

Каждый мой шаг сопровождался гулким эхом в этом темном жутком пустом туннеле. Я шел полчаса, пока не добрался до места, где находился монстр-босс.

Я успокаивал себя, как мог, в конце концов, это противостояние было пагубно для судьбы моей команды. Если мы падём прямо здесь, у нас не будет будущего.

Деревня новичков была полна игроков, которые пытались убить меня. Один неверный шаг здесь, и я очнулся бы в точке воскрешения деревни, где меня ждала бы мрачная участь.

Напротив, если бы я преуспел здесь и смог выйти из этого подземелья, я бы получил как минимум 10 уровень. Таким образом, я мог бы двигаться дальше в город, где моя безопасность была бы обеспечена, а моя команда получила бы шанс на развитие.

Все это зависело от расстояния, которое отделяло меня от входа в пещеру монстров. Я глубоко вздохнул, медленно идя к этой цели.

В моей голове проносилось множество сценариев, я не пытался изображать из себя крутого, но на самом деле я был напуган.

Я использовал этот метод еще в своем королевстве, когда пытался отвлечь свой шаткий разум от страха, ведь если я встречу с этим монстром со своим непреодолимым страхом, то, несомненно, проиграю.

Я заставил себя думать позитивно, надеясь, что это действительно сработает. Пещера, в которую я вошел, высоко подняв копье, была еще темной, но стоило мне сделать несколько шагов внутрь, как земля задрожала, и передо мной появилось огромное чудовище, преградившее мне путь.

Оно было таким огромным, с очень длинными 15 руками, которые двигались вместе с его огромным телом, как огромные питоны.

На этот раз я винил себя за то, что так рисковал, и всерьез подумывал о том, чтобы бежать обратно к команде, сохранив свою жизнь. Страх смерти был самым отвратительным чувством, которое я испытывал за всю свою жизнь.

"Ты, ублюдок, ты убил всех моих братьев и сестер, а теперь пришел убить меня? Ты пытаешься унижить меня?"

Станный сильный звук исходил от этого монстра, сопровождаемый ударом воздуха, как от огромного шторма, который оттолкнул мое тело на несколько метров назад от его насилия.

На этот раз я не думал ни о каком сценарии, так как в этот момент мной владела одна мысль - бежать отсюда.

Я не стал ждать, пока мое тело стабилизируется, развернулся и, используя импульс, полученный от взрывных слов этого монстра, начал бежать.

"Ты думаешь, что сможешь убежать от меня? Вы заблуждаетесь; я убью вас всех, вас и ваших маленьких ублюдков, которые убили моих мальчиков. "

Меня не волновала эта угроза; если он хотел меня убить, то сначала должен был меня поймать. Я оглянулся через плечи, чтобы проверить, не собирается ли оно напасть на меня своими

огромными руками, но не увидел ни одной руки, сдвинутой с места.

Зато я заметил, как трясется это огромное тело. От него исходило такое сильное эхо, что даже его поверхность выпучивалась и проваливалась внутрь, словно оно умирало.

Я не знал, что это чудовище собиралось делать, но не собирался останавливаться даже на секунду, чтобы проверить это. Любопытство иногда убивает, поэтому я смотрел прямо вперед и продолжал бежать, снова войдя в темный жуткий туннель.

Я не останавливался, разве что через несколько минут, чтобы перевести дух. Только я присел отдохнуть на несколько секунд, как почувствовал мягкое дрожание земли. Это было похоже на копыта огромных лошадей, что показалось мне довольно странным.

Я прислушался, чтобы услышать слабые звуки, доносящиеся из того конца туннеля. Эти звуки, сопровождаемые дрожью, усиливались с каждой секундой.

Что бы ни делал этот монстр, он приближался ко мне, и приближался быстро. Я принял решение: что бы ни приближалось ко мне, я должен был встретить это лицом к лицу.

Мои товарищи по команде спокойно отдыхают позади меня; по крайней мере, я должен знать, что за опасность угрожала им. Я твердо стоял на земле, выставив вперед копьё, и ждал.

Ждать пришлось недолго, уже через пару минут я увидел природу надвигающейся угрозы: это были небольшие крагеновые монстры, подобные тем, которых я и моя команда убивали раньше.

Разница заключалась в том, что их количество было огромным, гораздо больше, чем монстров, с которыми мы сталкивались раньше. Тайна этого подземелья обрушилась на меня внезапно, как торнадо, а в голове возникла безумная мысль.

'Шин, послушай меня и действуй быстро. Иди в пещеру босса дракона. Не спрашивай о причине, у меня нет времени объяснять.

Иди туда и возвращайся к команде, когда за тобой будут гнаться еще драконы. Сообщите мне, когда будете рядом с командой. Не медли, действуй сейчас, иначе мы все умрем".

Я отправил это сообщение Шину в частном порядке, а затем проигнорировал все остальное, полностью сосредоточившись на будущем. Шину понадобится примерно один час, чтобы дойти и вернуться из логова босса-дракона.

Мой план был прост: бороться с тьмой с помощью огня, как мы всегда делали. Проблема заключалась во времени, необходимом Шину для выполнения своей роли. Я надеялся, что он двигался быстрее меня, так как сомневался, что смогу продержаться все это время целым и невредимым.

Первое, что я сделал, это использовал самый ценный навык с самого начала. Хотя оно понадобится мне позже, чтобы задержать продвижение этих монстров, использование его в самом начале привело бы к тому, что оно стало бы первым навыком, который начал охлаждаться.

Эти крагены настигли меня в мгновение ока, когда они начали бить меня своим оружием. Я получил большой опыт борьбы с их группой, хотя я имел дело с 8, а не с 50, как сейчас.

Моя высокая ловкость в сочетании с моим старым опытом уклонения от любых входящих атак помогли мне выдержать весь натиск, идущий на меня. В это время я использовал свой первый навык.

"Гравитационный навык".

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2176947>