

Убедившись, что те, кто находится за стенами, не заметили, что я сделал, я приступил ко второй фазе своего плана, как мне казалось:

'Я хочу подписать контракт на службу со всеми игроками внутри'.

Каждый контракт обойдется вам в пятьдесят золотых монет. Контракт - это стандартный контракт раба, который нельзя нарушить, кроме как если вы их освободите. любое нарушение контракта закончится убийством игроков. вы хотите продолжить?

Холодный голос начал подробно объяснять мне суть контракта. Я действительно не знал, что такое контракт раба, но мне казалось, что он чем-то похож на контракт дворецкого. Чтобы перестраховаться, я решил:

'Покажи мне контракт раба'.

Контракт у тебя в голове, если ты согласен, просто скажи магическое слово".

Я не знал почему, но этот холодный звук, казалось, понравился мне. У меня в голове вдруг возник контракт. Я перечитал его не один раз, и он был странно похож на контракт дворецкого Дианы. Когда я убедился в его силе защитить меня, я подумал:

"Давайте сделаем это".

'У вас внутри восемьдесят пять тысяч игроков, каждый будет стоить пятьдесят золотых монет. Ты хочешь продолжить?

'Приступайте'.

Игроки подписали контракты, а вы, как владелец артефакта, подписали контракт со мной. Я буду свидетелем по этому контракту и тем, кто будет следить за ними".

Я был удивлен, услышав это, разве этот контракт не связан с игрой? Однако у меня не было времени беспокоиться об этом, так как к концу этой фазы, я должен был начать третью.

'Ты хочешь освободить их всех сейчас?' - спросил холодный голос.

'Освободи пятнадцать тысяч из них'.

'Готово.'

Внезапно все пространство сразу заполнилось пятнадцатью тысячами игроков, появившихся из ниоткуда. Их появление испугало мою личную маленькую армию, которая сгруппировалась вокруг меня в защитной манере.

Я восхищался их быстрой реакцией, а также их преданностью. Я высоко поднял свое копьё, крикнув:

"Остановитесь, они наши".

Как только я произнес эти слова, эта фантастическая толпа игроков посмотрела на меня горящими глазами и сердитыми лицами.

Они были безумны и злы, но я не чувствовал никакого давления.

Я знал, что если кто-то попытается перечить мне, он тут же умрет. Они тоже знали это, поэтому все, что они делали, это неподвижно стояли и смотрели на меня.

Если бы взглядом можно было убить, то я бы уже сгорел до смерти бесчисленное количество раз.

"Слушайте сюда, я теперь ваш хозяин, а вы мои слуги. Если у кого-то есть проблемы с этим, просто покажитесь, и я смогу убить его и положить конец его страданиям".

Мой голос эхом отдавался в этом месте, заставляя взгляды всех гореть сильнее, однако я не растерялся, выйдя из защитного кольца своих людей, и добавил:

"Я уже захватил всех игроков, разбросанных здесь в засаде. Я знаю ваш предыдущий план и то, что вы собираетесь делать, поэтому если у вас возникнут проблемы с проявлением уважения ко мне и повиновением моим приказам, я без колебаний убью всех вас и заменю новыми".

Моя угроза не была воспринята ими легкомысленно, так как они уже попробовали мою способность заманить их всех в ловушку, не дрогнув. Они также знали, насколько суров и строг контракт, который они подписали, поэтому их гнев и неповиновение длились не дольше, чем до того, как они все опустили на колени.

Они были моими рабами, и я ненавидел рабство, но чтобы убедиться, что мой план удался, я должен был пересечь пару своих красных линий.

Поскольку мне удалось сломать им позвоночник, я успешно контролировал это место и начал распределять обязанности между ними. Все, что им нужно было знать, это оставаться на страже здесь, как и предполагалось, и двигаться, когда они получают сигнал от меня.

Поэтому я заставил Гена создать отдельный командный чат для некоторых лидеров, чтобы передавать приказы, когда будет подходящее время.

Закончив на этом, я с большей уверенностью перешел к следующему месту. Я посетил каждое место, где раньше были эти игроки, и там я сделал то же самое. Рабский контракт был подписан, воля этих игроков была сломлена мной, затем я отдавал им свои приказы, а Ген добавлял новых игроков в свой новый чат.

Этот процесс занял еще почти три часа, прежде чем я все завершил.

Когда я закончил с последней группой игроков, мы оказались на первом месте, с которого начинали. Теперь я был готов приступить к следующей фазе моего плана, более рискованной.

"Ген, пойдем со мной ненадолго".

Ген последовал за мной, чтобы отойти от группы, и как только мы оказались на расстоянии, безопасном для любого, кто шпионит за нами, я спросил:

"Твои люди умеют летать?"

Ген странно посмотрел на меня и ответил:

"Мы можем, но размах нашего полета не защитит нас от этих башен. Они увидят нас издалека и убьют еще до того, как мы до них долетим".

Его ответ был мгновенным, но это было то, что я хотел услышать. Они могли летать, и это

повысило бы процент успеха моего плана.

"Вы можете взять кого-то с собой в полет?" спросил я.

"Конечно, но это снизит мою скорость, а также уменьшит высоту", - ответил он с выражением потери на своем красивом лице.

Он понятия не имел о моем плане, и это было хорошим показателем того, что никто не подумает о том, что я это сделаю.

На этот раз элемент неожиданности был на моей стороне.

"Не беспокойся об этом, сейчас приведем людей и пойдем отсюда", - сказал я.

"Могу я спросить, что мы будем делать и куда мы идем?" - спросил он с сомнением.

"Не волнуйся, ты все узнаешь со временем. Пойдем, мы уже потратили достаточно времени здесь", - я не стал раскрывать свой план, похлопав его по плечу, прежде чем вернуться к своей личной армии.

Сейчас мы находились возле стен, и я мог видеть очертания этих стен со своего места. Мне пришлось вести свою армию, чтобы пройти значительное расстояние на запад, подальше от стены и замка.

По моим расчетам, нам нужен был час, по крайней мере, чтобы оказаться в безопасности вдали от глаз всех в замке, и этот час отделял нас от наступления ночи.

Мне нужна была ночь как прикрытие, иначе мой план провалится.

Я двинулся, ведя своих игроков на запад, что показалось всем, включая Гена, нелогичным. Однако Ген чувствовал, что я двигаюсь по плану, поэтому он доверился моему суждению и последовал за мной, не открывая рта.

Я ценил его послушание и доверие, поскольку это сделало бы его прекрасным генералом в моей армии.

Путешествие на запад не было таким уж гладким, поскольку как только мы вышли из места засады, мы начали сталкиваться с большим количеством команд демонов.

Похоже, демоны чувствовали, что здесь сосредоточено большое количество игроков, поэтому количество их команд сильно выросло: от одной команды каждые сорок минут до команды каждые пять минут или даже меньше.

Хотя скорость увеличилась, я не нашел никаких трудностей в их уничтожении. Это только стоило нам больше времени, так что нам потребовалось примерно полтора часа, чтобы преодолеть расстояние, которое мы должны были преодолеть за один час.

Достигнув этого места, я не остановился, а стал двигаться на север еще один час. Мои действия были странными, но никто не жаловался и ничего не спрашивал. Как генералы любят солдат, и это меня очень устраивало.

После того, как мы с трудом преодолели это расстояние, столкнувшись с большим количеством команд демонов и убив их всех, мы, наконец, достигли идеального для меня места.

В одном километре от нас находился небольшой холм, и, несмотря на ночную мглу, я легко его заметил. Это было похоже на огромного черного монстра, который выглядел так жутко с моего места.

"Соберитесь вокруг меня и слушайте внимательно, наша цель - добраться вон до того холма".

сказал я, указывая на холм неподалеку. Все посмотрели на холм, потом на меня, когда Ген задал вопрос о миллионе золотых монет:

"Что мы будем делать? Мы слишком далеко от цели".

Я улыбнулся, так как он все еще не знал о моем плане, и сейчас было самое время раскрыть его.

"Сейчас мы находимся в идеальном месте, так как этот холм даст нам необходимую высоту, чтобы пролететь выше, чем наблюдение за замком и его башнями".

"Лететь? Я сомневаюсь, что высоты будет достаточно, чтобы мы смогли пролететь выше этих башен, к тому же расстояние отсюда до замка очень большое. Мы не сможем выдержать такое долгое путешествие в одиночку", - опроверг мои слова Ген, считая мой план нелогичным.

Однако когда я достал предмет из своего инвентаря, его глаза загорелись.

Не только он, но и другие, поскольку то, что я взял, заставило всю тайну вокруг того, что мы собирались сделать, разом исчезнуть.

"Подожди-ка, ты планируешь..." пробормотал Ген, остановив свои слова на середине, когда я кивнул ему.

У меня было сокровище в виде бронированного шара, которое я отобрал у этого злобного ублюдка. Пришло время использовать его, и я планировал сделать его первое появление легендарным.

"Что ты думаешь? Сможем ли мы это сделать?" спросил я с широкой улыбкой, наслаждаясь их реакцией, которая была действительно забавной.

"Это... это действительно может сработать. Мы можем потерять несколько детей, но мы сможем войти в замок таким образом с большинством наших игроков", - сказал Ген, потирая подбородок с глупой улыбкой.

Он, как и остальные, понял, что мой разум мыслит иначе, чем их, и это их очень порадовало. В конце концов, роль лидера всегда заключалась в том, чтобы думать не так, как думают другие. Иметь уникального лидера было равносильно благословию.

"Итак, пойдете на холм, не так ли?" сказал я, начиная двигаться, держа в руке шар. Это был особый предмет, который давал мне возможность вызывать огромный шар, который мог вместить до тысячи игроков.

Шар был специальным военным приспособлением, обладающим наступательными и оборонительными способностями. Нападение мне сейчас было не нужно, а вот одна из защитных способностей мне понравилась.

Она называлась "бесшумный туман": шар покрывал себя темным туманом, который мог слиться

с темнотой ночи и незамеченным пробраться к цели. Он также создавал вокруг нас звуконепроходимый щит, так что никто не мог услышать или увидеть наше приближение.

Мы могли быть у них над головой, а они даже не заметили бы этого. Это был предфинальный шаг моего плана.

Что касается моего последнего шага, то Ген и остальные догадались о нем наполовину правильно, а наполовину нет. Мы спрыгнем с воздушного шара и упадем в сторону замка, как спецназ. Однако мы не будем целиться в сам замок, поскольку я нацелился на его подземелье.

Мой план с самого начала заключался не в том, чтобы создать беспорядки в этом замке, я планировал заполнить этот замок себе, покорив подземелье.

Что касается игроков, которых я разбросал по замку, они должны были стать для меня планом "Б", мерой предосторожности на случай возможных изменений, чтобы я не остался без вариантов в любой момент.

Война - это выбор и планы. Тот, у кого было больше планов и ходов в рукаве, всегда в итоге побеждал.

Путь к холму не занял и минуты, что было вызвано в основном тем, что по пути к нему мы столкнулись с двумя командами. Когда мы достигли подножия холма, мы столкнулись с тремя командами сразу.

"Странно, почему вокруг этого холма такая высокая плотность команд?" пробормотал Ген, когда мы только что убили три команды, а к нам издалека приближались новые команды.

"Давайте двигаться вверх и набирать высоту, нам нужно добраться до вершины. Забудьте о демонах, нет времени их расчленять", - приказал я, поднимаясь вверх и оставляя убитых демонов позади.

Потерять сотни жемчужин вовсе не входило в мои планы, однако если бы я был ослеплен жадностью, то в итоге потерял бы больше.

Мои игроки в точности следовали моим приказам, когда мы начали подниматься на холм, несмотря на то, что холм начали окружать новые команды демонов, и они были действительно неуязвимы в преследовании даже на вершине холма.

"Что, черт возьми, не так с этими демонами?!" спросил я со злостью и сомнением.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2183729>