

Я странно посмотрел на Шина, который просто взглянул на меня так, что я почувствовал, что у нас не катастрофа, а возможность. Я не стала медлить, как приказала в командном чате:

'Хеда, используй один из своих навыков сейчас'.

'Сразу, но ты должен объяснить все позже'.

Я улыбнулся, отвечая:

'Шин - тот, кто объяснит всем нам'.

Все посмотрели на Шина, который только улыбнулся и ничего не сказал. Хеда без колебаний использовал одно из своих умений, которое атаквало дракона. Над его головой появилось небольшое число повреждений.

'10'

Этого было достаточно, так как Шин хотел получить только одно очко урона. Я терпеливо ждал, наблюдая за жестокой схваткой двух монстров, время от времени поглядывая в сторону двух частей туннеля.

Я не хотел, чтобы на меня напали сзади, как раньше. Бой между двумя монстрами был странным, так как они не использовали никаких навыков, а только свои когти и оружие.

Пока я размышлял над причиной этого, Шин отправил сообщение в командный чат:

'Наблюдайте за двумя монстрами, там что-то странное'.

Мне стало любопытно, почему он так сказал. Как раз перед тем, как я использовал свой навык, почти все мои товарищи по команде пожаловались в чате. Ни у кого из них не было навыка наблюдения, как у меня и Шина, поэтому я выложил в чат результаты, полученные с помощью этого навыка.

'Краген Специальный элитный монстр (ослабленное состояние-нейтрализованное состояние).

Специальный элитный монстр 10-го лата. Уникальный монстр класса. HP: 2450k/6k'

'Dragon Special Elite monster (Ослабленное состояние-нейтрализованное состояние.)

Специальный элитный монстр 10-го лата. Уникальный монстр класса. HP: 3240k/6k'

В данных двух монстров произошли изменения. В их описание были добавлены два странных состояния. Мони была быстрее меня, так как она спросила:

'Что происходит? Статы двух монстров резко изменились, и что означает это ослабленное и нейтрализованное состояние?'

Мы все без всякого расположения посмотрели в сторону Шина, который без промедления ответил:

"Ослабленное состояние - это известное состояние, когда монстр теряет большую часть своих сил по каким-то причинам.

. Странное состояние здесь - это нейтрализованное состояние. Я впервые слышу о таком

состоянии".

Я понял смысл и назначение первого состояния, а по поводу второго у меня уже была теория, которую я объяснил:

'Я считаю, что нейтрализованное состояние означает, что эти два монстра нейтрализуют друг друга, как будто они не смогут использовать никакие навыки вообще. Эти два монстра не использовали навыки уже довольно долгое время, и это так странно, если честно.

Некоторое время никто не комментировал мои слова, внимательно наблюдая за продолжающимся боем между двумя монстрами. Шин был первым, кто выразил свои мысли, отправив сообщение в чат:

'Ты прав, монстры до сих пор не использовали никаких навыков'.

Года добавил:

"Да, это действительно странно. Монстры могут использовать умения легче, чем мы, так как у них низкий CD для всех умений".

Затем я сказал в чате:

"Итак, что же нам теперь делать?".

Снад предложил:

"Мы должны использовать это в наших интересах, мы не должны сталкиваться с монстрами напрямую, но мы должны попытаться заставить их столкнуться друг с другом".

Шин добавил:

"Снад прав, хотя в этот раз нам удалось свести обоих вместе по случайности, в следующий раз мы должны все спланировать". Нам также нужно сначала нанести некоторый ущерб каждому из них".

Я вмешался, спросив:

"Почему мы должны нанести им какой-то ущерб?".

Шин объяснил:

"Потому что если эти два монстра убьют друг друга без нашего вмешательства, то мы ничего не получим после их смерти. Мы не получим ни XP, ни даже лута, поэтому мы должны нанести хоть один урон, прежде чем позволить им убить друг друга".

Я задумался на секунду, прежде чем сформулировать план, который я объяснил:

'Тогда мы должны нанести урон, когда будем сводить их вместе. Кстати, это будет действовать на нескольких монстров или только на одного?'.

Шин был самым опытным игроком в моей команде, поэтому он ответил уверенно:

'Правила в игре едины, так что эти правила все равно будут применяться к группе монстров. Вопрос в количестве этих монстров.

Я считаю, что нам нужно уравнивать обе стороны, иначе могут произойти некоторые изменения".

Я согласился с его теорией и сказал:

'В этом есть смысл, хорошо, давайте опробуем этот план после того, как покончим с этими двумя монстрами. Приготовьтесь, дракон собирается убить крагена, а у него еще осталось немного НР. Гренди, ты двинешься ему навстречу.

Хеда и Снад начнут использовать свои навыки, как только краген упадет. Я, Шин и Года попытаемся помочь Гренди и нанести урон дракону".

Мони послала в чат вопрос:

'А как насчет меня? Разве я не должна тоже использовать свое умение?'

Эта девушка, похоже, привыкла к сладкому вкусу борьбы и нанесения урона, поэтому я погладил ее по голове, сказав:

"Не волнуйся, ты можешь использовать свой навык атаки сколько угодно, только не забудь проверить НР всех нас и убедиться, что никто из нас не умрет".

Как только я закончил свои слова, краген издал высокий крик, после чего неподвижно упал на землю. Его тело взорвалось, освободив только три предмета. Я в замешательстве посмотрел на эти несколько предметов и спросил в чате:

"У этого монстра добыча намного меньше, чем у предыдущего".

Шин ответил без промедления, когда мы начали двигаться навстречу этому сумасшедшему дракону:

'Это нормально, ведь мы не были теми, кто смог нанести последний удар этому монстру'.

'Если так, то нам нужно нанести последний удар этим монстрам'.

Шин рассмеялся и сказал:

'Ты собираешься воровать у монстров, это впервые'.

'Ребята, вы можете мне помочь? Сила этого дракона внушительна, я не могу противостоять ему один".

Гренди отправил сообщение в командный чат, прервав мой разговор с Шином. Я взглянул на дракона и применил к нему навык.

'Дракон - специальный элитный монстр.

Специальный элитный монстр 10-го уровня. Уникальный монстр класса. НР: 453/30k'

Два особых состояния монстра исчезли, но его низкий НР остался. Я отправил информацию в командный чат, сказав при этом:

"Давайте сначала убьем этого монстра; ему нужен всего один небольшой толчок, чтобы умереть".

Я поднял копье и начал атаковать монстра, используя только навык удара.

Прежде чем он испустил последний вздох, над его головой появился небольшой ряд повреждений. Я посмотрел в сторону Гренди, дразня его:

"Теперь ты доволен? Он не продержался и секунды".

"Это потому, что ты монстр".

Все засмеялись над комментарием Гренди, даже я. Я посмотрел в сторону тела дракона и увидел 7 лутов, разбросанных по земле. На этот раз я почувствовал удовлетворение: мы получили всю добычу полностью.

Убийство этих трех монстров дало нам приличное количество XP, но этого было недостаточно, чтобы подняться на новый уровень. Чтобы подняться на один уровень, нам нужно было убить около 100 таких монстров.

Это было легко, так как теперь у нас был способ справиться с этими страшными монстрами. Убить такое количество больше не было проблемой.

Это подземелье превратилось для нас из ада в прогулку по парку, так как мы не боялись столкнуться с этими монстрами, а были очень рады.

'Давайте проверим добычу, отправь информацию о добыче сюда, маленькая принцесса'.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2174812>