Родж как-то странно посмотрел на меня, пока объяснял:

"Мне прислали видео, я отправлю его тебе, чтобы ты знал, что происходит".

"Отправь его и Гене", - сказал я, сразу же получив от него видео. Открыв его, я обнаружил пятиминутное видео, записанное издалека, однако качество видео было превосходным, и я мог рассмотреть все в деталях.

На видео вдалеке виднелось огромное здание. Оно было построено из огромных округлых башен, которые были собраны вместе на разной высоте, образуя устрашающего вида замок.

Мне удалось заметить множество катапульт и баллист. Если бы армия попыталась захватить этот замок, то для его покорения потребовалось бы не менее десятка тысяч игроков.

Но и это еще не все: перед замком возвышалась огромная стена, которую строили с помощью различных предметов. Эта стена была выше, чем стены моего города, что заставило меня задуматься, как они ее строят и для чего?

"Они пытаются контролировать этот регион или что?" - пробормотал я с сомнением, поскольку знал, что их цель - избавиться от меня, а не разместить здесь.

Пока я терялся в мыслях, Ген вдруг воскликнул, увидев видео, которое ему прислал Родж:

"Святые угодники, это же замок демонического генерала и стены демонического Арбандара. Как, черт возьми, они смогли получить такое?".

Я посмотрел на него и тут же спросил:

"Ты узнаешь этот замок и стены?".

"Конечно, ни один игрок-ветеран здесь не узнает этот замок и эти стены, многие пожертвовали своими жизнями, чтобы покорить эту суку на двадцать третьем уровне, и никто не смог сломать ее, пока мой мастер не был убит и не потерял квалификацию, чтобы покорить ее".

В словах Гена было много гнева, сожаления и глубокой боли. Казалось, он не просто знал этот замок, он был частью штурмовой группы, которая пыталась его покорить.

Я снова посмотрел на видео, этот замок казался сильным, но не настолько, чтобы быть неприступным.

"Ты, наверное, спрашиваешь себя, как этот замок может противостоять армии из ста игроков и мастеров, верно?" спросил Ген, а я кивнул.

"

Это потому, что этот замок не так прост, как кажется снаружи. Эти стены после завершения строительства создадут страну снов, и никто не сможет пересечь ее без последствий", - объяснил Ген.

"Тогда все, что нам нужно сделать, это избежать этого замка и обогнуть его", - сказал я.

"Это не так просто. Уровень замка выше, намного выше, чем уровень здесь, в конце концов, мы все еще на втором уровне. Если мы позволим построить здесь этого монстра, он будет контролировать движение во всем слое.

Никто и никогда не сможет пересечь этот уровень, не попав под влияние этой страны снов. Те, кто контролирует этот замок, будут контролировать все священные земли".

Его объяснение заставило меня кое-что понять: это было направлено не только на меня, но и на остальных игроков, которые придут сюда сейчас и в будущем. Я вдруг почувствовал некоторый риск, поскольку намеревался использовать священные земли как краеугольный камень для основания своей гильдии.

Однако сейчас казалось, что мои планы вот-вот рухнут под этим замком. Я снова открыл видео, внимательно рассматривая детали этого замка и стен.

"Им еще нужно время, чтобы закончить строительство замка и стен. Нам нужно найти способ завоевать его", - пробормотал я.

"Есть способ, единственный способ, однако, поскольку эти игроки уже завоевали этот замок, они должны были знать об этом. Да, это объясняет странное расположение их игроков раньше, теперь я понимаю их планы", - сказал Ген, похлопывая себя по лбу.

"Что ты обнаружил? Расскажи мне", - сказал я с нетерпением.

"Если ты внимательно посмотришь видео, то увидишь, что основная часть стен и замка закончена, но боковые стороны еще не построены. Чтобы покорить этот замок, тебе нужно добраться до центральной зоны замка, после чего ты получишь право войти в подземелье, в котором находится команда из ста игроков.

Покорите это подземелье, и замок станет вашим", - объяснил он. Я снова открыл видео и понял, что его слова были правдой, однако я не понял его смысла, так как спросил:

"

Так ли сложно пройти подземелье?".

"Я не знаю, насколько это сложно, но мой мастер однажды сказал, что это не так уж и сложно, учитывая, как трудно было добраться до центральной зоны замка. Нам нужно быть в радиусе ста метров от центра замка, чтобы иметь возможность войти в это подземелье".

Его слова означали только одно: эти меры были приняты для того, чтобы ни один игрок не смог проникнуть за недостроенные стены этого замка. Таким образом, присутствие игроков, устраивающих засады по бокам, уже было логичным.

Однако в голове крутился вопрос: все эти приготовления были сделаны для меня? Или мне просто не повезло оказаться сегодня не в том месте?

Что-то внутри меня вспомнило слова Шина, которые он сказал давным-давно, его слова о таинственных силах, которые пытались убить меня. Если он был прав, то все эти приготовления были сделаны для меня, и это означало, что я был в серьезной опасности.

Так или иначе, я должен был разрушить этот замок до того, как они закончат его строительство. Единственный вопрос теперь заключался в том, как проникнуть за стены. Я знал, что могу легко уничтожить всех игроков, устраивающих засады по бокам, но как быть с армией демонов?

Я был уверен, что армия демонов сейчас охраняет замок с обеих сторон. Поэтому моей

первоочередной задачей было сначала уничтожить демонов, а потом уже разбираться с игроками.

Я не стал медлить и достал свой артефакт. Ген бросил взгляд на артефакт, так как он, должно быть, уже связал все точки. Тут же я отдал приказ артефакту:

'Я хочу поймать всех демонов вокруг меня'.

http://tl.rulate.ru/book/42105/2183727