

Он указал на Диану, которая вдруг протянула ко мне руку с золотым свертком с какими-то письменами на нем. Я взял пакет после некоторого колебания и внимательно осмотрел его.

Мое имя было написано сверху, от меня шла четкая линия вниз, где было написано имя Дианы. Слово "Командировка" было написано посередине между нами.

"Эта партия предназначена только для тебя, только для тебя, поэтому не бойся потерять ее после смерти. Даже если ты обменяешь ее с кем-нибудь, партия пролетит и появится у тебя на груди, если ты отойдешь от нее на сто метров. Это все сделано для безопасности таких игроков, как ты".

Он был прав, так как я был уверен, что происходящее здесь транслируется по всему игровому миру. Если такой гарантии нет, то для меня это будет адская жизнь, если я хочу оставить Диану своим дворецким.

Я вздохнул, похоже, мне придется привыкать к странному зомбированию этой мускулистой дамы.

"Итак, вы готовы к хорошим новостям?"

Я была поражена его внезапным вопросом. Я совсем забыла, что он упомянул о хороших новостях, так как была отвлечена Дианой и контрактом. Я кивнул, когда моя голова начала кружиться в поисках ответа, но ответа я не получил.

Какие новости могут быть лучше, чем иметь такого дворецкого, как Диана?

"Твоему хозяину только что сообщили о твоих делах, и он очень доволен твоей работой. Он сказал, что ты готов принять вызов и стать официальным учеником в любое время".

Затем Иворт достал золотой маленький шарик и бросил его мне, добавив при этом:

"Это шар входа, когда ты будешь готов пройти тест, ты можешь просто сильно потереть его и произнести свое имя и имя своего мастера, тогда он сразу же активируется".

Я поймал шар в воздухе и осмотрел его. Он был похож на обычный шар, если бы я встретил его в любом магазине, он бы не привлек моего внимания. Это заставило меня взять его на заметку, похоже, не все, что блестит, ценно.

"Что это за тест, хозяин?"

У меня не было никакой информации об этом тесте, поэтому мне нужно было получить любой совет или информацию от Ivort, пока он все еще в хороших отношениях со мной здесь.

Моя попытка дала чудесные результаты, так как мне нужны были только советы, однако я получил полное объяснение.

"Послушай, я знаю, что ты прибыл из далекого отсюда места, поэтому то, что я тебе сейчас расскажу, будет для тебя совершенно новым. Если у тебя есть какие-то вопросы, просто сложи их вместе и задай после того, как я закончу.

Тест здесь - всего лишь метафора того, что некоторые называют подземельем, в то время как мы предпочитаем называть это священной землей пользователей мистических искусств.

На самом деле я не знаю, в какую священную землю вас отправят, поскольку под нашим контролем находится множество священных земель. Однако я могу сказать вам с абсолютной уверенностью, что любая священная земля опасна, очень опасна.

Итак, мы разделили священные земли на классы, основываясь примерно на вашем общем уровне, и эта система стратификации начинается с десятого уровня, с каждым разом повышаясь на пять уровней.

С каждым повышением уровень опасности там сильно менялся. Мы не можем гарантировать вашу безопасность, поэтому я не могу сказать, что ожидание, чтобы стать сильнее, может здесь помочь.

Вам нужно собрать команду, двадцать игроков. Средний уровень этой команды определит уровень риска, с которым вы столкнетесь на священной земле.

Ваша миссия неизвестна, но как только вы ступите на эту землю, игра сообщит вам о задании. Вы должны знать, что умереть там можно только десять раз, три из них без штрафа, а остальные - с потерей двух уровней штрафа.

Если ваш уровень достиг нуля, или вы использовали все свои шансы, то вас снова отправят сюда, в игру, но на ваш уровень повлияет половина штрафа, который вы получили там.

Так что это непростое испытание, ждать - не лучший вариант, и, конечно же, бросаться в бой без предварительных приготовлений и договоренностей - тоже не лучший вариант."

На самом деле это злая проверка, кто, черт возьми, выбрал эту проверку, чтобы навязать ее игрокам вроде меня?

У него должен быть извращенный больной ум, чтобы сделать что-то подобное.

Похоже, выражение моего лица выдало меня: Иворт тепло улыбнулся и сказал:

"Маленький кандидат в ученики, я только что сказал тебе, что здесь правит только сила. Если у тебя нет достаточно силы, чтобы идти дальше, ты даже не сможешь остаться на месте.

Возьмем, к примеру, Диану, она проходила тест на повышение ранга более десяти раз, и во всех случаях потерпела неудачу. Она потеряла волю и начала сбиваться с пути.

Не будь наивным, здесь не так хорошо, как в той дерьмовой игре. Мы здесь никого не нянчим и не кормим из бутылочки. Нам нужны воины, а не просто слабые новобранцы".

Вообще-то его слова показались мне немного странными. Почему я почувствовал в его словах что-то от дома? На этот раз я начал серьезно сосредотачиваться, мысленно воспроизводя его объяснения, которые он только что мне сказал.

И я обнаружил нечто странное, причем не одно, а несколько.

"Могу я задать несколько вопросов, хозяин?"

У меня в голове были вопросы, и он сказал, что я могу задать их после того, как он закончит, но я не знал, готов ли он еще отвечать на них или нет. В конце концов, я только сейчас почувствовал в его голосе злость, я не хотел его злить.

"Конечно, спрашивай все, что у тебя на уме".

"Спасибо, хозяин, но почему у меня такое чувство, будто я иду на поле боя, а не в простое игровое заведение?"

Как только я это сказал, лицо Айворта слегка изменилось, прежде чем он вернул себе самообладание. Затем он пару мгновений хлопал в ладоши, а потом сказал:

"Это замечательно, действительно замечательно. Тебе удалось угадать эту деталь только из моего объяснения? Мне просто любопытно узнать."

*** Спасибо за вашу поддержку до сих пор, сегодня я сделаю МАССОВЫЙ ВЫПУСК как минимум 5 глав, это одна из них. Если вы хотите больше, то, пожалуйста, поддержите камнями, отзывами и подарками.***

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2181363>