

Как только монета коснулась земли, земля слабо задрожала, а затем из нее появились небольшие ворота. Они были почти пять метров в длину и три в ширину - достаточно, чтобы через них могли легко пройти два человека.

Как только ворота полностью вышли из земли, две створки самопроизвольно открылись, открывая мир белого тумана внутри. Я посмотрел на Шина, который только кивнул, поэтому я уверенно двинулся к нему и прошел сквозь туман.

Как только я вошел, туман окружил меня, и я потерял из виду все, кроме этого тумана.

"Желаете ли вы покинуть это подземелье и вернуться в игровой мир?"

Из тумана внезапно раздался величественный голос, который удивил меня, но я сразу же ответил:

"Да, я убил двух монстров-боссов в этом подземелье и очистил его".

"Понятно, так куда ты хочешь пойти? Твой нынешний уровень может позволить тебе пойти в город, или ты предпочитаешь вернуться в деревню новичков?"

"Я хочу пойти в город, пожалуйста".

"Разрешение получено, вы переместитесь через пять секунд. Удачи, будущий мастер гильдии".

Внезапно я почувствовал толчок в своем теле, когда услышал эти слова от этого таинственного голоса. Не успел я и слова сказать, как меня окружил еще более плотный туман, от которого мои чувства на мгновение онемели.

Когда я снова открыл глаза, то обнаружил, что стою на большой площади, в центре которой был фонтан. Там стояла статуя человека, размахивающего огромным молотом в сторону своих иллюзорных врагов.

Эта статуя напомнила мне статую в деревне новичков, которая была первым, что я увидел тогда, когда вошел в игру. И теперь, когда я вошел в город, эта гораздо большая статуя снова приветствовала меня.

Я вспомнил о том таинственном голосе, он не показался мне таким уж опасным, или, по крайней мере, не таил в себе злых намерений.

Его знание о том, что я владею жетоном мастера гильдии, заставило меня почувствовать страх и сомнения. Оглядевшись вокруг, я обнаружил несколько игроков, спешащих по улицам этого города.

'Значит, я был не первым, кто пришел сюда, это интересно'.

Я думал, что буду первым или даже вторым, кто войдет в город. В конце концов, я со своей командой безумно поднял уровень, и я сомневался, что кому-то повезет так же, как нам, но, похоже, сейчас я сильно ошибался. Я глубоко вздохнул, пытаюсь успокоить свои хаотичные мысли.

Этот город был гораздо большим театром, чем деревня, поэтому было логично иметь больше конкурентов и больше испытаний. Мне захотелось пойти туда и подняться на уровень выше, чем эти игроки, но я сдержался, так как нужно было ждать, пока соберется моя команда.

Ожидание длилось полчаса, затем я обнаружил, что мои команды появляются одна за другой рядом со мной, а на их лицах появилось странное выражение грусти.

"Что случилось?" спросил я, подбегая к ним. Шин сначала смотрел на меня в оцепенении, но потом его взгляд изменился и стал полным счастья, когда он взволнованно сказал:

"Слава Богу, ты жив. Я думал, им удалось тебя поймать", - сказал Шин.

"Мы все так думали, я рад, что с тобой все в порядке", - сказал Года.

"Слава богу, ты в порядке", - сказала Мони.

"Это действительно наша маленькая принцесса, она может творить чудеса", - сказал Снад.

"..." сказал Гренди.

"Наша принцесса действительно могущественна", - сказала Хеда.

"О чем, черт возьми, вы все говорите?" сказал я, с сомнением глядя на всех этих сумасшедших.

"Погодите-ка, только не говорите мне, что вы не вернулись в деревню и не столкнулись с теми огромными армиями сумасшедших игроков, которые окружали место, откуда мы ушли?" Шин спросил с ошеломленным видом, и я ответил ему тем же:

"Ты решил вернуться в деревню? Ты что, спятил? Это же очевидно, что ты должен выбрать!".

"Какой выбор? Нас отправили прямо в деревню", - сказал Года.

"И там нас встретило огромное количество игроков, которые напали на нас", - сказал Снад.

"Мы умерли и воскресли в деревне, это было ужасно - потерять один уровень и часть шикарного снаряжения, которое мы получили в подземелье", - сказал Мони.

"У нас не было времени искать вас, поэтому мы использовали свитки, которые у нас были, чтобы прийти сюда", - сказала Хеда.

"Как вы сюда попали?"

Вы переместились сюда прямо от ворот подземелья?" с сомнением сказал Шин.

"..." сказал Гренди.

Я слушал их рассказ, испытывая еще больший шок от того, что с ними произошло. Тогда стало ясно, что звук, который я слышал, предназначался только мне. Никто из них не встретил этот таинственный голос, что заставило меня задуматься, не произошло ли это потому, что у меня был жетон Гильдмастера.

Если это так, то должность гильдмастера действительно была на совершенно ином уровне, чем любой другой ранг. Я глубоко вздохнул, снова обдумывая их слова.

"Подождите-ка, вас что, убили?"

"Да, Шин сейчас на 12-м уровне, а все остальные - на 11-м", - ответил Года с выражением печали на лице.

"Дело не только в этом, мы также потеряли часть снаряжения, которое получили в подземелье", - добавил Хеда.

"Сколько оборудования вы, ребята, потеряли?" спросил я, пытаюсь понять, насколько глубока была потеря на этот раз.

"Мы потеряли всего 4 штуки, это не так уж и важно, мы можем снова подняться, и это снаряжение будет сброшено, когда мы пройдем 25 уровень", - Шин попытался успокоить всех и уменьшить последствия потери. Я тоже присоединился к нему, сказав:

"Не теряйте надежды, ребята, не забывайте, что мы можем войти в это подземелье в любое время, так что мы всегда сможем получить это модное снаряжение".

Взгляды всех изменились в лучшую сторону, что заставило меня почувствовать облегчение. Затем все огляделись вокруг, изучая это новое место, а Шин неуверенно спросил:

"Мы ведь не первые, кто пришел сюда?".

Я огляделся вокруг и обнаружил пару игроков, удаляющихся по дальним улицам, сказав при этом:

"Да, я тоже был удивлен, когда пришел сюда. На данный момент я заметил более 30 игроков, так что, думаю, мы не такие уж уникальные".

"Вздых, у этих аристократических семей есть способы заставить своих игроков быстро подняться", - сказала Мони.

"Не забывайте о знаменитых группах авантюристов, у них тоже есть запасные варианты", - добавил Снад.

"В любом случае, давайте забудем о них и сосредоточимся на том, что нам делать дальше. Шин, есть идеи?"

Я посмотрел на Шин, как и остальные члены моей команды. Шин просто сказал:

"Первый шаг в любом городе - пойти в свой конкретный тренировочный зал. Там ты получишь одобрение на повышение класса в соответствии с твоим уровнем".

"Могу ли я использовать секретное наследие класса там?" спросил я с нетерпением и волнением, но Шин покачал головой, отвечая:

"Тебе нужен NPC более высокого ранга, чем тот, которого ты встретишь там. Просто давай закончим этот процесс, чтобы наконец-то считаться частью этого города. Мы встретимся здесь после того, как все закончим".

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2177200>