

Я не делал перерыва, продолжая делать мечи без паузы в течение почти двенадцати часов. Мой предыдущий план - иметь уже расплавленные материалы - оказался блестящим ходом, так как пяти горшков мне хватило на пару часов. Это сэкономило мне много хлопот, сил и времени.

Это также помогло снять напряжение, связанное с необходимостью плавить материалы в правильной последовательности. Единственное, чего мне не хватало, так это силы очищения, даже после того, как я использовал книгу навыков, полученную от Нады, которая помогла мне повысить эффективность очищения на пять процентов.

'Базовый навык "Кузнечное очищение": только для класса кузнеца. повышает эффективность очищения игрока на пять процентов'.

После этого я чувствовал себя странно, так как никто не связывался со мной, ни Шин, ни даже Дрина. Я вспомнил кое-что, когда я вышел из зала, я получил много сообщений из игры. Значит ли это, что я не мог связаться с кем-то здесь?

Я сделал первый перерыв, начав упорядочивать свои мечи. Удивительно, но здесь у меня было более двухсот мечей, точнее, двести тринадцать. Из них семьдесят пять мечей серебряного класса, сорок три белого класса, а все остальные - бронзового класса.

Я был рад такому результату, который превзошел все мои ожидания. За это время мне удалось достичь пятнадцатого уровня. Мне предстояло решить несколько проблем, в том числе и с уровнем моего снаряжения, так как теперь я мог ковать снаряжение двадцатого уровня, если захочу.

Это было неразумно, поскольку большинство игроков сейчас боролись за достижение пятнадцатого уровня. Я вздохнул: если я продолжу ковать снаряжение пятнадцатого уровня, количество получаемых ХР резко снизится.

Я не стал долго колебаться, поскольку интересы команды были для меня важнее личных. Следующей проблемой, которую мне нужно было решить, была проблема коммуникационной блокады.

"Старший, почему я не могу связаться со своими друзьями, пока нахожусь здесь?" Я, наконец, решил спросить этого бесполезного старшего, который молчал и не произнес ни слова с момента своего последнего разочаровывающего шока.

"

Любая связь автоматически отключается, чтобы вас не беспокоил внешний мир", - ответил он удрученным тоном.

Как я и думала, я сразу же спросила:

"Как я могу активировать его снова?".

"Через ваш профиль", - коротко ответил он без всякого энтузиазма. Я чувствовал, что в следующий раз, когда я спрошу его, он даже не потрудится ответить мне. О, как я скучаю по Наде, она была очень добра ко мне.

Я игнорировала его, как и он меня, пока я выбирала свой профиль и думала об общении, чтобы найти окно с опцией активации. оно было действительно деактивировано, поэтому я решила

его запустить. Не успел я даже закрыть окно профиля, как в ушах зазвенел системный запрос, да не один, а два.

'Системная подсказка: Игрок Шин посылает вам запрос на видеозвонок. Вы хотите принять или отклонить?'

'Системная подсказка: Игрок Дрина посылает вам запрос на видеозвонок. Вы хотите принять или отклонить?'

'Похоже, я свел их с ума своим отсутствием, вздох'.

пробормотал я, набирая номер Шина, в конце концов, я хотел проверить обновления, касающиеся моей новой команды.

Когда я увидела перед собой Шина, появилось окно. Вместо того, чтобы видеть его расслабленным и счастливым, как я себе представляла, я увидела его напряженным, а на его чертах было написано странное изнеможение. Я серьезно посмотрела на него, который сильно пыхтел, как будто разговаривал со мной во время бега, и спросила:

"Что случилось?"

"Солярис, это группа приключений "Солярис", они пытаются нас выследить. Мы охотились на монстров в безопасном месте неподалеку от города, но внезапно появилась группа из тысячи игроков и начала нападать на нас.

Половина новых членов группы погибла на их руках, и теперь мы убегаем от них в близлежащий лес. Оставайся у себя, пока я не найду способ безопасно вернуться с ребятами в город".

Его слова были настолько резкими, что причинили глубокую боль моему сердцу. Я сжал кулак, холодно сказав:

"Постарайся избегать любых контактов с ними, и я решу этот вопрос вместе с ними".

"Что? Вы, Солар..."

Я не стал ждать, что он скажет, сразу закрыл видео и получил запрос от Дрины. Я знал, что произошло, так как новость о моей сделке с Дриной и ее сестрой должна была дойти до ушей этого ублюдка.

Я почувствовал сильный гнев, так как этот игрок возомнил о себе очень много. Дрина появилась сразу же с озабоченным лицом, и когда она увидела меня, ее лицо покраснело, так как она приостановилась, не зная, с чего начать.

Я знал, что она чувствует, но сейчас было не время терять ни секунды на пустые разговоры, и я не собирался винить ни ее, ни ее сестру. Обе они были жертвами, такими же жертвами, как и я.

"Приведи свою сестру сейчас же".

Хотя я старалась говорить с ней спокойно, мои слова прозвучали очень холодно. Тело Дрины задрожало, когда она услышала мои слова, похоже, она ошибочно подумала, что я злюсь на нее.

Я не стал терять времени, и, похоже, ее старшая сестра была опытнее ее, так как передо мной на экране появилась более высокая и красивая женщина с идеальным телом.

Она была мечником, в полном доспехе, шлеме, перчатках и сапогах того же типа. Это был целый набор, и это заставило меня почувствовать, насколько велик был разрыв между мной и теми старыми приключенческими группами.

"Здравствуйте, меня зовут мисс Ария", - поприветствовала меня элегантная сильная женщина-игрок, и я ответила:

"Привет, я Агата".

"Дрина много рассказывала мне о вас, и теперь я вижу, что она не преувеличивала. Я полагаю, что вы уже получили представление о том, что сейчас происходит с вашей группой, я права?".

"Да", - спокойно ответила я, - "Я также знаю, что вы не имеете к этому никакого отношения, верно?"

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2179500>