

Это было странно для меня, поскольку я прекрасно помню, что когда Шин и Года отправились сражаться с монстрами здесь, они привлекли одного монстра своей битвой. Должно быть, я что-то нечаянно упустил.

Я продолжал играть с этим крагеном, в то время как мой разум воспроизводил сцены боя двух мечников из прошлого.

Мне не потребовалось много времени, чтобы заметить ключевой элемент: именно свет, а не звук, привлекал этих монстров. Мне нужно было проверить свою теорию на практике, и у меня была идеальная вещь для этого.

"Умение "Буря молний".

Мгновенно область в 5 метрах вокруг меня превратилась в поле, которое уменьшило скорость монстра. Я не стал целиться в него, а попытался атаковать одну из рук копьём.

Копье двигалось как молния, излучая яркий свет, пока атаковало руку монстра. Меня не волновали повреждения, которые получил монстр, так как я следил за движениями других монстров.

Моя теория оказалась верной, так как более десятка монстров двинулись в мою сторону. Не смея стоять на месте, я быстро отступал, направляясь прямо к месту расположения своей команды.

Оглянувшись, я увидел, что за мной бегут около 8 монстров. Я не был уверен, что за ними бегут еще монстры, поэтому сразу же отправил сообщение в командный чат:

'За мной гонится группа из 8 разъяренных монстров'.

Первым ответил Шин, сказав:

'Что ты сделала с ними, маленькая принцесса? Ты использовала свое очарование?'

Я проигнорировала его поддразнивания, приказав:

'Приведите еще драконов, я постараюсь потянуть время'.

Года поспешно сказал:

'Хорошо, хорошо, я пойду принесу еще, пойдём со мной, Син'.

'...'

Шин ничего не ответил, кроме этих точек, в то время как я чувствовал себя очень злым на них. Мне не хотелось больше разговаривать, я закрыл окно командного чата и сосредоточился на монстрах, охотящихся на меня сзади.

Место, где находились мои товарищи по команде, становилось ближе с каждой секундой, поэтому мне нужно было потянуть время.

Я доверял способности Шина собрать всех нужных нам монстров, но ему нужно было время.

Я резко остановился, повернувшись лицом к приближающимся монстрам. У меня оставалось еще две секунды времени навыка, поэтому я планировал использовать оставшиеся секунды,

чтобы задержать этих монстров.

"Пента вспомогательный навык".

"Тройной навык дрозда".

Я использовал сразу два навыка, чтобы добавить больше силы своим атакам. Внезапно все вокруг осветилось от моих атак копьем. Когда я заметил, насколько яркими были мои навыки, я начал медленно отступать шаг за шагом назад.

Я не хотел, чтобы мои атаки привели сюда еще больше монстров. Не прошло и двух секунд, как я использовал еще один навык:

"Гравитационный навык".

На этот раз мой навык воздействовал на них, не освещая место. Это помогло немного успокоить мою тревогу, я не знал, как сказать им, если я привлеку больше монстров.

Навык гравитации отлично действовал на этих монстров, так как помогал снизить скорость их движений и атак.

Восемь монстров сгруппировались в одном месте, а я смог контролировать темп их продвижения.

'Мы собрали всех необходимых монстров, идемте'.

Шин отправил эти слова в командный чат, и я наконец-то смог почувствовать себя расслабленным. Меня перестали волновать эти монстры, и я поспешно побежал к команде.

Через несколько секунд я достиг места, где шла жаркая битва между командой и 8 драконами. Гренди и Шин были теми, кто сдерживал их.

Один был танком, а другой использовал мой стиль передвижения, чтобы уклоняться от атак.

Года выступал в роли основного DPS, а Хеда, Снад и Мони действовали со спины, безостановочно атакуя этих монстров. Я не стал медлить, сразу же двинулся вперед и вступил в бой.

'Почему ты так долго?'

Я молча взглянул на Шина, который отправил мне это сообщение. Я заколол одного дракона и уклонился от атаки другого, пока отвечал:

'Пробки - отстой'.

Шин чуть не рассмеялся, но в последний момент сдержался, было бы неловко, если бы он вдруг рассмеялся в этой ситуации без должной причины.

Битва продолжалась недолго, так как в считанные секунды появилось 8 крагенов, привлечших внимание всех без исключения драконов.

Я, Шин, Года и Гренди с осторожностью отступили, освободив место, где эти монстры могли убивать друг друга.

Я не расслаблялся, пока крагенам не удалось на этот раз убить всех драконов, и только двое из них остались на ногах. Я сразу же заметил их информацию и поделился ею в командном чате:

'Cragen Special Elite monster.

Специальный элитный монстр 10-го лвла. Уникальный монстр класса. HP: 1420/30k'

'Cragen Special Elite monster.

Специальный элитный монстр 10-го уровня. Уникальный монстр класса. HP: 678/30k'

Эти двое действительно были на пороге гибели, поэтому я без промедления сказал, двигаясь, чтобы атаковать их:

'Я возьму того, у кого больше всего HP. Ты убьешь другого".

Не дожидаясь их ответа, я молниеносно достиг своей цели. Мне не нужно было использовать ни одно из сильнейших умений, особенно когда многие из них были на CD. Я использовал копье и несколько раз без паузы наносил удары этому монстру.

"Колоть... колоть... колоть... колоть..."

'74-148-148-222-74-222-148-148-148-74-222...'

Длинный ряд повреждений появился над головой крагена, менее чем через пять секунд монстр лежал на земле мертвый. Он дал мне 7 предметов, которые я без раздумий сохранил, а затем взглянул на битву остальных.

Они как раз собирались убить монстра, так что моя помощь им совсем не требовалась. Я пошел и собрал всю добычу, которая была разбросана на земле после кровавой битвы.

Каждый монстр оставлял после себя 3 предмета, поэтому с монстром, которого убила моя команда, мы получили 56 предметов, которые нужно было хвалить почти 15 минут. Я сел, пока остальные окружили меня с предвкушением на лицах.

Они хотели знать, какое снаряжение у нас было на этот раз. Я не раз смеялся над их реакцией, я тоже был очень рад этой добыче.

Хотя в этот раз мы убили большее количество монстров, этого было недостаточно, чтобы я смог получить уровень, но я был так близок к этому.

В то же время Гренди, Хеда и Года смогли набрать уровень, достигнув 6-го уровня, как и мы с Шином.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2174814>