

Я посмотрел в сторону моей любимой Мони, отдавая ей снаряжение, подходящее для лекарей, Снаду - два снаряжения для лучников, а Хеде - 6 снаряжений для магов.

Что касается меня, то у меня было только два снаряжения, о которых я мечтал, одно - плащ, а другое - броня, и оба из монстров-драконов.

'Накидка дракона: черно-золотая накидка. Требование: 10 уровень. Выносливость+50 Жизнеспособность+100.

Навык "Туманный плащ дракона": создает вокруг игрока черный туман в области 10*10 м на 2 секунды. Игрок может поменяться местами в любом месте внутри области действия эффекта с 2-секундной абсолютной защитой и иммунитетом к любым умениям контроля. Остывание: 10 секунд.

'Доспехи дракона: доспехи из черного золота. Требования: класс ближнего боя - 10 уровень. Выносливость+100 Жизнеспособность+50 Сила+50.

Навык абсолютной защиты от доспехов дракона: Дает игрокам 5 секунд абсолютной защиты от. Охлаждение: 30 секунд".

И плащ, и доспехи были двумя лучшими снаряжениями, которые я когда-либо встречал до сих пор, особенно плащ. Мне нравилось это умение, которое позволяло мне двигаться в битве, не боясь ничего.

Низкий КД этого умения заставил меня предпочесть этот плащ любому другому снаряжению. Я экипировал себя доспехами и плащом, чтобы чувствовать себя более уверенным в победе над этими двумя боссами.

"Ты готов идти?"

спросила Мони с некоторым страхом в своем тоне:

"Ты уверен, что мы не столкнемся с потоком монстров?".

Я посмотрел ей в глаза, пытаясь успокоить ее страх и развеять все ее сомнения:

"Не бойся, если это случится, то мы молчаливо отступим. Наши уровни сейчас на одном уровне с этими монстрами, поэтому мы можем двигаться так же быстро, как они, и, если понадобится, мы сможем сражаться с ними на равных. Так что не волнуйтесь. А теперь давайте выдвигаться, я хочу поскорее посетить город".

Я был так взволнован идеей посетить город. Я еще не знаю, что я смогу там делать, но из слов Шина я понял, что там я, по крайней мере, смогу начать учиться делать Меха.

Я шел впереди, за мной следовали Шин, Года и Гренди, Хеда и Снад шли следом, а Мони был последним в моей команде. Менее чем через 30 минут мы добрались до первого монстра, которого нужно было убить - крагена.

"Ждите меня здесь, я пойду внутрь и проверю этого монстра, будьте готовы наступать или отступать в зависимости от реакции этого монстра".

Я произнес эти слова, когда начал двигаться к месту, где находился этот монстр. До сих пор я не знал, что это за место, но, исходя из того, что я видел в логове дракона, я ожидал, что этот

монстр тоже будет находиться в огромной пещере.

Если так, то мне нужно было найти место лучше, чем проход в этом туннеле, так как он был очень узким, чтобы уклониться от широкого спектра атак этого монстра. Войдя туда, я на мгновение остановился, когда увидел, что монстр стал виден мне.

В отличие от прежнего огромного пугающего размера этого монстра, теперь он был очень обычным для меня, но я не ослабил бдительность. Я медленно приблизился к нему и увидел, что монстр шевелит своими длинными 15 руками, готовясь сразиться со мной. Это был достаточный знак для меня, и я отправил сообщение в чат:

'Давайте, ребята, этот монстр ждет, пока мы его уьем'.

Я не стал ждать, пока они придут, так как хотел испытать свою новую силу, сначала я использовал свой навык наблюдения над ним.

'Монстр полевой босс Краген, ослабленное состояние.

Монстр полевого босса 10-го лата. Уникальный монстр класса. HP: 300k/1.35M'

Этот монстр был ослабленным полевым боссом, но в нем было гораздо больше крови, чем я ожидал. Я думал, что его HP не превысит 100к, но я ошибался.

Хорошей новостью было то, что его уровень все еще был на 10-м уровне, а это означало, что у меня и Шина будет больше преимуществ против него.

Я поделился данными в командном чате, так как был уверен, что справлюсь с ним, но когда я уже собирался войти в зону его атаки, я услышал сзади крик Шина:

"Подожди, не стоит сражаться с ним в одиночку".

Я замешкался на секунду, после чего спросил в чате:

'Что случилось?'

'Это монстр полевого босса, что означает, что у него есть область, которая обычно ограничена радиусом его действия'.

Я не понял, что именно он имел в виду, но понял, что подвергаю себя большой опасности, поэтому остановился на месте и медленно отступил.

Монстр, похоже, не был согласен с моим отступлением, так как начал двигаться с большой ловкостью, пытаясь ударить меня своими длинными руками, так что мне пришлось прыгать вокруг, уклоняясь от его атак.

Менее чем через две секунды я вошел в зону его атаки, и в этот момент я почувствовал какое-то странное давление по всему телу отовсюду.

Я не знал, что именно пыталось поразить меня, но догадался, что это было похоже на навыки контроля толпы. Если это и был тот домен, о котором предупреждал Шин, то у меня было решение для него.

'Навык тумана драконьего плаща'.

Это был мой первый раз, когда я использовал этот навык, который создавал туман, покрывающий меня и область 5*5 метров вокруг меня. Я чувствовал связь между собой и туманом, поэтому мог мгновенно перемещаться куда захочу.

Я без колебаний выбрал область вне зоны действия домена монстров и прыгнул туда. Этот навык позволил мне вырваться из лап домена монстров, поэтому я двигался плавно, без перебоев и потери НР.

Пока я это делал, моя команда не стояла на месте и начала атаковать монстра, используя свои новоприобретенные навыки.

Гренди был самым выдающимся из них, так как его навыки заставили монстра переключить свое внимание на него, что дало мне больше пространства для дыхания. Я уже собиралась вступить в бой, когда Шин послал мне в чат:

'Остановись, милая принцесса, пусть Гренди сначала стабилизирует агро.'

'Что?!'

с сомнением спросила я у него, который добавил в чате:

'Если ты атакуешь сейчас, ты заставишь монстра снова переключить свое агро на тебя, пусть Гренди сначала стабилизирует агро на себе, а потом мы все будем атаковать'.

Это была странная концепция для меня; передо мной был мой враг, почему я должен ждать?

Когда я заметил, что все остальные не нападают на монстра, я засомневался. Эти игроки не были из далекого королевства, как я, поэтому они знали больше данных и фактов об этой игре.

'Агрессия стабилизировалась, теперь вы можете атаковать'.

Как только Гренди сказал это, я бросилась к монстру, намереваясь отомстить, но Шин снова остановил меня, на этот раз громко сказав:

"Принцесса, агро стабилизировалось, но это не значит, что домен монстра исчез, так что не стоит слишком рисковать".

"..."

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2177195>