Затем Шин ушел, возвращаясь к месту оценки. Я осторожно двинулась за ним. Мы договорились, что если в следующий раз что-то случится, я должен сразу же отправить ему сообщение.

Я действительно осознавал, с какими глубокими проблемами столкнулся. Это предыдущее убийство заставило меня осознать многие скрытые вещи.

Я столкнулся не только с этими благородными семьями, но и с таинственной силой, стоящей за ними.

Эта сила не смирится с поражением. Но я как никогда был полон решимости победить их. Я стоял на прежнем месте и наблюдал за процессом отбора.

Количество игроков не уменьшалось. Это было хорошо, ведь чем больше игроков присоединится к моей армии, тем лучше. Я подумал о просьбе Шина.

У меня был план, который мог заставить эти силы отложить атаку на меня. Этот метод был прост. Мне нравилось сталкиваться с высокомерными врагами, так как ими было легче манипулировать, чем слабыми осторожными врагами.

Я открыл форумы, затем загрузил в тему свое боевое видео. Название темы было очень провокационным: ––Сопротивление Драконьего Копья объявляет войну благородным семьям. Осмелитесь ли вы? Я написал простые провокационные слова в этой теме.

В конце этой короткой темы я написал дату нашей битвы через 20 дней. Я также предупредил всех игроков из других деревень. Если они хотели присоединиться к моим войскам, то они могли переехать и добраться до моей деревни до начала битвы.

Я объявил, что не буду принимать новых членов за три дня до этой даты. Это было сделано для того, чтобы дать Шину время подготовить свою армию перед решающей битвой.

Я лучше него понимал важность подготовки новой армии. Самым губительным для любой армии было отсутствие координации между различными армейскими группами.

В таком решающем сражении она не могла рисковать, совершая эту ошибку новичка. Я сохранял бдительность, и мое копье всегда было при мне. Если бы они снова захотели убить меня, то им бы это приснилось.

Этот опыт заставил меня поднять все уровни бдительности до максимума.

Я продолжал наблюдать за процессом отбора до конца этого дня. В конце концов, мы приняли 200 тысяч игроков только из этого отбора.

Это огромное число превзошло самые смелые ожидания Шина. Хотя это число было огромным, количество высококлассных игроков составляло всего 20 тысяч человек.

Это было почти 10% от общей численности армии. У Шина была очень утомительная миссия по организации этих игроков. Хотя у меня был огромный опыт в руководстве армиями, организация армий не была моей самой сильной стороной.

После того, как мы закончили процесс отбора, моя команда собралась снова. Большинство их жарких дискуссий было посвящено этому покушению и моему дерзкому объявлению войны этим дворянам.

Сняв плащ и серьгу, я молча возглавил собрание. Моя команда также сняла свое снаряжение.

Хотя за нашим хвостом следовало множество игроков, нам удалось успешно скрыться, войдя в шумный большой рынок. После того, как мы успешно вышли из ворот деревни, мы направились прямо к карте монстров 9-го уровня.

Шин тоже молчал во время этого путешествия, так как он организовывал игроков в команды. Когда он справился с этой оценкой, он приказал остальным пятерым организовать игроков по их основным классам.

Каждый из них отвечал за один основной класс. Хотя для него это была очень скучная задача. Он должен был создать списки групп. У каждой группы был лидер и заместитель лидера, как я указал.

Сначала это было трудно, но со временем он научился делать это быстрее. Организация каждой команды не была для него сложной задачей. Он сделал так, чтобы в каждой команде было 8 лекарей и 10 танков, а остальные были смешаны между классами ближнего и дальнего боя.

У него был большой опыт игры в предыдущих испытаниях. Он выбрал наилучшую комбинацию классов, обеспечивающую максимальную гибкость для лидеров.

Когда мы достигли зоны выравнивания, где было полно крокодилов, он все еще был занят. Поэтому мы решили начать охоту на этих крокодилов, пока он не закончит свое задание. Остальные пятеро предложили помочь ему, но он отказался.

Он сказал им:

"Это задание, хотя оно очень скучное, должно быть выполнено одним человеком. Если будет участвовать больше одного человека, все пойдет наперекосяк".

В его словах был смысл. Я помню, что в моем королевстве организацией армий занимался один человек. Похоже, законы войны везде были одинаковы.

После пяти последовательных часов выравнивания он закончил то, что делал. В это время мы были так близки к переходу на следующий уровень.

Хотя ХР, получаемые с этих монстров, были хороши при компенсации уровня, главная проблема заключалась в их небольшом количестве, которое мы могли привлечь одновременно.

Этих монстров длиной 7 метров было очень трудно собрать. Хотя у них была стадная природа, они объединялись в группы по два-четыре монстра в каждой.

Это ограничивало общее количество ХР, получаемое за их убийство. Кроме того, нам не хватало опыта Шина в игре, который нам очень помог. Хотя мы пытались подражать его предыдущей стратегии, когда Года играл по этому правилу, мы потерпели неудачу.

Эти монстры были очень медленными по сравнению с теми единорогами. Я обнаружил, что у каждого монстра есть диапазон аггро. Если игрок превышал этот диапазон, то аггро терялось.

Это была новая информация, которую я усвоил с большим трудом. Наконец, мы сдались и начали убивать их, группа за группой. Добавление Шина повысило эффективность нашего выравнивания.

Хотя мы не использовали старую тактику, благодаря его своевременному использованию умений и недавно выученным движениям уклонения мы убивали больше монстров за более короткое время.

Спустя почти 12 часов мне удалось достичь 6-го уровня. Шин все еще опережал меня в ХР, так что он достиг 6-го уровня несколькими часами ранее. Наш запас снаряжения становился все богаче после всех этих сражений за повышение уровня.

"Следующей остановкой будут тигры", - объявил Шин всем нам, довольный темпом роста уровня. Я думал о том, что будет после тигров. Мы достигнем 7-го уровня, и тогда наш ХР сильно упадет.

"Погодите-ка, что мы будем делать, когда достигнем 7-го уровня? Будем ли мы продолжать убивать тигров?"

Шин посмотрел на меня со своим обычным глупым выражением лица, прежде чем ответить:

"Принцесса, ты - босс. Ты должна решать, что мы будем делать дальше".

Я посмотрела в его сторону, так как хотела сильно ударить его. Этот надоедливый крутой мечник всегда старался изо всех сил действовать мне на нервы. Я остановился на месте, угрожающе направив на него свое копье:

"Если ты не прекратишь дразнить меня, я сделаю так, что ты больше не сможешь никого дразнить".

Он поднял руки в знак капитуляции и сказал:

"Ты всегда такой тиран по отношению к своим товарищам по команде, милая принцесса, ты должна быть мягче. Ты мальчик?"

На этот раз я хотел ударить его копьем, этого глупого крутого мечника. Он быстро убежал, громко сказав:

"Виноват, это моя ошибка. Прости меня, твой тиран-копьеносец".

"О Шин, дай мне только наложить на тебя руки, и я заставлю тебя узнать, что значит тирания".

Я пробежал за ним несколько кругов, прежде чем он быстро извинился:

"Прости, я больше не буду тебя дразнить".

Я не прекращал погоню, так как был очень зол на него. Не успел я догнать его, как вдруг раздался голос Годы, который срочно крикнул:

"Иди сюда, быстро. Проверь форумы".

Я посмотрел в сторону Годы и нетерпеливо спросил:

"Что не так с форумами?".

Года ответил нервным тоном:

"Там... есть горячая тема о тебе".

Я слегка сбавил скорость, ответив без интереса:

"Что с этой темой? Просто расскажи мне вкратце, пока я занят преподаванием урока этому паршивому Шину".

"Это о твоей настоящей личности. Там говорится, что ты... ты невеста кронпринца".

http://tl.rulate.ru/book/42105/2174748