

Шин как раз говорил об этом в командном чате, когда монстр внезапно развернулся и зарычал. Я увидел, как монстр, двигая всеми своими руками, обрушил жестокий шквал атак на Шина, который просто пытался снова подразнить меня, так что он не был полностью готов к этой внезапной атаке. От сильного удара Шин отлетел назад на несколько метров и покатился по земле, а монстр последовал за ним, пытаясь убить его. Хотя я хотела, чтобы он получил урок, я не хотела, чтобы он умер, поэтому я закричала в чате:

'Мопу, спаси его сейчас же'.

Не останавливаясь на достигнутом, я громко сказала:

"Используй свой навык иммунитета сейчас же. Гренди и Года, помогите ему".

Я двигался быстро, как стрела. Атаки этого монстра были сильны, и Шин не смог бы справиться с ними в одиночку, поэтому я с тревогой наблюдал за ним, когда он, наконец, использовал свой иммунный навык, навык щита меча. Как только он активировал его, я вздохнул с облегчением, так как это умение действовало в течение 5 секунд. Я сомневался, что состояние берсерка у этого монстра продлится дольше, на это я и надеялся. Хотя ему сейчас ничего не угрожало, я чувствовал сильную злость на этого монстра, поэтому не остановился, когда достиг его тыла. На этот раз монстр безумно атаковал Шина всеми руками, поэтому не было ни одной руки, которая бы защищала его спину, что было хорошей новостью для меня. Первый навык, который я использовал, был самым необходимым сейчас...

"Гравитационный навык".

Сразу же скорость монстра явно упала, но не настолько, чтобы Шин смог уклониться от его атаки. Я не собирался останавливаться на этом, так как использовал свой самый сильный SSP комбо.

"Пента вспомогательный навык.

Навык "Сила".

Буря молний.

Тройной дрозд".

Мое копьё двигалось как молния, за которой последовали пять иллюзорных копий, чтобы атаковать этого монстра. В былые времена в королевстве, в военной академии я усвоил один важный урок.

Если ты встретил труднопобедимого противника, то ищи его слабое место, если не нашел, то создай его сам.

Именно этим я сейчас и занимался, выбрав небольшое место на его спине и сосредоточив на нем все свои атаки.

Если защита этого монстра усилится из-за его режима берсерка, то я расколю его, как раскалываю твердый камень. Первые несколько копий не нанесли никакого урона, над монстром появилась лишь одна фигура, но через две секунды моя тактика начала приносить результаты.

Над головой этого монстра стали проплывать две фигуры, и даже несколько трех фигурных

повреждений. Это придало мне больше смелости, и я начал бить этого монстра все быстрее и быстрее. Пять секунд прошли очень быстро, но в последнюю секунду это злобное чудовище резко повернулось, как будто хотело лишить меня жизни.

Казалось, я раздражал его до такой степени, что он проигнорировал свою цель, Шина, и начал бить меня со всей силы. Я пришел сюда не для того, чтобы бить его без всякой подготовки, так как до сих пор держал свою последнюю карту. В тот момент, когда его атаки уже были готовы обрушиться на меня, я громко крикнул:

"навык головы дракона".

Мое копьё начало меняться, его наконечник стал широко расширяться, образуя большую голову дракона. Моей целью не было встретить атаку монстра своей атакой, вместо этого я хотел использовать первую иммунную секунду этого навыка, чтобы помочь мне пройти эту атаку безопасно.

Проблема этого навыка заключалась в том, что его действие длилось не более одной секунды, что было бы губительно при неправильном использовании, поэтому я не использовал его до тех пор, пока руки монстра не начали бить меня. Иммуитет к навыку пришел как раз вовремя, чтобы спасти мою жизнь и сделать последнюю борьбу монстра безрезультатной.

'Ты знаешь, что ты сумасшедшая маленькая принцесса, но теперь режим берсерка этого монстра закончился, и он вошел в ослабленное состояние', - сказал Шин.

'Тогда давай уьем его, хватит с меня этого монстра'.

Разъяренный краген внезапно повернулся, его размеры снова уменьшились, а энергичные руки стали явно слабеть, я чувствовал, что он устал, но я и моя команда не устали, поэтому мы начали использовать все наши навыки без остатка.

Я уже активировал навык головы дракона, поэтому сначала использовал его, пока он не закончился, а затем без паузы начал использовать свой навык удара. Большинство моих умений находились в стадии охлаждения, поэтому мои возможности были ограничены. Я не сводил глаз с НР этого монстра, чем больше оно уменьшалось, тем больше я волновался.

'Будет ли этот монстр снова впадать в берсерк?' - спросил я в командном чате, отрезая одну руку монстра. Шин, который был здесь нашим экспертом, сказал:

'Нет, у любого монстра обычно есть один режим берсерка, после окончания которого он переходит в ослабленное состояние до конца этой битвы'.

Это ответило на мой вопрос, но не принесло мне облегчения, так как это подземелье, казалось, нарушало общие правила. Я продолжал осторожничать, снова и снова нанося удары этому монстру.

Оно не раз пыталось контратаковать, но безуспешно, так как двигалось медленно для меня и моих товарищей по команде. Не прошло и десяти минут, как оно заревело в последний раз, после чего неподвижно упало на землю.

В тот момент, когда я почувствовал облегчение, раздался неожиданный грохот - монстр взорвался, оставив после себя более 30 предметов, разбросанных по пещере. Я в оцепенении смотрел на всю эту добычу и спросил:

"Что это? Этот монстр оставил для нас более 30 предметов".

"Это называется "выпадение сокровищ", и оно появляется, когда игроки убивают монстров выше своего текущего уровня", - сказал Шин.

Я снова посмотрел на добычу и сказал:

"Но мы не убивали монстра более высокого уровня; наши уровни равны с ним, в то время как мы с тобой выше на один уровень".

Шин приблизился ко мне и громко сказал:

"Позволь мне снова поправить тебя, принцесса, мы сейчас на 2 уровня выше этого монстра".

Я посмотрела на него в замешательстве, потом до меня дошло: мы только что убили полевого босса-монстра, а это значит, что мы получили большое количество XP. Я проверила свои уведомления и обнаружила, что получила два в тот момент, когда из монстра выпала большая добыча, поэтому я их не заметила.

Быстро проверив их, я обнаружил, что получил дополнительный уровень, и мне осталось менее 20%, чтобы достичь следующего. Я посмотрел на Шина и радостно сказал:

"

Я уверен, что мы сможем получить еще один уровень, по крайней мере, когда убьем дракона, а может, и два".

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2177197>