Все собрались вокруг меня с жаждущими взглядами на лицах. Я улыбался и даже смеялся над их реакцией, которая не была беспочвенной, так как я знал, насколько крупную победу мы одержали на этот раз.

Из 500 дропов, которые мы получили, почти 400 были материалами для ковки, а остальные - предметами снаряжения, так что сейчас у меня в руках более 30 готовых предметов, и еще более 40 незаконченных.

Я был уверен, что еще несколько таких волн, и мы сможем получить еще 40 единиц снаряжения. Я начал выставлять свои товары, как опытный торговец:

"Первый предмет, который я предложу сегодня - этот посох, это отличный посох, который отлично работает с классами, основанными на магии. Итак, кому он нужен?"

Я посмотрел прямо на Мони и Хеду, так как первая была целительницей, а вторая - волшебницей, так что обе могли бы использовать этот посох наверняка.

Как я и ожидал, взгляды обоих сразу же изменились, когда я закончил свои слова, кто бы не хотел иметь такой сильный посох? добавил я, когда они уже пускали слюни на посох:

"А вот и еще один посох, подходящий для этого класса магии, что скажете?".

Все странно посмотрели на меня, а Шин с сомнением спросил:

"У нас есть больше, чем готовые предметы?"

"Да, на этот раз мы действительно выиграли по-крупному. У меня есть более 25 предметов снаряжения, которые подходят нам всем. Итак, кто возьмет этот посох крагена, а кто - посох дракона?"

Хеда и Мони обменялись молчаливыми взглядами, затем Хеда сказала:

"Отдайте их нам, и мы обсудим это между собой, чтобы определить, что лучше для каждого из нас".

Я подчинился и отдал им два посоха, сказав при этом:

"Это тоже подходит, но если так, то вам нужно обсудить, кому достанется один из этих двух доспехов".

Я сказал это, доставая из инвентаря два тонких доспеха разной формы, и отдал их им. Пока они стояли в оцепенении перед этими двумя доспехами, я добавил:

"И у меня есть эти две перчатки, которые подходят для магических классов, так что вы также должны обсудить, кто какую возьмет".

Хеда и Мони приняли две перчатки с разинутыми ртами, на самом деле они были не одни, так как остальные члены моей команды тоже были такими. Я хихикнул, сказав:

"Кто-нибудь еще хочет получить от меня товар? Я раздал только шесть товаров, и у меня осталось еще 19".

Гренди вскочил, едва не закричав от возбуждения:

"Да, да, дайте мне все снаряжение защитников, никто здесь не защитник, в конце концов".

Я рассмеялся в ответ:

"Да, ты здесь самый счастливый, в конце концов, снаряжения для защитников у меня много. Вот, возьми эти 12 предметов и веселись. Не забудь, ты не сможешь надеть их сейчас, так как самый низкий требуемый уровень - 10".

Гренди взял все предметы, которые я достал, сказав в знак благодарности:

"Спасибо, большое спасибо, но теперь я могу их носить, так как у меня уже 10 уровень".

Его ответ поразил меня, поскольку я не обратил на это внимания: если Гренди, который был намного ниже меня по рангу, достиг 10-го уровня, то как насчет меня самого? Я сразу же открыл свой личный профиль и проверил уровень.

'Уровень: 11.'

Я дважды проверил его, прежде чем посмотреть на Шина, который сказал с большим смехом:

"Ты был глубоко погружен в проверку лута, поэтому точно не проверил свои уведомления. Да, ты получил 2 уровня только в этой битве. В конце концов, число убитых нами было действительно большим".

Это ударило меня без всякого предупреждения, поскольку я потерялся в проверке добычи и совсем забыл проверить все длинные уведомления, которые у меня были.

Я получил более 150 уведомлений от битвы, но я не заботился о том, чтобы проверить их, так как знал, что они были связаны с убийством этих монстров, но я не знал, что они также были связаны с повышением моего уровня.

Это случайное открытие было хорошей новостью для меня, так как если все мы уже перешли отметку 10 уровня, то теперь мы можем двигаться отсюда.

"Тогда почему мы остаемся здесь? Давайте двигаться и покинем это место, я уже устал от этого странного подземелья".

Шин ответил с сожалеющим видом:

"Мы не можем, так как мы тщетно пытались использовать наши городские свитки.

Это подземелье - замкнутое пространство, так что единственный выход отсюда - завершить его."

"Или мы можем просто умереть и потерять один уровень после того, как все достигнем 11-го уровня, тогда мы все равно сможем покинуть город".

Шин покачал головой, отвергая мою идею:

"Мы не можем так рисковать, в конце концов, получение одного уровня с этого момента будет утомительным занятием. Мы не можем просто так выбросить уровень; кроме того, нам нужно продолжать охотиться здесь. Не всем из нас удалось получить то, о чем он мечтал".

Шин был прав, хотя я не знал, насколько сложно получить уровень с этого момента, но он был

здесь экспертом, и я доверял его мнению.

Кроме того, здесь было более 40 предметов снаряжения, для которых не хватало деталей, так что стоило сражаться здесь; тем более мы теперь знали, в чем хитрость этого подземелья.

Оставались только два монстра-босса, и я надеялся, что их будет не так сложно убить.

Поскольку решение по этому вопросу было принято, и никто не присоединился к этому маленькому спору, я продолжил свою предыдущую карьеру торговца, громко сказав:

"Теперь осталось семь предметов снаряжения, один для меня и шесть для мечников. Кто что хочет получить? Давайте, говорите свои ставки вслух".

Я погрузился в роль старого торговца, которого я встречал раньше в своей прошлой жизни в моем королевстве, и который отвечал за проведение небольшого аукциона для королевской семьи, в которую входил и я, конечно же.

Только закончив, я понял, что немного переборщил, так как все они сначала странно посмотрели на меня, а потом рассмеялись.

"Ну-ка, расскажи мне, кто ты на самом деле? Куда делась наша маленькая милая принцесса?"

Шин пытался дразнить меня, как обычно, но я просто проигнорировала его, молча достала все шесть кусочков и отдала им всем.

Хотя я лично мог использовать только два предмета, так как они были предназначены только для классов ближнего боя, в моем инвентаре было еще два специализированных предмета для копьеносцев.

Поэтому я великодушно отдал им эти два предмета, а длинное потрясающее копье оставил себе.

Это копье было для меня сейчас как национальное сокровище, оно было таким длинным, с толстым округлым гладким древком и очень острым краем.

Хотя оно казалось тяжелым, когда я достал его из инвентаря, чтобы проверить, я был удивлен, насколько оно легкое. Я держал его правой рукой, выглядя таким героическим и сильным.

Прежнее представление о себе резко изменилось, когда я взял его в руки. Неужели предметы в этом игровом мире должны были изменить представление человека о себе? Это было новым открытием для меня.

http://tl.rulate.ru/book/42105/2176953