

Шин рассмеялся вместе с остальными моими товарищами, собравшимися вокруг меня, а Шин снова поправил меня:

"Один уровень мы точно получим, но два? Хммм, это будет трудно, ведь наш уровень выше, чем у того дракона с двумя на данный момент".

"Но мы достигнем вашего уровня, когда убьем этого дракона", - хихикнула Мони, которая, казалось, была очень рада этому. Я был рад, что моя команда становится сильнее, поэтому я сказал:

"Хорошо, вы отдыхайте, пока я собираю добычу и осматриваю ее. Я очень взволнован тем, что все эти сокровища будут сброшены; надеюсь, мы сможем найти что-нибудь интересное".

Я пошел собирать все предметы и обнаружил, что с этого монстра мы получили 32 предмета. На первый взгляд, большинство из них были кузнечными материалами, но были и странные вещи.

Я сохранил эти материалы для будущего использования и отсортировал снаряжение, которое упало на одну сторону, затем я сосредоточился на странных вещах в этой добыче.

Первым странным предметом оказался свиток бумаги, плотно обернутый зеленым шелком. Я посмотрел на этот свиток, пытаясь рассмотреть его, но у меня ничего не получилось, так как я получил следующий результат:

'???????? Свиток: ?????????????'

Я поделился этим в командном чате, спросив:

"Кто-нибудь знает, что это такое?"

Первым ответил Шин, который с большим удивлением сказал:

"Ого, нам крупно повезло! Это свиток, который нанес большой урон широкому кругу. Храни его, счастливая принцесса, и не открывай. Когда мы пойдем в город, мы сможем найти кого-нибудь, кто оценит его".

Я с сомнением посмотрела на этот лист бумаги и спросила:

"Вы уверены? Это действительно сильный предмет?"

На этот раз Года был единственным, кто ответил, так как он серьезно сказал:

"Это не просто хорошо, это смертельно опасно. Это считается боевым предметом, предметом, который может изменить ход войны".

"О, тогда это бесценно. Я сохраню его в своем инвентаре", - ответил я серьезным тоном. Об этом свитке я ничего не знал, но он казался очень сильным.

Я аккуратно положил его в инвентарь и стал проверять следующий странный предмет.

Это был небольшой предмет в форме монеты с множеством слабых надписей. Я рассмотрел его, чтобы найти информацию о нем: это была одна половина монеты для выхода из этого подземелья.

'Ключ от ворот подземелья часть1: соберите две части, чтобы получить ключ для выхода из этого подземелья'.

Я поделился этой информацией в чате, сказав при этом:

"Я считаю, что вторая половина должна быть у дракона".

Все кивнули, поскольку это было единственным объяснением, я сохранил эту половину в инвентаре, а затем продолжил проверять остальную добычу. Более 20 предметов принадлежали к кузнечным материалам, которые, похоже, были на порядок выше материалов, выпадающих из обычных монстров.

То, что осталось, было частями снаряжения, которое у меня еще было, и которое в основном предназначалось для других классов, кроме меня самого. Я сложил эти части, которых было недостаточно, чтобы сделать оружие или предмет полноценным, а затем посмотрел на последнюю часть, которая представляла собой длинный изогнутый кинжал со странными письменами по всей поверхности.

После того как я рассмотрел его, я был удивлен и поделился информацией в командном чате, от чего все потеряли дар речи.

'Мрачный кинжал: секретный предмет наследия класса. Только для класса ассасинов. Для использования игроку необходима помощь старшего ассасина'.

Это был предмет секретного класса, смысл которого я понял без чьих-либо объяснений. Ассасины могли использовать этот предмет, а затем пройти квест на смену класса, в результате чего они получали свой собственный секретный класс.

Я был взволнован и одновременно сожалел, почему в моей команде нет ассасина? Если бы он был, то я мог бы передать ему это наследие, и моя команда стала бы сильнее.

"Нам нужно искать хорошего ассасина", - сказал Хеда, разглядывая этот предмет. Он знал, что не сможет его использовать, но надеялся, что сможет, ведь именно это я чувствовал от него.

"Значит ли это, что дракон также бросит наследие? Драконы - монстры, основанные на магии, значит, и реликвия будет магическая?" сказала Мони.

"Это не обязательно так, игра выбирает для распределения секретных классов на основе множества факторов, нет никакой гарантии, что мы получим наследие от этого дракона.

И если у нас есть один, это не значит, что это будет класс, основанный на магии". сказал Шин.

"Неважно, какой класс мы получим, это здорово, что в нашей команде есть два игрока с тайными классами, так что будем надеяться, что мы сможем получить еще одно наследие от этой большой ящерицы".

Я сказал это с большим энтузиазмом, так как идея получить два высших класса в начале игры была действительно захватывающей. Я сохранил наследие, пока Снад спросил:

"Что это за старший ассасин?".

"Старший - это титул, который отличает обычных NPC в городах от тех, кто занимает там должности", - сказал Шин.

"Значит, чтобы активировать это наследие, нам придется прибегнуть к помощи NPC?" сказал Снад.

"Не любой NPC, а тех высокоуважаемых NPC трудно встретить, трудно попросить их об услуге и почти невозможно сделать для тебя работу бесплатно", - сказал Шин.

Это означало, что нам нужно найти ассасина, чтобы получить это наследие, а затем помочь ему получить одобрение от NPC. Это было очень непросто, поэтому этот ассасин должен быть надежным, иначе я предпочел бы, чтобы это наследие пылилось в моем инвентаре.

"Тогда давайте двигаться к дракону, надеюсь, эта ящерица сможет дать нам наследие, которое мы сможем использовать". Поскольку больше нечего было сказать, а моя команда достаточно отдохнула, и все наши навыки были восстановлены, я приказал всем двигаться к другому концу туннеля.

Мы быстро двинулись вперед с приподнятым настроением, предвкушая схватку с драконом. В отличие от пещеры крагена, которая была холодной и мрачной, логово дракона было ярким и огненным.

Дракон был таким же, как и краген, он становился все слабее и меньше, и даже его огонь, который исходил от всего его тела, стал намного тусклее. Я стоял у входа в эту пещеру, повернувшись, чтобы сказать своей команде в чате:

"Я думаю, что этот дракон будет действовать по тем же правилам, что и краген, поэтому мы должны предвидеть его режим берсерка, когда его HP упадет до половины. Мы должны зарезервировать все иммунные навыки, чтобы использовать его в это время".

'А что если у меня нет такого навыка?' сказал Снад.

'Тогда другие, у кого он есть, будут двигаться, чтобы защитить всех, на кого нацелился этот дракон. Кто-нибудь еще, кроме тебя, не владеет таким умением?' сказал я.

'Я', - сказала Мони.

Тогда мы с Шином будем отвечать за защиту вас двоих, я буду защищать Мони, а Шин будет защищать Снада. Пойдемте, я буду действовать как наконечник копья, а вы будете следовать за мной".

Я уверенно двинулся к ящеру, который из могучего существа превратился в слабого монстра, и я нисколько не сомневался, что убью его. Какой странной была эта игра, в реальной жизни такое превращение не могло произойти так легко и быстро.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2177198>