

Над моей головой появился большой промах, не потерявший ни одного очка от всех этих атак, однако его тело показало поезд из трехсот повреждений, так как двух из них было достаточно, чтобы обнулить его и убить.

Я не стал праздновать, так как мое положение сейчас было очень опасным.

Если ты хочешь ударить одинокую слабую девушку вроде меня, то будь готов к последствиям.

Я щелкнул пальцами и пробормотал:

'Вспомогательный навык Пента'.

На этот раз я планировал сыграть в "числа против чисел", и посмотрим, кто в итоге победит.

Разница была в том, что я получил больше четырех секунд иммунитета, а все они - нет. Мои копыя бродили по области, не имея ничего, что могло бы встать на их пути. Тысячи игроков? Этого даже не хватало, чтобы заставить меня чувствовать себя напряженным.

Внезапно я почувствовал тепло по телу, подняв голову, я увидел три цифры зеленого цвета, появляющиеся последовательно. Я взглянул назад и увидел, что моя предыдущая команда снова вернулась к входу.

Мой потерянный НР снова пополнился, так что теперь у меня не было оправданий.

Я забыл обо всем, что связано с защитой, и начал лихорадочно убивать всех подряд. Я заработал этот шанс тяжелым трудом и не собирался упускать его.

Они все падут под моим копьём прямо здесь и сейчас.

Мои копыя начали прокладывать глубокие тропы в этих игроках, так как я следовал определенному шаблону в использовании своего приема. Каждый раз, посылая копыя, я выжидал пару секунд, а затем щелкал пальцами, снова собирая свои драгоценные копыя.

В этот момент количество ничего не значило. Без помощи мечника они были передо мной как беспомощные безнадежные овцы.

Моя команда начала появляться, присоединяясь к веселью. Я создал для них безопасную буферную зону, поскольку ни один игрок не смог обойти воображаемую зону, которую я нарисовал в своем воображении.

Ступишь ногой в эту зону, и я убью тебя без колебаний - таков был невыразимый закон, который я установил.

Спустя почти четверть часа мне удалось подорвать их веру в себя.

Большое количество игроков начали поспешно отступать, пытаясь спастись.

"Продолжайте охранять здесь, пока не закончится внутренняя битва".

Я внезапно отдал приказ своей команде, начав преследовать дезертиров. Раз уж вы решили проделать такой долгий путь, зачем вам тогда было пытаться сбежать? Либо умрите, либо погибните.

Как раз когда я собирался преследовать, я заметил что-то странно светящееся сбоку от меня.

Присмотревшись, я обнаружил, что это блестящая бронзовая медаль. Мне захотелось взять ее и оставить себе, что я и сделал.

Затем началась погоня.

Первоначально несколько тысяч игроков сократились до нескольких сотен, но я не собирался позволить им так просто уйти отсюда. Я начал преследовать их без всякой паузы.

Любая группа игроков, которую я замечал, была убита в следующую секунду, независимо от того, как далеко они находились от меня.

За пару минут мне удалось уничтожить больше половины из них. Об остатках не стоило беспокоиться. Даже если бы они сейчас кружили у меня за спиной, они не представляли бы никакой угрозы для моей команды.

Оставались только Ария и Родж.

'Где ты сейчас?'

Я послал это Роджу, но через несколько минут не получил от него никакого ответа.

Это было странно.

Я открыла список друзей, чтобы найти его в сети, но он не ответил мне, что заставило мои мысли пойти в разные стороны без какого-либо ответа.

Я почувствовала, что что-то не так, поэтому отправила следующее сообщение Дрине.

'Ты знаешь, где Ария?'

Дрина не сразу ответила:

'Нам нужно сосредоточиться на битве, которую ведет Агата. Ария достаточно взрослая, чтобы справиться со своими делами'.

Ее слова разозлили меня еще больше, поэтому я без раздумий отправила:

'Я убил большинство игроков тыла. Теперь эта битва лежит на твоих плечах. Я давно послал Роджу за ней, а теперь даже Родж не отвечает на мои сообщения. Здесь что-то не так, так что перестань притворяться и выкладывай все'.

Мои слова, похоже, поразили Дрину, так как она не сразу ответила:

'Все, что я знаю, что она пошла на встречу с Симом, вот координаты, но будьте осторожны.

Скорее всего, этому человеку помогал Рик'.

Я знала эту информацию, так как такая грязная эмоциональная ловушка была чем-то настолько низким, что ни один благородный человек не сделал бы этого, кроме тех, кто уже принадлежал к противоположному лагерю.

Сим не был любовником, он был сердцеедом, посланным Риком, чтобы опустошить Арию, и, похоже, его грязный план пока что удавался.

Я быстро проверила координаты и сравнила их на карте с моим текущим местоположением. Странно, но я направлялся прямо к тому месту, где находилось большое озеро посреди леса.

Значит, эти игроки не отступали вслепую, а пытались соединиться со своими союзниками.

Это заставило меня беспокоиться: эти игроки не стали бы отступать туда, если бы не были уверены, что станут сильнее и безопаснее, достигнув озера.

Я сжал кулак, а затем проверил уровень голода. Очевидно, я переборщил с копьями во время последней битвы, так как мой показатель голода достиг значения восемьдесят пять.

Это означало, что после предстоящей битвы я не смогу продолжать, полагаясь на свой трюк в последней решающей битве.

Это было ужасно, но выбора у меня не было. Я чувствовал некоторую ответственность за спасение обоих, в конце концов, без меня ничего этого не произошло бы так скоро.

После того как я узнал свою цель, я начал быстрым шагом двигаться к озеру. Во время бега туда я встретил много игроков, отступающих от моей битвы. Я не был так милостив к ним, и отправил их всех к точке воскрешения в городе.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2179941>