Когда я закончил оценивать добычу, то обнаружил, что 40 предметов были различными видами материалов.

Я положил их в инвентарь, представляя себе день, когда я использую их все для создания своих Меха. После этого я поделился информацией о других предметах в командном чате.

'Щит Крагена: Экипировка ранга темного золота. Количество частей, необходимых для сборки: 50'

'Крагенская броня: Экипировка ранга темного золота. Количество частей, необходимых для сборки: 50'

'Кусок меча Крагена: Экипировка ранга темного золота. Количество предметов, необходимых для сборки: 50'

'Кусок шлема Крагена: Экипировка ранга темного золота. Количество частей, необходимых для сборки: 50'

'Крагеновский щит: Экипировка ранга темного золота. Количество частей, необходимых для сборки: 50'

'Кусок копья Крагена: Экипировка ранга темного золота. Количество частей, необходимых для сборки: 50'

'Осколок лука Крагена: Снаряжение ранга темного золота. Количество частей, необходимых для сборки: 50'

'Кусок посоха Крагена: Экипировка ранга темного золота. Количество предметов, необходимых для сборки: 50'

'Щит дракона: Экипировка ранга темного золота. Количество предметов, необходимых для сборки: 50'

'Меч дракона: Экипировка ранга темного золота. Количество предметов, необходимых для сборки: 50'

'Осколок копья дракона: Экипировка ранга "Темное золото". Количество частей, необходимых для сборки: 50'

'Осколок копья дракона: Экипировка ранга "Темное золото". Количество частей, необходимых для сборки: 50'

'Кусок посоха дракона: Экипировка ранга темного золота. Количество предметов, необходимых для сборки: 50'

'Кусок лука дракона: Экипировка ранга темного золота. Количество частей, необходимых для сборки: 50'

'Сапоги дракона: Экипировка ранга "Темное золото". Количество частей, необходимых для сборки: 50'

'Доспехи дракона: Экипировка ранга "Темное золото". Количество частей, необходимых для сборки: 50'

Что меня порадовало, так это наличие в луте трех частей снаряжения копья. Наконец-то я смог получить то, о чем мечтал. Остальные в оцепенении смотрели на информацию.

"Эти монстры - просто сокровищница".

Гренди сказал это, когда у него текли слюнки при виде щитов и доспехов в списке. Я рассмеялся, сказав:

"Да, но нам нужно убить их всех, чтобы каждый получил снаряжение. "

Шин согласился с моим утверждением, сказав:

"Наша маленькая принцесса права; нам нужно сначала убить их, прежде чем мечтать о том, что у нас будет все это модное снаряжение".

Я заметил нетерпение в глазах каждого, поэтому приказал:

"Чего мы ждем? Тогда давайте приступим к работе".

На этот раз мы были более организованными и эффективно справились с этими монстрами. Наш предыдущий опыт помог нам в этот раз избежать наших прошлых ошибок, или, если быть откровенным, моих прошлых ошибок.

Земля дрожала под воздействием жестокого боя, разгоревшегося между двумя сторонами монстров, который закончился их смертью.

Мы получили одинаковое количество различных предметов снаряжения, а также большой кусок XP, который помог Снаду подняться и достичь 6-го уровня. Следующей волны было достаточно, чтобы заставить меня поднять уровень до 7.

Шин поднял уровень в следующей волне, вместе с Мони. К этому времени вся команда уже поднялась на один уровень за несколько часов, что было сумасшедшей скоростью.

Полученные нами предметы экипировки уже достигли более 50. Нам еще предстояло пройти долгий путь, если мы хотим использовать эти предметы экипировки. На четвертом перерыве, после того как мы убили всех монстров, Шин сказал команде:

"Не возлагайте больших надежд, нам нужно достичь 10-го уровня, чтобы иметь возможность использовать эти предметы экипировки.

Кроме того, вы должны знать, что когда мы повысим уровень, стоимость этих предметов снаряжения сильно упадет, поэтому вы должны быть готовы к тому, что в будущем вы сможете сменить их на предметы более низкого ранга".

Года ответил на его комментарий, сказав:

"Мы знаем об этом Син, так как все мы пришли из миров, расположенных рядом с Империей Фрод. Не волнуйтесь, мы хорошо подготовлены к этому. Но мы не можем игнорировать тот факт, что эти предметы снаряжения очень помогут нам в ближайшем будущем".

Шин кивнул, добавив:

"

Это хорошо, и я не хотел своими словами принизить эффект от этих предметов снаряжения. Я уверен, что мы будем сильнее любой элиты из этих знаменитых гильдий".

Хеда присоединился к обсуждению, сказав:

"Не только известных гильдий, но и известных групп приключенцев. Я уверен, что мы будем как звезды, особенно на этой ранней стадии игры".

Услышав слова Хеды, я сразу же заинтересовался, поэтому спросил:

"А есть ли знаменитые группы приключенцев за пределами аристократических гильдий?".

Шин, как обычно, взял на себя роль объяснить мне это, ответив:

"Да, есть много известных приключенческих групп. Некоторые из них даже сравнивались со многими старыми аристократическими гильдиями. Не стоит недооценивать эти группы, ведь у них долгая история и глубокие связи".

На самом деле я не недооценивал их, но у меня был момент вдохновения. Я предложил свою идею команде, объяснив:

"Почему бы нам тогда не создать свою группу приключений? Мы будем намного сильнее тех знаменитых игроков и аристократов, и я думаю, что многие игроки предпочтут присоединиться к нам.

У новой группы будет отличный шанс для любого игрока сделать себе имя, верно?".

Шин глубокомысленно посмотрел в мою сторону. Он был не один, вся команда смотрела на меня таким же странным взглядом, что заставило меня задуматься:

"Что? Я сказала что-то не то?"

"О, глупая маленькая принцесса, ты недооцениваешь правила создания группы приключений.

Помимо огромных финансовых ресурсов, которые нам необходимы для поддержки этой группы, для ее создания нам нужно иметь не менее 100 членов.

За один месяц мы должны набрать более 10 тысяч членов, иначе наша группа будет распущена. Через год мы должны набрать миллион членов, чтобы официально считаться созданной группой".

Я не отказался от своей идеи, спросив:

"Но ведь в здешних группах не может быть такого количества игроков?".

Шин вздохнул, а Года ответил вместо него:

"

Группы здесь разбросаны по многим мирам игры, поэтому эти цифры уже давно достигнуты.

Это правило установлено для вновь созданной группы, поэтому оно объясняет, как трудно вновь созданной группе быть созданной только в одном мире. Лучше всего, если она будет создана как минимум в десяти мирах".

Я заколебался, прежде чем сказать снова:

"Но у меня нет никаких связей, чтобы основать филиалы в других мирах".

"Вот почему я сказал, что вы недооцениваете процесс создания новой приключенческой группы. Я советую вам еще раз обдумать эту идею. Возможно, в будущем у тебя получится, но не сейчас".

Я посмотрел прямо в глаза Шину, сказав ему наедине:

"Ты тот, кто раньше советовал мне играть по-крупному, а теперь ты против моей идеи? Ты бессовестный крутой мечник!".

http://tl.rulate.ru/book/42105/2176943