"Я не хочу пока слушать ваши причины, но мне нужны ваши сведения об этом месте. Вы говорили о рабской армии, которую мы можем купить, откуда они? Кому они преданы? Где мы можем их купить и сколько примерно они будут стоить? И какова будет их судьба после нашего возвращения?"

Я сказал свои условия, так как ее собственные причины будут в другой раз. Все, что я хотел знать, это ответы на эти вопросы, поскольку, исходя из того, что она собиралась сказать, я мог согласиться или не согласиться с любой идеей, предложенной здесь и сейчас.

Решение должно было быть принято, и я намеревался принять его после того, как соберу достаточно информации.

Диану, казалось, не волновали мои сомнения, так как она ответила со странным спокойствием:

"На каждой священной земле есть очень большая каменная стела, которую видно за много миль. Эта стела служит связующим звеном между этими спорными землями и здешней игрой.

Когда вы отправляетесь на испытание, вы не просто получаете несколько заданий, вы получаете несколько целей. Эти цели работают как достижения и свидетельство вашей силы.

Если вы просто отправитесь туда и выполните несколько слабых миссий, не добившись ничего значительного, вы потеряете прекрасную возможность.

Священные земли никем не контролируются, но в целом они разделены на два больших лагеря: наш и вражеский.

Если ты сможешь контролировать определенную территорию вне территории врага, то получишь право построить там свою базу".

Ее слова были плавными и гладкими, словно она рассказывала историю. Я почувствовал в ней какую-то перемену - та, что жила здесь, и та, что сражалась там. Диана была человеком, которому нравилась жизнь воина. Эта мирная жизнь здесь не подходила ей, или это то, что я чувствовал.

"Что ты имеешь в виду под базой? Смогу ли я контролировать эту базу даже после того, как покину священные земли?" спросил я, выражая свои опасения.

"Да, эти базы связаны через стелу с игрой здесь. Пока твои люди там контролируют форт, а стела все еще стоит, ты всегда будешь связан с базой.

Однако вы должны выполнить одно условие - иметь либо гильдию, либо группу приключений".

Она снова спокойно ответила. Этот мой дворецкий с удовольствием рассказывал истории об этих священных землях.

"Вы упомянули людей, мы оставим там гарнизон?" спросил Роди.

Она повернулась, чтобы посмотреть на Роди, и весело ответила:

"Конечно, если вы оставите свой пост без защиты, то на него будут претендовать другие. Вы должны защищать его от врагов и друг от друга. Тамошние военачальники не терпят слабостей".

Хотя я ненавидел эту девчонку с первого взгляда, то, что она говорила сейчас, было очень интересно. Мне вдруг захотелось снова вернуться домой, обсуждать стратегические планы войн с отцом.

Я скучал по этому, и казалось, что эти земли заинтересуют меня гораздо больше, чем я думал вначале.

"Итак, мы отвоюем пост у одного врага и будем контролировать территорию, затем начнем поставлять наших игроков отсюда туда для защиты постов".

Это кажется хорошим планом, но этот план не будет эффективным для нас. Уровень наших игроков настолько низок по сравнению с любым другим миром. Число наших игроков ниже, чем у других, мы не сможем долго поддерживать этот пост".

У меня были свои мысли по поводу ее плана, и я высказал их с тем же спокойствием плюс некоторый энтузиазм. Диана, казалось, ожидала моих сомнений, так как она мгновенно ответила со своим спокойствием:

"Нам просто нужно собрать большое количество золотых монет. Там, у стелы, есть способ получить армию хорошо обученных бывших игроков. Эта армия будет действовать как наша собственная, но она будет стоить дорого, так как цена каждого игрока колеблется от ста до тысячи золотых монет.

Есть даже такие, чья цена исчисляется десятками тысяч монет. Однако сейчас нам не нужны такие продвинутые игроки, все, что нам нужно, это несколько игроков для поддержания атак на наш пост, который будет находиться в зоне умеренно низкого риска по сравнению с другими регионами."

"Могу я спросить, откуда взялись эти бывшие игроки?"

Это был мой вопрос, когда в голове промелькнула мысль. Я боялся, что такая судьба постигнет и моего потерянного мечника Шина.

"Они пришли со многих потерянных постов за всю историю этих земель. Каждый пост, когда падал, многие погибали, но не все. Оставшихся в живых отмечали как проигравших и клеймили как бывших игроков.

Вы можете легко купить их в зависимости от их уровня. Я бы предпочла не приводить сюда своих людей, а купить столько бывших игроков, сколько смогу".

Она спокойно и без паузы объяснила происхождение этих игроков. Это казалось логичным, учитывая давность этих земель. Однако мой интерес вызвал ее совет мне.

"Почему ты так говоришь?"

"Скажи мне, сколько тебе нужно заплатить, чтобы привести с собой одного дополнительного игрока?" - спокойно спросила она, скрестив руки перед грудью.

"Сто золотых монет", - просто ответил я.

"И уровни этих игроков такие же, как у тебя, верно? То есть ниже двадцать пятого уровня", - она сказала это просто, но остальные мои друзья почувствовали некоторое удивление.

Никто из них не был новичком, и они знали, что Диана не блефует, поэтому поняли, что мой уровень выше двадцатого. Для них это было неожиданностью, так как их уровни были еще далеки от двадцатого.

"Полагаю, они еще не достигли двадцатого уровня", - ответил я, чтобы не заставлять никого из друзей чувствовать себя неловко.

"А что, если я скажу тебе, что самая дешевая цена за любого бывшего игрока - сто золотых монет, чтобы купить игрока пятидесятого уровня? А если повезет, то за эту цену можно купить и шестидесятый уровень".

"Что?!" удивленно воскликнул я. В то же время она ответила без паузы:

"Я говорю тебе о том, что ты увидишь своими глазами там. если ты хочешь заключить невыгодную сделку, то потеряй все деньги из-за паршивых игроков здесь. что касается меня, то я бы предпочла купить свою собственную армию в священных землях".

Я глубоко задумался над ее словами, и в них было что-то странное.

"В чем подвох этой сделки? Кажется, она слишком идеальна, чтобы быть правдой".

сказал я, выражая свои собственные сомнения.

"Ну, тут есть одна загвоздка: эти игроки не могут быть перемещены из того места сюда или в любой другой мир Священной земли. Они будут размещены только в этом мире, несмотря ни на что".

Хотя она ответила удовлетворительно, у меня все еще оставались сомнения, поэтому я спросил снова:

"А как насчет их верности?"

"Они будут преданы вам, так как игра свяжет их с вами. К тому же, служить новому лорду для них будет гораздо лучше, чем жить в клетках, как в случае, если бы их никто не купил".

На этот раз ее ответ меня удовлетворил. Если они будут верны мне и будут делать то, что я скажу, то у меня не будет никаких претензий к тому, чтобы заполучить их.

Вопрос был в том, чтобы полностью зависеть от них. Это не было чем-то хорошим, на мой взгляд, так как мне все еще нужны были люди для надзора за ними из моей группы.

Предоставлять все чужакам от меня - это не то, чего я желаю или предпочитаю. Однако это означало, что я должен выкроить несколько золотых монет, чтобы взять с собой больше игроков.

"Зачем игрокам идти на такой риск и брать на себя это бремя? Поддерживать посты в священных землях - очень утомительное занятие", - неожиданно спросил Элио после долгого молчания.

"Это потому, что там открывается столько возможностей. Я имею в виду не только обычные ящики с сокровищами или снаряжение, так как их там очень много. Я имею в виду вещи, которые могут увеличить силу, например, боевые проекты, жетоны продвинутых фортов, потерянные медальоны мистического искусства, секретные классы и даже запрещенные

навыки.

В этих землях можно получить все, что угодно, и самое интересное, что эта сокровищница не перестает существовать. Каждый раз, когда я приходила туда, я всегда слышала много новых удивительных открытий и великих сокровищ".

Ее слова были очень манящими, однако я не понял, что именно она имела в виду. Только медальонов мистического искусства было достаточно, чтобы заинтересовать меня, но давление и бремя, создаваемое этими постами, было тем, что я не мог игнорировать.

Не успел я еще что-то сказать, как снова появился тот хитрый хозяин аукционного зала, идущий с широкой улыбкой на лице.

Этого человека я презирал, и от его улыбки мне стало жутко. Должно быть, он приготовил для нас что-то плохое, иначе почему он был так счастлив?

"Привет, я закончил отбирать три сокровища, которые вы просили, и все оборудование, которое вы предлагали на продажу, было куплено залом, и компенсация готова для вас.

Хотите ли вы услышать больше или вы хотите забрать все и уйти?"

Его голос был очень раздражающим, однако я не показал ему своих истинных эмоций, улыбнувшись в ответ:

"Я хочу сначала увидеть их, прежде чем уехать отсюда. Скажи мне, за сколько продали мое снаряжение? И что это за три сокровища, которые ты выбрал для меня?"

http://tl.rulate.ru/book/42105/2182768