

Хотя я планировал убить этих элитных монстров здесь, мне стало скучно. Мне нужно было убивать более мощных монстров с более высокими задачами. Кроме того, мои товарищи по команде были слабы.

Если к концу оценки они останутся на 4-м уровне, то я должен буду перевести их в другую обычную команду. Я не мог ни к кому относиться предвзято.

Такой поступок всегда приводил к тому, что любая армия оказывалась раздробленной изнутри. Через полчаса мы вышли из леса и вошли на карту выравнивания.

Здесь было много игроков, пытающихся быстро повысить уровень. Многие из них говорили о теме Сопротивления Копью Дракона и о следующей оценке.

Я был счастлив и удивлен всеми разговорами, которые слышал на своем пути. Хотя некоторые сомневались во мне и моих мотивах, большинство поддерживало меня.

Это заставило меня почувствовать гордость и оптимизм. Мы появились на карте, полной лис. Я вспомнил свой первый уровень здесь. Я вел всех, пока мы не достигли карты 8-го уровня.

Перед нами были огромные стада этих прекрасных чисто белых единорогов с серебряными рогами. Они были очень милыми, но мне нужно было их убить. Я использовал свои навыки наблюдения на одном из них, чтобы узнать его статистику.

"Единорог: Обычный монстр 8 лвла. Обычный классовый монстр. HP: 3417/3417".

У него была хорошая кровь. Мне может понадобиться 5-6 секунд, чтобы убить одного из них.

"Каждый такой монстр даст каждому из нас почти 90 XP. Чтобы достичь 4-го уровня, каждому из вас нужно 67k XP. Это значит, что нам нужно убить более 700 монстров. Я предлагаю объединиться в группы и убивать их одновременно".

Хотя слова Шина казались приятными, я заметил выражение ужаса на лицах остальных. Я понял, что это был их первый раз, когда они убивали монстров более высокого уровня. Я улыбнулся и уверенно сказал:

"Я и Шин всегда убиваем монстров выше нашего уровня, по крайней мере, на 3 уровня. Таким образом, мы можем достичь высокого уровня в кратчайшие сроки. Сейчас не время для оцепенения. Гренди, ты будешь ответственен за то, чтобы привести этих монстров к нам".

Шин быстро предложил:

"Скорость Гренди не позволит ему убежать от них. Позвольте мне выполнить эту задачу".

Его слова казались логичными, особенно когда я вспомнил уровень Гренди.

"Договорились. Ты приводишь их, а мы сделаем все остальное".

"Вот и я."

Шин с большой скоростью двинулся к группе единорогов.

Он использовал свой меч только для того, чтобы нанести небольшой урон одному из них. Остальная группа издала громкий клич, а затем быстро двинулась за ним.

Он не вернулся, а продолжал двигаться вперед по большой дуге. Время от времени он ударял мечом по одной группе, которые следовали за ним, как бешеные лошади.

Когда я заметил большое количество монстров, следовавших за ним, превышающее 50 монстров, я торопливо приказал остальным членам команды:

"Не стойте как статуи на своем месте. Давайте отойдем немного назад".

Я тоже не остался на месте и двинулся назад вместе с ними.

Затем я выстроил их в длинную дугу, в которой я стоял перед лекарем Мони. Когда число монстров приблизилось к 100, я крикнул Шину:

"Иди сюда. Хватит".

Шин прислушался к моему совету и перестал привлекать новых монстров. Он начал двигаться к нам, и я снова сказал:

"Продолжайте двигаться кругами. Мы будем медленно сбивать их".

Таков был мой план, когда я заметил его манеру двигаться.

Я не знаю, собирался ли он натравливать их таким же образом, но мой способ был очень эффективным и безопасным. Шин начал корректировать свой путь, чтобы двигаться по замкнутому кругу. Я крикнул:

"Используйте свои навыки и старайтесь помогать друг другу".

На этот раз одного меня было недостаточно. На убийство каждого монстра у меня уходило около 6 секунд.

Я не знаю, специально ли Шин это сделал, но когда он направился ко мне со 100 монстрами за спиной, я вспомнил о тех 100 игроках, с которыми мне пришлось столкнуться.

Возможно, он хочет научить меня справляться с таким давлением. Он также может хотеть, чтобы я знал свои слабые места и недостатки SSP, чтобы я мог заранее спланировать, как их избежать.

Когда Шин появился рядом с нами, он изменил свой курс и начал удаляться. Он больше не двигался по кругу. Этот резкий поворот помог мне и тем, кто был рядом со мной, получить шанс атаковать.

Единственная проблема, которой я опасался, - это смена Аггро. На этот раз я использовал командный чат для приказа:

"Когда вы бьете монстра, убедитесь, что вы его полностью добиваете".

После этого я не стал больше молчать. Я поднял копьё и встал перед этими огромными монстрами. Каждый монстр был более пяти метров в длину и почти метр в ширину.

У любого нормального игрока они вызвали бы чувство страха, но для меня это было захватывающее ощущение вызова. Я крепче сжал копьё, направил его в сторону огромного стада единорогов и пробормотал:

"Пента навык.

Навык силы.

Навык Буря молний.

Тройной дрозд".

Пять теней от копий возникли и заполнили все пространство передо мной. Моим самым широким по диапазону навыком был навык "Буря молний". Он может покрыть диапазон 5*5 метров.

В этой небольшой зоне каждый монстр получал длинный ряд урона. За каждым ударом следовало пять маленьких теней, которые наносили монстру 50% урона.

Что я плохо просчитал, так это природу этих видов. Они были стадными монстрами. Поэтому, когда я атаковал некоторых из них, остальные их группы перестали преследовать Шина и направились прямо ко мне.

Не прошло и двух секунд, как я стал мишенью для более чем 70 единорогов. Я чувствовал раздражение от того, что пренебрег этой небольшой информацией. Хотя это выглядело напряженно, я привык к таким ситуациям, так как сразу же использовал еще один навык:

"Гравитационный навык".

В области 10*10 м гравитация слегка изменилась. Скорость и скорость атаки этих монстров уменьшились в четыре раза.

Это был мой первый раз, когда я использовал этот навык. Давление на меня было частично ослаблено этим умением. Когда навыки моих товарищей по команде падали на этих монстров, они помогали мне уменьшить их НР.

Я обратил внимание на Гренди. Этот парень обладает навыком АОЕ, как и я. Это была буря мечей. Всего за пять секунд я использовал свое копьё как хлыст, чтобы без всякой жалости поразить всех этих монстров.

"Стаб, стаб, стаб, стаб, тройной дрозд, стаб, стаб, стаб, стаб..."

Мои навыки не переставали падать на этих монстров.

Хотя их было много, за десять секунд мне удалось убить всех этих 70 с лишним монстров, которые нападали на меня.

Хотя я трижды терял почти все НР от их атак, но Мони помогла мне в критический момент и сохранила мои НР в безопасной зоне. Оставшиеся 30 или меньше монстров были легко убиты нами семерыми.

После этой битвы мое НР было почти на половину. Я использовал одно зелье, чтобы восстановить НР до полного. В то же время Шин и другие собирали трофеи этой битвы.

Мне нужно было более 100 тысяч ХР, чтобы достичь пятого уровня, поэтому то, что я получил от убийства этих монстров, было каплей в море. Эти монстры приносили только мусорное снаряжение 8-го уровня.

Меня не интересовало ничего из этого. С каждого из них выпало почти 350 медных монет. Таким образом, за один раз мы получили 35 серебряных монет.

Если мы будем продолжать в том же ритме, то скоро сможем заработать первую золотую монету. Когда мы закончили восстанавливать силы, мы двинулись убивать следующую волну. Идея с волнами этого Шина была великолепна.

Менее чем за два часа нам удалось убить более 1000 монстров. Года и остальные получили по одному уровню и наконец-то достигли 4-го уровня. Мне и Шину нужно было менее 15 тысяч ХР, чтобы достичь 5-го уровня.

Поскольку до оценки оставалось почти полтора часа, мы продолжали убивать единорогов. Еще через час мы убили еще тысячу единорогов.

В итоге мы достигли 5-го уровня, и для достижения 6-го уровня нам требовалось 125 тысяч. Если бы мы продолжали развивать такую скорость и эффективность, мы могли бы достичь 10-го уровня менее чем за четыре дня.

К тому времени я понял, как важна команда. Хотя я и Шин могли убить много монстров за один раз, это число было намного меньше, чем то, которое мы могли убить с командой.

Наше небольшое состояние увеличилось и достигло более 750 серебряных монет. Мы были близки к тому, чтобы получить свою первую золотую монету. Единственное, о чем мы жалели, так это о классе снаряжения. Все это было мусорное оборудование.

Более 300 единиц мусорного снаряжения хранились у Шина, который мог продать их позже и получить больше монет.

Хотя мы получали небольшую сумму, продавая их, у нас не было никакой пользы от них.

Мусорное снаряжение со стататами или без них - это мусорное снаряжение. Немного отдохнув, мы отправились в обратный путь. Когда мы подошли к воротам деревни, то заметили, что большое количество игроков направляется в ту же сторону, что и мы.

Я спросил Шина в нашем личном чате:

"Почему мне кажется, что все довольны нашим сопротивлением?"

"Это нормально. Эти аристократические семьи очень высокомерны.

Из-за своего высокомерия они оскорбили множество людей и маленьких семей. Это не будет преувеличением, но я предсказываю, что игроков будет больше, чем ты думаешь."

"Правда? Я считаю, что в этот раз мы можем получить почти 50 тысяч игроков, а ты как думаешь?"

"Всего 50 тысяч?! Вы недооцениваете ненависть людей к этим аристократическим семьям.

Эти люди искали любого, кто поднимет флаг сопротивления, чтобы присоединиться к нему. Это будет одной из главных причин, почему эти семьи жестоко расправляются с любым игроком ранга Гильдмастера.

Я считаю, что мы наберем более 100 тысяч и, возможно, достигнем 150 тысяч игроков. Если бы вы были в городе или поселке, то могли бы получить гораздо больше, чем эти цифры".

"Я рассчитываю на то, что другие деревенские игроки присоединятся к нашему делу перед предстоящей битвой".

"Это тоже сработает. Но расстояние между деревнями Новисов велико. Ты можешь собрать несколько игроков-энтузиастов из ближайших 10 деревень".

"Любое дополнение будет нам очень полезно".

К тому времени мы достигли ворот деревни. Я заметил, что вход был забит до отказа нескончаемым потоком игроков.

Это был хороший знак. Когда мы вошли, Шин повел нас на соседнюю широкую улицу, которая примыкала к большому рынку. Эта улица была жилой зоной для NPC в деревне.

Она была просторной и тихой. Самое главное, что здесь не было ни одного игрока. Все игроки толпились на большом рынке и на улице, ведущей к воротам деревни.

Шин кивнул мне. Я экипировал себя плащом и серьгами. Затем я высоко поднял копье и использовал свой знаменитый навык:

"

Навык "Голова дракона"

На кончике моего копья сразу же появился дракон. Я взмахнул копьем и выпустил навык в небо.

Хотя это выглядело потрясающе, я не остановился ни на секунду. Я сразу же отменил навык и побежал в сторону противоположной стороны улицы.

Я вошел между рядами зданий и спрятался там. Через несколько секунд я услышал дрожь земли, за которой последовало огромное количество игроков.

Я чувствовал напряжение, наблюдая, как Шин стоит перед огромной армией игроков и кричит:

"Если вы хотите присоединиться к нашему сопротивлению, то выстраивайтесь в очередь перед нами пятерыми.

Любой, кто был принят в наши ряды, будет добавлен в мои друзья. Позже я отправлю ему сообщение с дальнейшими инструкциями. А теперь давайте начнем".

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2174554>