

Ситуация превзошла все мои самые смелые фантазии. Обычный медальон, который я собирался отдать за эту злобную сучку всего за пятьдесят очков, теперь разросся до тысячи.

"Три тысячи очков".

"Четыре тысячи очков".

"Четыре тысячи сто очков".

"Пять тысяч очков".

Ого, я только что хотел спросить Арию или Роджа о важности этих очков, если они действительно ценны, то я мог бы назначить себя охотником за головами только для этих изгнанных игроков.

Как же мне повезло, что я наткнулся на эту возможность, даже не осознавая ее важности!

Знание - сила, это утверждение было действительно бесценным. Мне нужно было повысить свои знания об этой игре вдали от моих друзей. Я вернусь в ассоциацию кузнецов и спрошу леди Наду о том, как собрать любую доступную информацию об этой игре.

Пока я размышлял, аукцион перешел на другой уровень, торги велись не только по очкам. Это сделал мастер, который только что ударил эту суку по лицу и наказал ее, Айворт.

"Десять тысяч очков плюс право заключить контракт дворецкого с этой моей ученицей, прошедшей предварительную выдержку, на сто лет".

Он просто сказал это, и я буквально услышал бурю гневных звуков, которые накатывали волнами. Я не понял всего смысла этих слов, но все, что я мог услышать, это такие фрагменты, как:

"Это невероятно!"

"Кто бы мог предложить такую цену!"

"Вы известны своим добрым сердцем".

"Какой бесстыдный поступок с вашей стороны!"

"Вы меняете одного ученика на другого? Это проигрышная сделка!"

"Это суровое наказание для этой молодой импульсивной леди".

"Отзови свою ставку, и я выплачу тебе компенсацию".

Многие слова сыпались, как неудержимый поезд. Я не могла понять, почему эти мастера были так одержимы этим медальоном, но чего я не понимала, так это предложения этого Айворта.

На этот раз мне пришлось спросить, и тем, кого я спросил, был тот крутой ассасин, который мне начал нравиться своим практичным отношением ко мне. Мне нравилось это его обаятельное отношение.

'Родж, скажи мне, о чем они говорят?

В чем важность этого контракта с дворецким?

Родж, как обычно, не замедлил с ответом на мой вопрос, я верил, что этот мой крутой ас никогда не разочарует меня, даже на один раз.

Такой человек, как он, был надежным, таким, который мог заставить вас спокойно спать по ночам.

'Это очень важно, этот мастер, похоже, очень зол на своего ученика, поэтому он отдаст его тебе по контракту дворецкого. Это, конечно, в дополнение к десяти тысячам очков, что, на мой взгляд, является астрономической ценой'.

Его слова подтвердили мои предыдущие догадки и предположения, поэтому я снова спросил, ожидая, когда закончится разговорчивая битва мастеров.

'В чем именно заключается контракт дворецкого? Эта сука имеет зуб на меня, Родж. Было бы хорошо, если бы мне не пришлось иметь с ней дело. Я не могу доверять ей таким образом'.

'Нет, не думай об этом так. Контракт с Батлером - это очень особенный контракт. Здесь, в игре, ты можешь привлечь многих NPC, чтобы они работали на тебя, некоторые будут твоими последователями, другие - твоими спутниками, но самый суровый из всех - это контракт дворецкого', - ответил Родж.

'Почему?' спросил я.

'Потому что дворецкий считается заменой игрока, его правой рукой. У него очень строгие ограничения, более строгие, чем у раба, и это логично, поскольку власть, которой обладает любой дворецкий, подобна власти самого игрока', - объяснил Родж.

Я подумал об этом. Если позволить NPC думать, пока у него есть власть действовать, как у меня, то это будет катастрофой.

Вы хотите сказать, что я буду полностью контролировать их действия? спросил я, пытаюсь убедиться в своей догадке.

'Нет, я имел в виду другое. У любого дворецкого его личность будет заперта и никогда не обретет свободу, разве что через определенный промежуток времени', - сказал Родж.

В моем случае это сто лет, верно? Но что после этих лет, если эта сучка вернет свою личность, не попытается ли она отомстить мне?" - выразил я свои сомнения.

Нет, это не так.

Прежде всего, вы через сто лет не шли бы ни в какое сравнение с собой сегодняшней. Кроме того, ее воспоминания были бы стерты, и даже если бы она смогла вспомнить, ее силы застыли бы на нынешнем уровне. Она не будет представлять для вас угрозы.

Если вы испытываете к ней паранойю, то можете просто убить ее перед самым окончанием контракта с дворецким. В конце концов, ее жизнь и смерть - только в твоих руках", - медленно объяснил Родж.

Это была суровая правда реальности этой игры. Сначала я думал, что эта игра - более слабая версия реальности, что заставило меня сначала не воспринимать ее всерьез.

Однако чем глубже я погружался в эту игру, тем больше запутывался в ней. Это была не более мягкая форма реальности, это была реальность.

Если бы эта сука представляла для меня угрозу в будущем, я бы легко приказал ей убить себя без всяких раздумий.

Люди с добрым сердцем всегда плохо кончали в этой реальности.

Как раз в тот момент, когда я собирался спросить Роджа о стоимости этих очков, дебаты о торгах закончились. Продолжающиеся голоса резко прекратились, словно кто-то нажал на кнопку, а затем Айворт наконец заговорил со мной.

"Маленький кандидат в ученики, я знаю, что у тебя уже есть мастер, и это нечто замечательное. Поэтому я не могу, как и никто здесь, предложить тебе присоединиться к нам в качестве ученика. Поэтому я должен был предложить нечто уникальное, то, что очень поможет тебе в твоих дальнейших приключениях.

Однако мои коллеги-мастера здесь видят эту возможность гораздо выше твоей, поскольку многие сомневаются в твоём потенциале и ценности твоего будущего роста. В конце концов, дать ребенку что-то разрушительное, как этот дворецкий, было бы пустой тратой времени, и это могло бы подвергнуть опасности и самого ребенка.

Поэтому я хочу спросить тебя, мой маленький кандидат в ученики, что ты можешь предложить нам здесь, чтобы доказать свою ценность этого?"

*** Я готовлюсь к МАССОВОМУ ВЫПУСКУ через три дня ""В настоящее время подготовлено 5 глав""

поэтому я надеюсь, что вы сможете поддержать меня камнями, рецензиями и подарками, чем больше я получу, тем больше глав я напишу и опубликую. ***

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2181150>