

'Умение "Яд наводнения": Только для мечника. Требуется меч. Создает поток яда в зоне 10 м\*10 м вокруг игрока. У любого игрока, находящегося в этой зоне, атака и защита снижаются в два раза.

Ежесекундно наносит персональный урон, равный 200% от бонуса атаки меча. Любая цель, пораженная им два раза, получает дополнительный эффект яда на 1 секунду после окончания действия умения.

Любая цель, пораженная им 5 раз, получает дополнительный эффект яда на 3 секунды после окончания действия умения. Любая цель, пораженная им 10 раз, получает дополнительный эффект яда на 10 секунд после окончания действия умения.

Длительность: 10 секунд. Дополнительный эффект яда заставляет цель терять 5% от общего количества НР каждую секунду. Время действия: 30 минут. Мастерство: 0/10,000'

'Умение "Стрела солнца": Только для лучников. Требуется лук. Создает стрелу из огня, которая атакует цели в области 1м\*1м вокруг игрока.

Ежесекундно наносит персональный урон, равный 200% от стага силы. Длительность: 5 сек. Время ожидания: 30 секунд. Мастерство: 25/10,000'

'Умение "Огненный тропический дождь": Только для волшебников. Требуется посох. Создает огненный дождь, сопровождающийся повышением температуры на 50 градусов Цельсия в области 5 м\*5 м.

Ежесекундно наносит персональный урон, равный 150% от стага MANA. Длительность: 10 секунд. Время действия: 1 минута. Мастерство: 15/10,000'

'Умение искупительного огня: Только для целителей.

Требуется посох. Создает исцеляющую огненную бурю в области 50 м\*50 м вокруг игрока. Любой игрок внутри этой зоны будет исцеляться на 350% от стага MANA каждую секунду.

Любой враг, попавший под удар, получит 50% MANA в качестве урона. Длительность: 5 секунд. Время действия: 30 секунд. Мастерство: 120/10,000'

Я проверил эти навыки и понял, в каком направлении нам следует двигаться. Я посмотрел на команду и сказал:

"Сначала мы атакуем эти темные скалы".

Года сразу же сказал:

"У этих крагенов высокая ловкость, так что Гренди не подойдет в качестве основного танка".

"Я согласен с этим, я предпочитаю, чтобы вы вдвоем были основным танком, а Гренди поддерживал вас сзади".

Я согласился со словами Годы, на что указал ему и Шину в своей речи. Шин кивнул, сказав:

"Обычная тактика, но, боюсь, на уничтожение одного монстра уйдет немало времени".

Я понял его смысл, поэтому добавил:

"Поэтому мы отступим на пару десятков метров в сторону драконов, а вы попытаетесь схватить монстра или двух в максимальном приближении к нам".

Шин посмотрел на Году и сказал:

"Я пойду первым, так как у меня самая высокая ловкость между нами. Твоя задача - отвлекать других монстров, которых я могу привлечь по ошибке".

"А как же я?"

Я посмотрел на взволнованную Мони и улыбнулся. Похоже, эта девушка была в восторге от идеи напасть на этих монстров. Хеда ответила, смеясь:

"Ты будешь рядом со мной, так как ты будешь атаковать и лечить издалека".

Мони засмеялась, как маленькая девочка, сказав:

"Нет проблем, если только я смогу добавить немного DPS".

Мы все рассмеялись, затем я сказал:

"Я буду действовать как твой помощник в любой момент опасности. Когда нам удастся вытащить несколько монстров, мы должны быстро убить их всех".

Шин прервал меня, поддразнивая:

"Нет, глупая принцесса, сначала нам нужно узнать их способности и навыки. Нам также нужно знать их особенности, могут ли они регенерировать HP за 5 секунд или нет? Есть ли у них режим берсерка? Или они просто как любой нормальный монстр".

Я посмотрел на него, жалуясь:

"Ты всегда дразнишь меня, если ты будешь продолжать в том же духе, я не против убить тебя пару раз".

Затем он зашевелился и сказал:

"Хорошо, хорошо, я знаю, какой сумасшедшей может быть наша маленькая принцесса. А теперь давайте пойдем, нам нужно убить монстров".

Этому шумному крутому мечнику нужно было однажды преподать урок. Я двинулся вести всю команду в направлении драконов, в то время как Шин и Года двигались, чтобы принести несколько крагенов к нам.

Как только мы приблизились к месту нахождения драконов, их огонь осветил весь туннель издалека. Казалось, что там нас ждал ад.

"Снад, ты будешь прямо за мной, затем Мони, и, наконец, Хеда.

Хеда, присмотри за этими драконами, я не хочу, чтобы на меня напали с тыла".

Все кивнули в знак согласия, занимая свои места. Я наблюдал за другим концом туннеля, так как он был почти черным и ничего не было видно с моего места.

Через несколько мгновений я заметил летящие искры, которые были очень уловимы в этой темноте. Шин зашевелился, и я приготовился к предстоящей битве.

Я считал это не игрой, а настоящим полем боя, любой ошибки было достаточно, чтобы все закончилось. Я признался себе, что возможность воскресать после смерти в игре успокаивала, но это было не очень хорошо.

Эта свободная от смерти среда притупила бы боевые чувства любого человека. Боязнь смерти была решающим шагом, который я должен был преодолеть, чтобы стать успешным генералом, но здесь я боялся, что чувство безопасности разрушит его.

Поэтому я относился к этому как к войне, одна смерть означала потерю всего. За несколько мгновений я успел заметить множество искр, которые приближались ко мне. Я поднял копье, и мы были готовы к появлению монстров.

'Я поднял двух монстров, будьте готовы принять их'.

Шин отправил это сообщение в командный чат, что принесло мне облегчение. У каждого монстра была густая кровь и более высокий уровень, чем у нас. Поэтому наши навыки будут ослаблены при атаке.

Я надеялся, что мы сможем эффективно справиться с ними обоими. Если нет, то я должен был привлечь одного монстра и играть с ним в одиночку. Это на тот случай, если моя ловкость будет выше или хотя бы равна ему.

Когда летящие искры приблизились к нам, я наконец смог рассмотреть формы этих монстров. Они были похожи на миниатюрную версию того огромного босса. Единственное отличие заключалось в том, что у них была только одна голова.

Они быстро передвигались с помощью своих 15 рук. Всего за несколько мгновений наблюдения я пришел к выводу, что их ловкость была не слишком высокой, но их способность атаковать с нескольких направлений была превосходной.

Син с трудом справлялся с ними обоими, пока к нему не присоединился Года. Каждый взял на себя ответственность за одного монстра.

Теперь пришло время мне появиться и вступить в борьбу.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2174810>