

Я заметил, что Шин стоял позади Годы, Мони и остальных. Эти пятеро взяли на себя правило управлять этими игроками и фильтровать их. Я почувствовал волнение.

Все эти игроки хотели присоединиться к моей армии. Я хотел бы посмотреть, как отреагируют эти семьи. Процесс отбора длился дольше, чем я ожидал.

Я ожидал, что это займет около трех-четырех часов, но теперь это заняло более десяти часов, а толпа передо мной нисколько не уменьшилась. Шин продолжал присылать мне свежие новости каждые полчаса.

В каждом сообщении он указывал общее количество игроков плюс количество игроков высокого уровня. На второй час Шин обнаружил кого-то, кого он видел раньше в армии аристократов.

Он без колебаний изгнал его. Он был не единственным, кто пришел шпионить за нами, но каждые десять минут Шин обнаруживал одного из них.

Хотя было ожидаемо, что они пошлют к нам шпионов, я не ожидал, что они пошлют таких высокочеловеческих игроков. Я пометил этих игроков и сказал Шину наблюдать за их данными и записывать их имена.

Мы должны иногда сильно бить их и заставлять терять некоторых из своих бойцов. Это не игра, а война, и я намеревался вести с ними долгую войну на истощение.

Цифры, которые Шин прислал в десятом часу, заставили меня чувствовать себя более уверенным в своем плане. Хотя мой первоначальный план не предусматривал нападения на их игроков, после того, как они предстанут передо мной на таком золотом блюде, я без колебаний съем их.

Этот поступок может разозлить их еще больше, но у меня уже была с ними смертельная вражда, поэтому мне было все равно. Я продолжал наблюдать за всем происходящим передо мной, пока вдруг в глубине моего сердца не появился холодный холодок.

Это ощущение я уже не раз испытывал. Я попал в засаду. Один класс внезапно всплыл в моей голове, поэтому я без колебаний использовал свой козырный навык:

"Гравитационный навык".

Внезапно волна распространилась от меня наружу. Мне показалось странным, что когда я использовал этот навык раньше, он не создавал такой волны.

Внезапно в области вокруг меня появились 5 скрытых игроков, у которых была отменена невидимость. Моя догадка оказалась верной. Я попал в засаду ассасинов.

Я не стоял на месте, а двигался из этой узкой улочки. Когда у меня появилось это чувство, мои ноги задвигались инстинктивно. Хотя эти пять игроков были открыты для меня, на их лицах не было паники.

Они продолжали двигаться вперед, ставя меня в центр. Я почувствовал угрозу; эта их реакция была очень быстрой и эффективной. Они были хорошо организованной командой, имеющей большой опыт войны.

Но я тоже не был наивным. Я сохранял бдительность при любом их малейшем движении. У меня не было времени наблюдать за их информацией, но я чувствовал, что их уровень схож с моим. Все они были на пятом уровне.

Я продолжал двигаться вперед, пока не оказался возле выхода с улицы. Там они сменили тактику и начали свои жестокие атаки. Первым двинулся тот, что стоял позади меня, пытаясь ударить меня с мертвой точки.

До этого я был фокусником и всю жизнь учился избегать ударов. Это был очень важный жизненно важный навык для любого фокусника.

Этот навык, приобретенный самостоятельно, проявился здесь в полной мере. Хотя он двигался очень профессионально, не издавая ни звука, я уже видел его с самого начала.

Он держал в руке блестящий кинжал, который был нацелен на мой затылок. Я сразу же пригнулся, чтобы избежать его атаки. В то же время два убийцы рядом со мной двигались в молчаливом согласии.

Один из них нацелился на мою почку, а другой - на голову. Я уже был в сложной ситуации, но я использовал свое копье и ударил игрока позади меня, а затем воткнул его в землю.

С его помощью я перевернул свое тело назад. Это дало мне некоторое расстояние до двух других игроков спереди. Не останавливаясь, я встал на ноги и вынул копье из земли, затем подпрыгнул высоко в воздух и воткнул копье в летящее тело этого убийцы.

"Навык Penta aux

Тройное умение дрозда"

В тот же миг я обрушил на тело игрока еще несколько копий.

На секунду над его головой пролетели большие промахи, но я не остановился, и мне было все равно. Он использовал навык самозащиты, чтобы защититься от моих атак.

В следующую секунду мои атаки начали наносить урон. Этот урон, появляющийся из его головы, был в два раза меньше моего первоначального урона. Мне было все равно, и я продолжал использовать свое копье так быстро, как только мог.

На третьей секунде мои атаки нанесли ему полный урон. За эти три секунды он получил более 1000 единиц урона, что сразу же обнулило его.

Я не оставлял без внимания тех, кто был позади меня, так как они приближались ко мне в эти секунды. Двое из них достигли меня в момент смерти своего товарища по команде.

На их лицах не было никакого выражения, как будто их не волновала судьба товарища. Один из них ударил меня кинжалом в спину, а второй не останавливался.

Они намеревались загнать меня в угол между собой, пока двое других не доберутся до них. Я не собирался позволить себе попасть в их ловушку. Я уклонился от этой атаки с природной ловкостью, повернувшись на себя на целый круг.

Во время движения, чтобы увернуться, я направил древко копья, чтобы со всей силы ударить второго игрока. У всех ассасинов слабые проворные тела, но он не смог избежать моего удара,

так как он был очень неожиданным.

Его тело отлетело назад и ударилось о здание на улице, а из его головы вылетело 20 единиц урона. Это оставило ассасина позади меня одного.

Он не был новичком, так как продолжал атаковать сразу и посылал в мою сторону множество ударов. Я почувствовал, как веер кинжалов покрыл все мое тело.

Оставшиеся два игрока, которые были на переднем крае, приближались все ближе и ближе. Времени добить этого убийцу не было, и я отступил назад.

Я получил много ударов, и каждый из них наносил около 10 единиц урона. Я не был пассивным, я начал использовать свой навык удара ножом, чтобы ударить и этого убийцу. Удар за ударом, это была битва на истощение.

Хотя их скорость была снижена под действием моего гравитационного навыка, эти четверо двигались достаточно быстро, чтобы справиться со мной. Я знал, что собирается сделать этот убийца.

Он хотел опустить мой HP на самое дно, чтобы они могли меня убить. Я восхищался его смелостью, но думал ли он, что я буду так с ним играть? Когда остальные три человека приблизились ко мне, я не стал медлить и использовал свои навыки:

"Навык "Сила".

Навык "Буря молний".

Область вокруг меня сразу же изменилась.

Мой первый навык гравитации снижал скорость игроков в четыре раза. Теперь этот навык снизил их скорость в два раза. Теперь у меня был перевес в скорости.

Буря молний сделала область 5*5 метров вокруг меня похожей на запретную зону. За каждым ударом следовало еще пять теней.

Все четыре из них находились внутри диапазона моих умений, поэтому каждую секунду получали серьезный урон. Я не стал останавливаться на достигнутом, так как эти игроки были сливками урожая.

Как я и думал, они не почувствовали никакого удивления от моей атаки и попытались выйти из зоны действия моих умений. Каждый раз, когда один из них пытался отойти, он обнаруживал, что мое копье сильно ударяет его спереди.

Они вызвали у меня странное чувство, как будто я встречал их раньше. На их боевой стиль мои навыки не оказывали сильного влияния. Это означало, что они использовали свои навыки, отточенные в битвах, как и я.

Они вовсе не были игроками из аристократических семей. Здесь каждый фроддианец зависел только от техники. Те не использовали технику в качестве основного оружия.

Меня это мало волновало, победителем становился сильнейший и сильнейший. Я был самым быстрым из них и самым смертоносным. Мой высокий урон был для них просто кошмаром.

Я также понес некоторые потери хп, но это было приемлемо для меня. Когда пять секунд истекли, передо мной стоял только один из них, так как я только что закончил использовать зелье восстановления НР.

Этому игроку удалось выжить, так как он использовал одно зелье Нр плюс навык, снижающий получаемый им урон. Остальным трем игрокам повезло меньше.

Хотя они использовали зелье восстановления НР, полученного от него Нр было недостаточно, чтобы защитить их жизни. Урон, наносимый моими умениями, заставлял их терять Нр быстрее, чем их восстановление.

Я смотрел на этого игрока, в то время как зелье, которое я принял, начало показывать свои результаты:

"Ты можешь быть удачлив один раз, но удача не иссякнет".

"Почему ты намного сильнее, чем в отчетах? Ты играешь копьеносцем, а не магом. Это странно для такого тринианца, как ты".

Хотя его слова вызвали во мне сильную бурю, я не показал этого на своем лице, продолжая идти вперед шаг за шагом, как вестник смерти:

"Скажи мне, ты жалеешь, что принял деньги за мою голову?"

"Откуда ты знаешь?"

Я только подозревал этого идиота, а теперь ты все подтвердил. Мне не нужно было больше ничего от него узнавать, и я решил добить его.

Пока я собирался нанести ему сильный удар своим навыком, я вдруг почувствовал, что ко мне приближается кризис, движущийся очень быстро. Я сразу же отпрыгнул в сторону, пытаясь увернуться, но тут в то место, где я только что находился, ударила большая стрела.

Мой вздох облегчения не успел закончиться и резко оборвался, так как эта стрела внезапно вызвала вокруг себя огромную энергию. Из своего магического опыта я понял, что должно произойти, поэтому не расслаблялся ни на секунду.

Я быстро оттолкнулся ногами, чтобы продолжить движение в сторону, чтобы упасть с громким взрывом, который произошел от взорвавшейся стрелы. Дальность взрыва была 10*10 метров, поэтому меня поглотил взрыв.

Убийца тоже был поражен этой злобной атакой. Этот взрыв привлек внимание всех присутствующих. Поскольку битва была такой внезапной и быстрой, у меня не было времени рассказать об этом Шину.

Поэтому, когда на улице, где я прятался, появилось облако дыма, Шин сильно встревожился и, бросив все дела, побежал ко мне.

Хотя между нами была всего одна улица, ближе всех ко мне был не он, а тот нападавший. Этот лучник знал, что взрыв его стрелы привлечет сюда всеобщее внимание, поэтому, выпустив стрелу, он быстро двинулся в мою сторону.

Он намеревался отнять у меня камень гильдмастера. Его умение длилось всего одну секунду,

но последствия этого продолжались еще долго.

Как только он без страха вошел в это облако пыли, он почувствовал сильный удар по своему телу, от которого отлетел назад, снова вернувшись на улицу. На этот раз все были рядом.

Из облака пыли появился я, держа в руках копьё с большой головой дракона, выходящей из его наконечника. Каждый мой шаг делал мою фигуру более четкой для всех, кто останавливался на месте, наблюдая за мной, как за героем войны.

Игрок, потерявший половину своего НР, с трудом встал, его лук был в одной руке, а в другой появилась стрела.

Хотя он был потрясен тем, что я выжил, он был настоящим ветераном. Я восхищался такими солдатами. Если бы он был под моим командованием, я бы возвел его в генералы.

Мне нравилось вести сотню таких львов, как он, против миллионной армии слабаков. Я не оставил ему ни единого шанса, стремительно бежав к нему.

Он уже собирался выпустить стрелу, когда я ударил копьём по его луку. От удара лук выпал из его руки. Его тело отлетело на несколько шагов назад.

Я не прекращал свои атаки, нанося один удар за другим. Его НР падало быстро, как вода под моим копьём. На пятой секунде он обнулился.

Хотя он и пытался использовать навык снижения урона, но все было тщетно. Он попытался использовать зелье восстановления НР, чтобы избежать своей мрачной участи. Хотя я мог ударить этим зельем и остановить его, я не стал этого делать.

Я позволил ему использовать все, что у него было, чтобы он узнал окончательную правду. Я хотел показать всем, кто смотрит, друг он или враг, окончательную истину.

Передо мной был только один тупик, да, это стать мертвым. Когда он упал на землю, уронив свой лук и другое снаряжение, я стоял там.

Мое тело было полно крови, а копьё - смерти. Я посмотрел на всех вокруг и ничего не сказал. Я забрал два предмета снаряжения, которые выпали из этого лучника и остальных пяти ассасинов. Мне все еще нужно было кормить рты.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2174555>