

Начав работу над тяжелыми доспехами защитника, я понял разницу между изготовлением тяжелых и легких доспехов. Легкие доспехи не заставляли меня легко уставать, в отличие от тяжелых доспехов, которые доводили меня до изнеможения, пока я их очищал.

На этот раз молот был малоэффективен против толстой тяжелой брони, так как мне потребовалось несколько раз ударить по ней, чтобы вызвать тот же эффект, что и одним взмахом моего короткого молота.

Это меня как-то расстроило, и в результате итоговое серебро тяжелых доспехов было намного ниже, чем у легких доспехов. У меня также стали появляться тяжелые доспехи класса "белый мусор", которые я практически не встречал в легких доспехах.

Белые тяжелые доспехи были не единственной моей неудачей, поскольку время, необходимое для их создания, было намного больше, чем время, затраченное на создание легких доспехов. Мне понадобилось около восьми часов, чтобы сделать более ста восьмидесяти легких доспехов, почти половина из них была серебряного класса.

Однако за то же время у меня получилось всего сто тяжелых доспехов, из которых меньше трети были серебряными, больше трети - белыми, а остальные - бронзовыми.

Это было обидно, но я не был полностью подавлен. В конце концов, количество игроков, нуждающихся в тяжелых доспехах, в моей новой группе было гораздо меньше, чем тех, кому нужны были легкие доспехи. Так что, даже с такими низкими результатами я удовлетворил потребности своей группы, и у меня еще оставалось более восьми часов на ковку.

На этот раз я заработал еще один уровень и был так близок к тому, чтобы поднять еще один. Количество XP, которое я получил при ковке каждого доспеха, было очень маленьким. В основном я быстро повышал уровень за счет успеха в создании новых конструкций.

Я вздохнул, похоже, отныне я должен ковать доспехи более высокого уровня, если хочу быстрее набирать уровни. Следующее, что я сделал, это выковал оружие. Кинжалы, посохи, короткие мечи и щиты скапливались друг на друге на полу мастерской.

Мне нельзя было терять время, поэтому я не стал ковать больше оружия, как раньше, и старался придерживаться количества, необходимого моей команде.

Из-за этого, даже после восьми часов работы, мне все еще не хватало некоторого снаряжения, например, шлема и перчаток.

Я нервничал, но когда прошел первый час и никто не позвонил мне, я почувствовал себя в безопасности. Моя команда либо хорошо спряталась, либо их уже нашли и убили, и теперь они были в городе и ждали, когда я закончу.

В любом случае они были в безопасности, но я надеялся, что они были в безопасности и хорошо спрятаны, а не убиты.

Мне потребовалось еще четыре часа, чтобы закончить, и у меня было немного больше, чем нужно. Я не стал медлить, положил все в инвентарь и сразу же связался с Арией. Сначала мне нужно было договориться о нашей встрече, так как это была важная часть моего плана.

"Привет, ты наконец-то закончила ковку, верно?"

Первое, с чем я столкнулся, когда Ария приняла вызов, был голос Дрины. Эта маленькая

девочка была такой же активной, пока находилась рядом со своей старшей сестрой, прямо как моя младшая сестра. Я вздохнула, так как очень скучала по настоящей маленькой Агате.

"Да, есть какие-нибудь новости?"

Милое энергичное лицо Дрины сразу же изменилось, а Ария появилась на экране и серьезно сказала:

"Есть две неприятные новости и одна хорошая, так какую вы хотите услышать первой?"

"Конечно, плохие новости", - ответил я без колебаний, так как хотел сначала успокоить свою команду.

"Решать вам, первая плохая новость касается Рика, ублюдка, который украл у меня лидерство. Он пошел к старейшинам и пытается убедить их в том, чтобы они втянули всю группу в противостояние с вашей группой."

Я не был удивлен таким подходом, но я был удивлен тем, что он хотел получить больше помощи в противостоянии с моей маленькой группой. Всего лишь сотня новообразованной группы смогла противостоять тысяче элиты, и они даже пытались вызвать подкрепление.

Я также подумал, что он мог узнать о моем сотрудничестве с Арией или даже о моей сделке с ней, поэтому я спросил серьезным тоном:

"Ты рассказал кому-нибудь о нашей маленькой сделке?"

Ария сразу поняла, что я имею в виду, и поспешила сказать:

"Конечно, нет, только ты, я и моя драгоценная Дрина знаем об этой сделке. Не думай об этом слишком много, так как это произошло по вине твоей маленькой группы. Они очень хорошо спрятались, и пока этот ублюдок не смог найти даже их запах".

"Хорошо", - пробормотал я в удовлетворении от компетентности Шина, - "тогда ты можешь вмешаться и нарушить его планы".

"Я уже сделала это, но у меня тоже есть свои пределы, если мы не будем действовать в ближайшее время, то он может получить то, к чему стремится", - сказала Ария, подчеркивая важность времени, так как казалось, что оно у нас на исходе.

"Тогда какова вторая плохая новость?" спросил я прямо в точку, так как у нас не было времени тратить время на другие вспомогательные вещи.

"Леликанская группа приключений", - сказала Ария, бросая бомбу мне в лицо. Я с ненавистью спросил:

"А как насчет той сучки?"

"Ага, ты знал ее? Тогда это все объясняет. Она предложила помощь Риду, чтобы уничтожить тебя, и он с радостью принял их помощь. Теперь почти пять тысяч элитных игроков этой группы ищут твою маленькую команду".

Затем она сделала паузу, прежде чем добавить:

"Дела обстоят не лучшим образом, если мы не начнем действовать в ближайшее время, то я больше не смогу рассматривать помощь вам как вариант".

Я понимал ее нервозность, кто может чувствовать себя иначе, когда сталкивается с двумя такими сильными группами, но меня это не пугало. Я был так уверен в своей способности провести хорошую битву со всеми ними, это был не первый раз, когда я сталкивался с более сильным и большим врагом, чем мои силы, и я всегда побеждал.

"Итак, какие хорошие новости?" небрежно спросил я, выходя из студии и направляясь вниз по лестнице в сторону приемной. Ее озабоченное лицо внезапно расслабилось, когда она сказала:

"Новости об этой продолжающейся битве были распространены на форумах некоторое время назад. Эта новость вызвала сенсационную реакцию, поэтому все больше игроков присоединились к вашей группе".

"Правда?! Это хорошо, сколько из них уже подали заявки?" без интереса спросил я, спускаясь по лестнице.

По моим лучшим оценкам, их число не превышало пятидесяти игроков.

В этот критический момент любая помощь была оценена по достоинству, особенно когда эти игроки вмешались, зная, насколько опасна ситуация.

Неважно, какой у них был уровень, я решил принять их всех. Эти игроки никогда не подведут меня, в какой бы ситуации я ни оказался и кто бы ни был моим врагом.

"Число игроков постоянно растет, но последнее число, которое я получил, приближается к пятистам".

"Что?!" громко воскликнул я, споткнувшись о ступеньки и чуть не упав. Это число превзошло все мои самые смелые ожидания. Я с недоверием посмотрел на нее и спросил:

"Ты уверена в этих цифрах?!!!"

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2179510>