

Я могу смотреть в одну сторону, но мои копья будут направлены в другую, и даже в противоположную сторону несложно попасть".

Это вселяло ни с чем не сравнимый страх в их сердца, в сердца всех без исключения. Некоторые начали отступать, пытаясь спастись от этой бойни, но не успевали они отойти и на пару ярдов, как погибали под моими копьями.

Что касается меня, то я был полностью погружен в это. Ощущение бодрости и абсолютной силы опьяняло меня, и я надеялся, что это будет продолжаться вечно. Сейчас я чувствовал себя непобедимым, если в этот момент я столкнусь с армией в одиночку, я буду уверен в своей способности противостоять им и даже уничтожить всех до последнего человека.

"Не унывай, это всего лишь навык, и он скоро закончится. Стойте на своем и будьте готовы к контратаке, все маги обрушивают на нее дождь из всего, что у вас есть".

Я услышал этот громкий крик откуда-то с противоположной стороны от моего места, когда я повернулся, чтобы взглянуть на этого умного игрока, он добавил:

"Подкрепление прибывает, менее чем через тридцать секунд сюда присоединятся другие группы. Стойте на своем и постарайтесь остаться в живых в течение тридцати секунд. Давайте вместе отомстим за наших погибших братьев и сестер".

Это был злой игрок, совсем не простой человек. Дать надежду отчаявшейся группе людей - это божественное оружие, а этот игрок просто дал надежду и разжег сильное желание мести в каждом из присутствующих здесь игроков. Я знал, что у меня осталась всего одна секунда, чтобы мои навыки истекли, и поэтому я должен был использовать эту секунду наилучшим образом.

Этот игрок должен был умереть!

Я знал, что это последний раз, когда я могу использовать свои навыки, и поскольку игрок находился далеко от меня, я не мог точно определить его местоположение. Но это не помешало мне нацелиться на всю область, где он стоял.

Я выпустил копье, и за ним тут же последовала небольшая армия из двадцати пяти теней-копьев, которые двигались прямо, пробивая все и вся на своем пути.

Я находился с одной стороны, а моя цель - в противоположном направлении, поэтому мои двадцать шесть копий буквально пересекли все поле боя из стороны в сторону. Число погибших от одной только этой атаки без преувеличения превысило тридцать игроков.

"Ты думаешь, что твой дерьмовый трюк может убить всех, кого ты пожелаешь? Я все еще живу и бьюсь здесь, иди сюда и убей меня своими руками, трус!"

Его раздражающий голос прозвучал снова, удивительно, что он все еще был жив. Первый игрок, которого я встретил до сих пор, который получил мое копье напрямую и остался жив, или он смог уклониться от моих копий? От всех этих копий можно уклониться? Это было странно, странно и рискованно.

Мои навыки истекли, и я невольно щелкнул пальцами, чтобы забрать свое копье. Теперь я потерял помощь своих навыков, однако я не был так уж кислым и горьким из-за этого. В одиночку мне удалось зачистить более двух третей вражеских игроков, и теперь их осталось

менее двадцати.

Они были разбросаны повсюду, как огромный лист ткани с огромными дырами. От них не исходило никакой опасности, единственная опасность исходила от этого таинственного игрока. Чем больше я думал о том, как он выживет после моего копья, тем сильнее мне хотелось раздавить его.

Я решил, что игрок будет убит моим копьем, чего бы мне это ни стоило. Должно быть, он использовал навык иммунитета или какой-то странный навык, благодаря которому он смог уклониться или стать неуязвимым для моего копья.

Если он использовал навык, то у этого навыка был период охлаждения, это объясняло, почему он пытался заманить меня, чтобы я атаковал его вплотную, чтобы он мог атаковать меня. Не каждый игрок мог иметь такую дальность атаки, как я.

Я фыркнул, я уже не был новичком. Я уже понял основы этой игры и собирался играть по ролям. Я снова взглянул в сторону предполагаемого места, не колеблясь, выпустил копье в ту сторону. Мое копье двинулось с огромной силой, которая заставила меня испугаться, и я застыл на месте от шока увиденного.

Я послал не одно копье, а двадцать шесть, как такое может быть?!

Меня заворожили эти копья, когда я смотрел, как они движутся прямо к тому месту, где находился игрок. Это были те же самые копья, которые я вызвала с помощью навыка пента, и хотя я потеряла дополнительный эффект скорости от навыка "Буря молний", мои копья были невероятно быстрыми.

"Хахаха, ты не можешь убить меня вот так, двигай своей ленивой принцессой и иди сразись со мной, как настоящие игроки".

'Проклятье.'

Я стиснула зубы, услышав его неприятный голос. Я пришла в ярость, почему он не умер? Его навык все еще активен? Если да, то посмотрим, как долго он продержится.

Я щелкнул пальцами и снова направил свою свиту копий в его сторону, затем снова щелкнул и снова поднял копья, а затем снова послал их. Мои атаки были похожи на воду, низвергающуюся с водопада.

Мои копья продолжали скреститься в разные стороны без паузы, однако через несколько секунд снова раздался его раздражающий голос, и на этот раз он отдавал приказы горстке своих игроков:

"Я буду сдерживать ее, атакуйте ее всем, что у вас есть, и убейте всех в ее команде".

'Этот ублюдок, почему он все еще жив?'

Уже прошло пять секунд с начала моей атаки на него, а он все еще был жив. Его навык иммунитета был дольше, чем пять секунд? Может быть, десять секунд? Я не беспокоился о других игроках, так как у меня все еще были мои иммунные навыки, которые я мог использовать в случае необходимости.

Мой уровень был выше, чем у них, поэтому даже если они будут атаковать меня в течение десяти секунд, они лишь уменьшат мой НР до половины, а это не представляло для меня угрозы. Я не прекращал выпускать свои смертоносные копья, в то же время несколько атак начали сыпаться на мою голову.

Различные навыки начали сиять вокруг моего тела, и несколько двузначных повреждений начали появляться над моей головой.

"Его там нет, он использует трюк с переключением голоса, это простой, но грязный трюк, который может ввести игроков в заблуждение много раз".

'Святое дерьмо!'

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2179540>