

У меня было странное чувство, когда я осматривал добычу. Это было какое-то необъяснимое возбуждение, которое я редко испытывал. Я чувствовал себя так только тогда, когда выигрывал битвы дома, так почему же я чувствовал себя так, когда проверял добычу?

Это было странно. С трех монстров было добыто 17 предметов. 10 из них были материалами для изготовления снаряжения, а остальные были частями нескольких вещей. Я поделился деталями этих предметов в командном чате.

'Кусок щита Крагена: Снаряжение ранга темного золота. Количество частей, необходимых для сборки: 50'

'Крагеновский посох: Экипировка ранга темного золота. Количество предметов, необходимых для сборки: 50'

'Кусок меча Крагена: Экипировка ранга темного золота. Количество предметов, необходимых для сборки: 50'

'Кусок шлема Крагена: Экипировка ранга темного золота. Количество частей, необходимых для сборки: 50'

'Сапоги Крагена: Экипировка ранга темного золота. Количество частей, необходимых для сборки: 50'

'Меч дракона: Экипировка ранга темного золота. Количество предметов, необходимых для сборки: 50'

'Кусок доспехов дракона: Экипировка ранга "Темное золото". Количество частей, необходимых для сборки: 50'

Эти семь частей были частями семи различных видов снаряжения. Все они были темно-золотого ранга, что было потрясающе. Единственное, что меня расстраивало, это отсутствие части копья.

Когда же я получу свое копьё из темного золота? Мне все равно нужно копьё, так как мое сдерживало меня.

"Что это за предметы снаряжения? Нужно ли нам собрать необходимое количество, чтобы получить их?"

спросила Хеда, прочитав информацию, которую я отправил в чат. У меня не было ни малейшего представления об этом, поэтому я посмотрел в сторону нашей энциклопедии и сказал:

"Давай, скажи нам ответ".

Шин пожал плечами, отвечая:

"Я впервые вижу это. Я считаю, что нам нужно собрать все 50 частей, чтобы получить окончательное оборудование. Я не знаю, подойдут ли эти вновь приобретенные предметы снаряжения всем нам, но попробовать стоит."

"Я согласен с Син, мы должны собрать сначала одну часть оборудования, чтобы проверить его".

Года согласился с предположениями Шина, поэтому я тоже добавил:

"В этом нет ничего сложного, в конце концов, нам нужно продолжать зачищать этих монстров".

Все кивнули в знак согласия, ведь нам нужно было убивать этих монстров, чтобы иметь возможность повысить уровень и покинуть это безумное подземелье.

Следующим вопросом, оставшимся для нас, было то, как спланировать способ заманить монстров, чтобы они встретились друг с другом, а не убили нас вместе. После некоторого обсуждения я прекратил текущие дебаты, решительно сказав:

"Гренди, я знаю, что ты наш главный танк, но это задание не требует высокой защиты, а требует высокой ловкости. Поэтому твоим главным правилом будет наблюдение за двумя сторонами, приманивающими монстров.

Ответственные за приманку монстров - я, Года и Шин. Я пойду в одном направлении, в направлении крагена, а двое пойдут в направлении дракона.

Держите меня в курсе того, сколько монстров вы принесете, так как мы должны принести одинаковое количество монстров, иначе наш план может провалиться".

Шин попытался отредактировать мой план, отправив мне личное сообщение:

'Пусть Гренди идет с тобой'.

Он будет задерживать мои шаги, а у крагенов, как ты знаешь, много рук, поэтому мне нужно полностью сосредоточиться на уклонении от них, не отвлекаясь ни на что".

Я твердо посмотрел на Шина, это решение было окончательным, и мне не нужна была ничья помощь. Я выбрала крагеновых монстров, так как я была единственной здесь, кто мог играть с ними и сохранить свою жизнь.

Даже Шин не смог бы долго продержаться против одного краген-монстра, так что я был единственным, кто подходил для этой работы.

"Пойдемте, держите меня в курсе, сколько вы привлекли".

Я двинулся в сторону монстров-крагенов, а Шин и Года двинулись в другую сторону.

Хотя я решил столкнуться с крагенами, мне нужно было точно знать, сколько монстров они привели, чтобы я мог сравниться с ними. Через несколько минут я получил слова Шина в командном чате, сообщающие мне о количестве монстров, которых они принесли.

'6.'

Это было хорошее число, я ожидал, что они будут играть осторожно и выберут меньшее число.

Я поднял копьё, шаг за шагом продвигаясь к дальним скалам.

Эти монстры скрывались в темноте, используя ее как прикрытие для передвижения. Я не боялся их, ведь у меня были быстрые рефлексы и боевые инстинкты, отточенные во время многих войн.

Меня волновал лишь тот факт, что мне нужно было вернуть с собой ровно 6 монстров. Это было

непросто, особенно когда не видно даже своей руки.

Нужно просто издать несколько звуков, а затем позволить монстрам напасть на меня. Если их число будет больше 6, то я должен доставить 6 монстров команде, а лишних отделить от места схватки и попытаться потянуть время с ними.

подумал я, направляясь прямо к ближайшему ко мне монстру. Хотя он пытался использовать темноту как прикрытие, я мог заметить его огромное тело со своего места.

Оно выглядело как большое черное пятно, странно отличающееся от остальной темноты вокруг.

'Колоть, колоть, колоть...'

Я не стал использовать свои навыки убийцы с самого начала, так как мне не нужно было убивать его. Мне просто нужно нанести урон и привлечь его внимание. Над его головой появились длинные линии повреждений, которые сразу же осветили его уродливую голову.

'74-184-74-148-148-...'

Монстр зарычал и начал быстро двигаться, атакуя меня своими многочисленными руками. Я использовал свой жизненный опыт уклонения, чтобы остаться в безопасности, не потеряв ни одного пункта HP.

За несколько секунд я уклонился от множества его атак и отступил на пару шагов назад. Оглянувшись на монстра, я не обнаружил никаких других крагенов, движущихся ко мне.

Похоже, мои прежние предположения о роли шума в этой битве были беспочвенны, этим монстрам вообще не было дела до звуков. Тогда что же мне делать?

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2174813>