

Их снаряжение стало моим, и теперь в моем инвентаре было полно снаряжения, которого хватало, чтобы без проблем вооружить тысячи игроков.

По мере того как я приближался к озеру, на моем пути появлялось все больше игроков. Новые игроки начали появляться со стороны озера, и их число было достаточно велико, чтобы я заподозрил неладное.

По моим оценкам, на этом озере находилось не менее тысячи человек, что было просто невероятно. Как получилось, что число игроков здесь достигло такой цифры? Не была ли основная масса игроков уничтожена или заперта в долине?

В голове мелькнула мысль, которая заставила меня почувствовать еще больший гнев. Похоже, Рик не стал дожидаться приказов старейшин и двинул сюда большую часть своей армии и группу приключенцев.

Это было опасно.

Я открыл форумы, пытаюсь получить хоть какую-то информацию, и только увидев их, почувствовал, как холодная рука схватила мое сердце.

Там было много сообщений, рассказывающих обо мне и о битвах, которые я вел. Даже последняя, только что закончившаяся битва, была опубликована там. Это не шокировало меня, но первое сообщение заставило меня испытать шок.

'Борьба за пост главы группы приключений Соляриса сейчас идет где-то в том же лесу, где сражается кровожадная Агата'.

Вот ублюдок! Ему действительно удалось втянуть игроков группы "Солярис" в свои разборки, не подвергнув их никакому наказанию. Тут я почувствовал некоторую странность, хотя я и не знал правил группы приключений Солярис, но разве он не был уже главой этой группы? или как?

В общих чертах я уже догадался, что произошло. Рик использовал Сима, чтобы выманить Арию из ее личной группы, и это было плохо.

Я знал, что он не мог убить ее напрямую, но он мог навязать ей некоторые плохие условия, например, прямой вызов или сражение с группой игроков, которых он тщательно отобрал.

Это было плохо.

Первое, что я сделал, это поискал больше информации, и самым подходящим человеком для этого было спросить Дрину, в конце концов, она была самым знакомым человеком из правил группы приключений здесь после Арии и Роджа, которые не отвечали на мои сообщения.

'Открой форумы, быстро, а затем вернись ко мне'.

Я отправил это короткое сообщение Дрине, и был уверен, что когда она прочтет его, то ответит непосредственно мне. Однако мне было суждено разочароваться, так как Дрина не ответила.

'Дрина, что случилось?'

Я отправил ей это сообщение, однако через пару минут, убив еще больше игроков, ответа не последовало.

'Что, черт возьми, происходит?'

Это было действительно странно, и в мое сердце закралось еще большее беспокойство. Успокаивало только то, что я успел послать за ней Роджа. Это простое решение тогда дало мне некоторую надежду, в конце концов, Родж не был простым игроком.

До озера оставалось почти десять минут, и это были одни из самых долгих и напряженных минут в моей жизни.

Когда до озера оставалась пара минут, и оно появилось в поле зрения, я успел заметить место, где оно находилось.

Огромное количество игроков было там, окружая Арию, которая стояла в одиночестве, высоко подняв голову среди всех этих игроков.

Она была храброй, и я уважал ее за это.

Место, откуда я пришел, было небольшим холмом, поросшим деревьями, все здесь было зеленым, пока почти в тысяче метров от озера не появился песчаный пляж.

Кристалльно белый пляж с длинными лазурными прожилками тянулся в глубину озера. Будь это в другом месте, я был бы поражен этим восхитительным зрелищем.

Однако сейчас было не время оценивать красоту этого места. Я стоял на вершине холма и кричал во весь голос:

"Убери руки, Ария, жди там, я иду спасти тебя".

Мой крик привлек всеобщее внимание, тысячи глаз смотрели на меня с удивлением.

Я шагнул вперед, и вся моя свита с копьями появилась прямо за мной в величественной сцене.

Я высоко поднял копье и направил его вперед, гневно крикнув:

"Если кто-нибудь из вас тронет хоть один ее волос, я не остановлюсь, пока не заставлю его пожалеть об этой игре".

Моя решимость была очевидна и понятна любому, кто слышал меня здесь. Среди всего этого, Ария вдруг заговорила тоном, полным счастья и гордости:

"Отставить, Агата, старейшины наблюдают за этим испытанием".

Ее слова потрясли меня и заставили посмотреть в ее сторону. Я переспросила, чтобы подтвердить то, что она только что сказала:

"Если ты беспокоишься о нас, то не стоит. Я только что убила тысячи этих отбросов, и теперь готова убить еще тысячи ради тебя".

Ария была поражена, прежде чем улыбнуться. Ее улыбка расширилась, когда она закончилась большим смехом, смехом от всего сердца.

"Задача состоит в том, чтобы убить игроков друг друга, побеждает тот, кто убил всех игроков другой стороны. Также, если какая-либо сторона убила лидера другой группы, то он побеждает, несмотря ни на что".

Мои глаза внезапно расширились, так как я понял весь план этого коварного змея. Он использовал этого наемника, чтобы заманить меня в ловушку и сделать так, чтобы я не смог помочь Арии достаточно быстро. Блестящий, действительно блестящий и грязный план.

"Я не принимаю этого, она чужак".

Внезапный крик раздался из рядов игроков, толпившихся внизу, когда игрок-ассасин середины двадцатого внезапно появился из воздуха. Я прищурил глаза и серьезно посмотрел на этого игрока.

"Ты Рик?"

спокойно спросил я с громким криком. Мои пальцы непроизвольно сжали копьё.

"Да, это я. Ты не..."

"Послушай меня, подонок, ты до сих пор играл грязно. Твой мечник-наемник, владеющий мистическим искусством, был убит мной. Если посторонним вход воспрещен, тогда зачем ты привел сюда группу великанских авантюристов?"

*Благодаря вашей поддержке, 20 глав сегодня выложены в массовом доступе.

Как обычно, поддерживайте меня камнями, отзывами и подарками, чем больше я получу, тем больше глав я напишу и опубликую.*

Следующий массовый релиз будет на следующей неделе, увидимся тогда.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2179942>