'Вокруг тебя семьдесят шесть тысяч демонов, но ни один из них не может быть пойман'.

Холодный звук артефакта прозвучал в моем сознании, сообщая мне то, что я никак не ожидал услышать.

'Что это значит? Почему ты не можешь поймать демонов в ловушку?

'Что-то мешает моим способностям. Пока это нечто существует, я не смогу ничего сделать", - ответил артефакт.

Что это за вещь?" - спросил я с нарастающим гневом в голосе.

'Это замок, его нужно уничтожить первым, иначе я не смогу поймать демонов в ловушку'.

Я посмотрел в направлении замка, как вдруг почувствовал сильное давление на грудь. Если раньше я сомневался в этом, то теперь я был уверен в этом.

Эти приготовления были сделаны для меня. Эти игроки были здесь, чтобы убить меня или, по крайней мере, не дать мне продвинуться ни на дюйм.

Хотя моя миссия требовала, чтобы я занял пост на земле второго уровня, я знал, что теперь, пока этот замок стоит на месте, даже этого достичь будет невозможно.

Я должен был разрушить этот замок, даже если мне придется разрывать его камни один за другим. Я повернулся и резко посмотрел на Гена, спросив:

"Ты уверен в том, как ты сказал контролировать замок?"

Он, казалось, был поражен моей внезапной переменой настроения, поэтому сразу же ответил:

"Да, именно так".

"И нам нужно просто находиться в радиусе ста метров от центра замка, верно? Не в конкретном направлении?"

Он кивнул, так как не понял, о чем я думаю. Получив его подтверждение, я начал рисовать план, который позволил бы мне перевернуть стол переговоров с этими суками.

Я не стал бы разрушать замок, а скорее приобрел бы его себе и использовал бы в дальнейшем как свой собственный актив.

Этот план, вся эта история выбила меня из колеи. Я никогда в жизни не чувствовал себя таким ужасным и злым. Мне повезло, что я заранее раскрыл их грязный план, хотя мой контрплан не был идеальным.

Однако, по крайней мере, у меня был шанс сразиться с замком, до которого не могли дотронуться игроки сотого уровня и мастера мистических искусств.

"Идем, нам нужно быть готовыми. Родж, вернись и оставайся со всеми и ничего не делай, пока я не дам тебе сигнал".

Родж вопросительно посмотрел на меня, однако я не собирался брать его или кого-либо еще с собой в это дело. Этот план был рискованным, и я должен был убедиться, что не сожгу все свои

карты одним махом.

Когда Родж застал меня в таком состоянии, он не стал со мной спорить. Казалось, все оборвалось так внезапно, когда я превратился из спокойного человека в такого, будто моя жизнь вот-вот закончится.

Как только он исчез, я посмотрел в сторону Гена и сказал:

"Пойдемте, сначала мы навестим этих игроков".

"..."

Ген приказал игрокам последовать моему примеру. Чтобы мой план удался, я должен был преодолеть множество непредсказуемых переменных. Для этого мне нужно было получить одно преимущество - абсолютную власть в ситуациях один против одного.

Поэтому, вместо того чтобы ловить демонов и добавлять их в свою армию, я буду действовать наоборот. Я бы поймал игроков в ловушку и заставил их присоединиться к моей армии. После этого я мог бы легко встретиться с тысячами демонов лицом к лицу и победить их.

Конечно, если все пойдет по плану.

"Могу я спросить, есть ли у тебя план?" неожиданно спросил Ген, когда мы направлялись к ближайшей к нам группе игроков.

"Да, но это рискованно", - просто ответил я.

"Шансы на успех?" - спросил он.

"Не нулевые, если ты хочешь это знать", - ответил я.

Моего ответа было достаточно, чтобы заставить его замолчать, поскольку в данный момент я был занят чем-то другим. Был ли тот хозяин зала частью этой таинственной организации, которая нацелилась на меня?

Я не знал, был ли я беспечен или судьба играла со мной грязные трюки, но в тот самый момент, когда я полностью отбросил то, о чем предупреждал меня Шин, факты один за другим начали бить меня по лицу своими холодными руками.

Казалось, чтобы выжить здесь. Я должна была стать могущественной, настолько могущественной, чтобы никто и никогда больше не посмел меня тронуть.

Я сжал кулак, державший копье, так крепко, что даже почувствовал онемение в этом месте.

Мне не хватало времени, а также смелых ходов. Если бы я продолжал играть по правилам игры, то потерпел бы неудачу.

Поэтому я решил все изменить. С момента возвращения я должен был сделать то, чего от меня не ожидали другие, - я начал бы готовиться к созданию собственной гильдии.

Моей целью была ближайшая к замку группа игроков, лежащая в засаде. Я хотел проверить, смогу ли я использовать свой артефакт так близко к замку или нет.

После часа бега мы были всего в десяти минутах от игроков, поэтому я поднял копье, чтобы

отдать приказ об остановке своей личной армии. Затем я достал свой артефакт, подумав:

'Заманить всех игроков в ловушку'.

'Здесь пятнадцать тысяч игроков, ты хочешь поймать их в ловушку?'

Услышав эти слова, я издал протяжный вздох облегчения. Похоже, замок еще не был полностью готов к работе, иначе я не смог бы использовать свой артефакт на этих игроках.

Поэтому, если бы мне удалось привлечь врага за пределами защиты замка, то я смог бы увеличить процент успеха своего плана как минимум вдвое.

Если бы мне также удалось нарисовать голову змеи, головы этих игроков, тогда я мог бы закончить все в яркой манере. Но я знал, что они не будут столь безрассудны, особенно если уже знают о недостатках своего плана.

Поэтому я без колебаний отдал приказ поглотить всех этих игроков в свой артефакт. Через несколько мгновений мой артефакт был полон игроков. Затем я убрал артефакт, сказав:

"Идем к следующей группе. Оставьте здесь одного игрока, чтобы он разведал местность. Если со стороны замка будет какое-то движение, обязательно сообщите мне как можно скорее".

"Хорошо", - ответил Ген, начав расставлять вещи. Мне понравился Ген, он был не слишком разговорчивым и действительно надежным человеком. Через несколько минут мы снова были в бегах, на этот раз мы направились на юг к следующей группе.

Через полчаса мы достигли места расположения этой группы, когда я использовал свой артефакт, чтобы добавить двадцать тысяч игроков в свою коллекцию.

После этого мы продолжали переходить от одной группы к другой, пока не оказались у последней группы, ближайшей к стенам замка.

После сбора шести групп скрытых врагов я собрал восемьдесят пять тысяч игроков, все они были семидесятого уровня и выше.

Это было зрелище, достойное восхищения, однако я не чувствовал ни гордости, ни волнения, поскольку знал, что это самый простой шаг моего плана.

"Как дела в первой группе, на которую мы устроили засаду?" спросил я у Гена, чтобы хоть в чем-то убедиться.

"Пока ничего", - ответил Ген.

"Хорошо, надеюсь, они пока остаются в своих стенах".

Я хотел, чтобы они вывели свою армию демонов навстречу мне, но не собирался делать это прямо сейчас. Если бы мне пришлось столкнуться с этими демонами сейчас, то мне пришлось бы тратить здесь больше времени.

Чем больше времени я проведу здесь, тем ближе будет конец этой проклятой касты. Следующий шаг моего плана касался игроков, которых я захватил.

Пришло время сделать их моими верными подданными, а затем я бы снова распределил их по местам, как ни в чем не бывало.

Заблуждение, это была главная часть моего плана, и я должен был убедиться, что мои враги попадутся на это.

http://tl.rulate.ru/book/42105/2183728