, осталось менее сотни игроков, и это было для меня как-то болезненно, но не слишком.

В конце концов, я мог просто воскресить их, к тому же у меня уже есть сто тысяч игроков и десятки тысяч демонов, захваченных в моем артефакте. Что стояло между мной и всей этой силой, так это отсутствие золотых монет.

Я знал, что могу попросить своих новых игроков поддержать меня золотом, но моя гордость стояла на пути. Каким бы я был правителем, если бы начал свое правление с того, что попросил у них денег? Я не мог этого сделать, я бы никогда этого не сделал.

"Я рад, что вы в порядке, принцесса", - внезапно все опустились на колени, меньше сотни человек из моей команды, с громким голосом и большим самомнением, которое не соответствовало их немногочисленности.

Я оглядел их и наконец заметил Диану, она была жива. Я улыбнулся, несмотря на неправильное начало между нами двумя, я наконец-то мог считать ее своим другом, моей единственной девушкой, о которой я мог так сказать.

"Поднимите головы", - приказал я, - "вы хорошо поработали, а теперь давайте продолжим наше

путешествие вместе". Я спустил воздушный шар, чтобы дать им возможность подняться на борт. Каждого игрока, входящего в шар, я приветствовал лично. Эти сто игроков или меньше были главной силой, ядром, на которое я мог положиться в будущих испытаниях.

Я снова поднялся в небо и еще час терпеливо ждал, пока все будут готовы.

Во время этого ни один игрок не осмелился сделать ни шагу вперед, и это сделало сцену очень трогательной, запечатлевшейся в памяти каждого.

Двенадцати с половиной летняя девочка-игрок стояла одна в воздухе, и ее простые слова заставили гораздо более старших и высокопоставленных игроков замолчать, боясь сделать шаг вперед.

Как раз в тот момент, когда я собирался отдать команду уходить, один игрок двинулся с явной нерешительностью. Пройдя десять метров вперед, он встал на колени, собрав все свое мужество, и нервно крикнул:

"Я Горг, я хочу присоединиться к вашей армии, принцесса".

Его слова закончились, и в ответ на них наступила полная тяжелая тишина. Он рисковал всем ради этой просьбы, и это заставило меня восхититься его мужеством.

Наконец-то мои маленькие действия здесь и там принесли какие-то результаты. Я знал, что он всего лишь один игрок, но он представлял здесь всех одиночек. Принятие его в мои ряды, безусловно, открыло бы дорогу другим желающим присоединиться, поэтому у меня не было никаких возражений.

"Добро пожаловать на борт, Гордж", - сказал я ясным и громким голосом, бросая своими руками на землю мантию, чтобы он мог забраться на мой шар.

Это действие видели и заметили все присутствующие игроки. Я лично бросил мантию, чтобы послать им сообщение, я приветствовал любого, кто хотел присоединиться ко мне, и я тепло приветствовал его или ее.

Не успела мантия коснуться земли, как еще больше игроков набрались смелости и шагнули вперед, преклонив колени на земле, и прокричали свою просьбу о вступлении в мои ряды. Я стоял на вершине своего шара, наблюдая за всеми этими людьми с блестящими глазами и жадным разумом.

Больше, я хотел больше, я сделал все это, взял на себя все хлопоты, чтобы получить больше. Принесите мне больше, я не откажусь ни от чего, и даже не буду жаловаться на излишки.

http://tl.rulate.ru/book/42105/2185087