

Не раздумывая, я снова двинул копьем, чтобы забрать остаток ее НР. Она неподвижно упала на землю, чтобы через мгновение исчезнуть, оставив после себя два снаряжения и небольшой свиток. Я быстро сохранил их, одновременно отправив сообщение в командный чат:

'Где вы сейчас, ребята?'

'Мы на юге от вас, просто прячемся в паре зданий', - ответил Года.

'Где остальные члены ее команды?' спросил я.

Двое из них находятся в 300 метрах к северо-востоку от вас", - ответил Снад.

Двое других находятся в 230 метрах к югу от вашего местоположения", - ответила Хеда.

Я двинулся к тем двоим на севере, сказав:

"Вы объединитесь с южной командой и убейте их, а я займусь северной командой".

'Один?' спросила Мони, прежде чем добавить: "У тебя нет полного хп".

'Не беспокойся обо мне, я больше не потеряю ни капли', - ответил я, быстро двигаясь в указанном направлении. Я нес копье в той же позиции, в которой намеревался убить этих двоих, используя тот же прием, что и для убийства той суки.

Меньше чем через минуту я заметил два их силуэта издалека, мне не нужно было подтверждать, так как они были единственными игроками здесь. Я не стал ждать, пока они доберутся до меня, и метнул копье в мага, так как у магов всегда самая плохая защита и самое низкое НР.

Одного копья было достаточно, чтобы убить этого игрока, но это встревожило второго игрока. Это был другой мечник, и прежде чем он успел сделать несколько шагов в мою сторону, я схватил копье и снова метнул его.

Одного удара было недостаточно, чтобы убить его, но это не было проблемой, так как за ним последовал второй, которого хватило, чтобы обнулить его НР.

Он упал на землю без движения, а затем исчез, оставив после себя пару единиц оружия и небольшое зелье. Я сохранил капли двух игроков, а затем быстро двинулся на юг.

'Как дела в ваших местах, ребята?' спросил я.

'Мы убили одного и в процессе убийства второго', - ответила Хеда.

Они оказались быстрее, чем я ожидал, что объяснялось их снаряжением более высокого ранга, не имеющим аналогов в игре до сих пор.

Как только я достиг их места, я обнаружил, что битва закончилась, а игрок вот-вот исчезнет. Я не остановился и продолжил бежать, говоря при этом:

'Возьми добычу и следуй за мной, Шин, где ты сейчас?'

Шин не сразу ответил:

'Я в 1400 метрах к востоку от этого места, я приду к вам'.

'Мы тоже придем к тебе, скоро увидимся', - послал я в чат, быстро двигаясь на восток. Остальные члены команды последовали за мной в направлении Шина. Нам не потребовалось много времени, чтобы достичь места, заполненного толпой, где я заметил Шина, идущего издали с пятью игроками по горячим следам.

"Я не знаю дальность действия моего трюка, но надеюсь, что он сможет дотянуться так далеко", - пробормотал я про себя, не дожидаясь, пока они подойдут, и метнул копье, как молнию. Копье двигалось по высокой дуге, которая была видна каждому игроку здесь, чтобы в конце концов упасть, успешно атаковав свою цель.

Я почувствовал сильное волнение, но это не помешало мне схватить его и бросить снова. весь мир остановил свои дела и наблюдал за этой сценой. Одного копья было недостаточно, чтобы убить одного игрока, но двух было более чем достаточно, чтобы отправить его в точку воскрешения.

Пять игроков, десять бросков копья, и все пятеро были мертвы. Все произошло очень быстро, но это оставило глубокие воспоминания у каждого из игроков, наблюдавших за мной. Я вспомнил слова этой высокомерной Лели, которые я отправил в командный чат:

'Давайте уходить отсюда, быстрее, нам нужно отправиться в самое безопасное место в этом городе'.

Мои слова были полны тревоги, поэтому никто не спросил, что происходит, а может, догадались, от чего я бегу, поэтому никто ничего не спросил, а Шин ответил:

'Пойдемте в Зал Приключений, он там слева от вас, маленькая принцесса'.

Я посмотрела в сторону здания, о котором он говорил, и обнаружила средних размеров здание с большой вывеской с тем же названием, которое он только что назвал.

Я почувствовала сомнение, когда спросила:

"Ты уверен, что это безопасно?"

'Это не только безопасно, но и близко к воротам, так что если что-то пойдет не так, мы сможем быстро сбежать', - объяснил Шин. Я понимал логику в его словах, но не мог им верить, так как это здание ни в коем случае не было ни фантастическим, ни прочным. Поскольку никто не предложил другого пути, я неохотно сказал:

"Тогда пойдемте к этому зданию".

Я двинулся к нему, а моя команда последовала за мной. Когда я миновал двери здания, передо мной открылся просторный зал, что было непривычно для такого маленького здания.

Я повернулась, чтобы посмотреть на Шина вопросительным взглядом, но он только улыбнулся, пропуская меня внутрь, за ним последовала остальная команда. Я последовала за ними в дальний угол, где мы все сидели, и все взгляды были сосредоточены на мне и Шине.

"Что, черт возьми, произошло? Как вам двоим удалось разозлить леликанского тирана?" спросил Гоа с недоверием в голосе. Я посмотрел в его сторону и спросил:

"Ты знаешь Лели?"

"Конечно, знаю, все ее знают, она маньячка, которая любит драться и убивать по самым незначительным поводам. Однажды она решила убить игрока, потому что та была красивее ее, или так гласит легенда."

Я чувствовала себя странно, но Шин не хотел упускать такой шанс из своих рук, так как он послал мне в приват тот же вопрос, который вертелся у меня в голове:

"Если Года, который никто, знает о том, насколько безумна эта девушка, тогда почему твой маленький милый кронпринц послал ее за нами?".

Я молча смотрел на него, бормоча про себя:

'Действительно, зачем?!'

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2177274>