

Пробежка не превысила пяти минут, отведенных нам Шином. Когда мы достигли зоны встречи, я заметил Шина издали, так как весь туннель, по которому он шел, был хорошо освещен. Он находился на противоположной стороне моего туннеля, который был темным и жутким.

'Приготовьтесь все; Шин идет прямо перед нами. Нам нужно просто позволить этим монстрам бить друг друга и отступить, как мы делали раньше'.

Снад, Хеда и Мони отступят первыми, а я, Года и Гренди составим компанию Шину здесь, пока все монстры не схлестнутся друг с другом. Мы образуем стену против любого бродячего монстра, который может напасть на нас'.

'Почему ты включаешь меня в этот план, маленькая принцесса?'

сразу же ответил Шин в командном чате, пытаюсь, как обычно, вывести меня из себя. Я не поддаюсь на его уловку и ответила:

'Ты присоединишься к нам как Года, но если ты считаешь, что Года намного лучше тебя, то ты можешь вернуться и отдохнуть в тылу'.

'...'

Вся команда посмеялась над ним, а Шин не сказал ни слова. Меньше чем за минуту мы успели познакомиться друг с другом и начали организовываться, как я их инструктировал.

Нр Шина было настолько низким, что почти достигло дна, поэтому первое, что произошло, это Мони помогла ему, используя свои навыки. Следующее, что произошло, это громкий рев, раздавшийся с обеих сторон туннеля.

Казалось, эти монстры нашли своего заклятого врага, поэтому они полностью проигнорировали нас и начали нападать друг на друга. Я вздохнул с облегчением, так как наконец-то эта катастрофа была решена. Шин, казалось, заметил мое движение, поэтому он сказал:

"Вам нужно быть более спокойными, так как у меня есть хорошие новости для всех вас".

Я бросил короткий взгляд в сторону Шина, в то время как мое основное внимание было полностью сосредоточено на этих бушующих монстрах впереди, а Мони с большим энтузиазмом спросила:

'Какие хорошие новости? Расскажи мне, давай, расскажи мне'.

'Хахаха, ладно, сначала успокойся. Когда я был там, в улье дракона-босса, я заметил процесс, который он использовал, чтобы призвать всех этих драконов.

Этот монстр-босс уменьшился на одну треть, когда он проделал этот трюк, что является хорошим знаком для нас'.

Слова Шина сразу же заинтересовали меня, поэтому я сказал, пытаюсь подтвердить то, что понял:

'Ты имеешь в виду, что босс-дракон ослаб на треть от своей первоначальной силы?'

'Не просто ослаб, я почувствовал, что он потерял треть своего НР и силы'.

Это было даже лучше, чем я ожидал, - спросил Года в командном чате:

'Значит ли это, что нам нужно убить всех этих слабых монстров еще два раза, чтобы два их босса умерли?'

Вопрос Годы был вопросом, который возник в моей голове, и я был уверен, что он также возник в голове каждого. Шин потратил несколько мгновений, прежде чем ответить всем нам:

'Я думаю, это заставит их потерять много HP и силы, но этого будет недостаточно, чтобы убить их. Я думаю, нам нужно сразиться с ними в конце'.

добавил я с приподнятым настроением:

'Это не имеет значения, пока эти два чрезвычайно сильных монстра-босса теряют большую часть своей силы, мы можем убить их и выйти из этого подземелья'.

'Я тоже на это надеюсь', - коротко ответил Шин, когда один дракон, получивший сильный удар, отошел на несколько метров назад по направлению к нему. Он был готов сразиться с ним, но когда монстр стабилизировался, он снова вернулся, чтобы присоединиться к большой битве.

Подобное происходило часто и заканчивалось одинаково: казалось, что этим монстрам нет до нас никакого дела. Это было лучше, так как нам не нужно было вступать в эту огромную битву, которая продолжалась в течение часа.

Во время битвы Шин посоветовал нам время от времени использовать по одному АОЕ-умению из Хеды и Снада, чтобы обеспечить нанесение урона этим монстрам.

Эти случайные атаки не переключили агро этих монстров на нас, так как урон, наносимый этими умениями, был почти ничтожным.

После этого беспорядочного часа тела большинства монстров лежали на земле, а на экране появилось множество уведомлений об их смерти.

С другой стороны, вокруг этих монстров было разбросано множество предметов, которые ждали, когда я их достану, но я не двигался к ним первым, так как у меня было другое дело.

Большинство монстров было убито, но некоторые из них все еще смотрели на нас. Эти менее десяти крагенов не представляли для нас никакой значимой угрозы, так как в них оставалась лишь ниточка их HP.

Я поднял копье, снова и снова применяя навык удара, поражая их в самое больное место, в то время как трое моих друзей начали атаковать других монстров.

Каждому монстру требовалось не более трех ударов, чтобы его HP достигло дна. Таким образом, нам удалось убить всех этих монстров за несколько минут. После того, как мы закончили, Шин громко сказал мне:

"Иди и собери нашу добычу, милая принцесса, так как я думаю, что на этот раз у нас будет больше одного завершенного снаряжения".

"Да, иди вперед, наша принцесса", - добавил Года, смеясь. Я посмотрела на этих бесстыжих двоих и просто проигнорировала их. Я знала, что все ждали этого момента.

У нас уже было много оборудования, которое вот-вот должно было полностью сформироваться. Не хватало только мелких деталей для их завершения.

Когда я добрался до места битвы, там все было довольно беспорядочно, так как предметы были разбросаны между трупами этих монстров.

На сбор всех предметов ушло около десяти минут, после чего я сидел неподвижно, пока собирал нашу огромную добычу и оценивал ее.

На этот раз мы добились большого успеха, так как количество монстров на этот раз было примерно больше, чем общее количество монстров, убитых нами до сих пор в этих двух туннелях.

Нам удалось убить более 150 монстров, поэтому у нас было около 500 различных предметов, на оценку которых у меня ушло почти три часа.

Когда я закончил, моя улыбка была настолько широкой, что даже я начал смеяться. В этот раз нам повезло, так как у меня в инвентаре было много готового снаряжения.

"Собирайтесь, я закончил".

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2176951>