Я почувствовал, что этот холодный NPC стал дружелюбнее к Шину, когда он ответил:

"Каждая книга обойдется вам в 1500 медных монет".

"Это хорошо, я хочу две книги. Вот 3 серебряные монеты".

Я посмотрел на Шина с еще большим удивлением. Откуда у него это новое богатство? Дополнительные три серебряные монеты не были легкими деньгами. Я не успел опомниться от своего счастливого удивления, когда услышал, как NPC сказал с редкой улыбкой на лице:

"Ты удивил меня, юный искатель приключений. Я вижу, что у тебя в кармане еще больше серебряных монет. Скажи мне, интересует ли тебя секретный серийный ключ от подземелья?".

Я подозрительно посмотрел на Шина. Если слова того NPC были правдой, то Шин получил более 9 серебряных монет, когда вернулся из магазина. Как ему удалось получить все эти монеты? Я хотел напрямую спросить его в чате, но он опередил меня на шаг, отправив в чат одно слово:

"Позже".

Затем я услышал, как он сказал с волнением, которое ему не удалось подавить:

"Мне нужен этот ключ от подземелья, пожалуйста. Вот 6 серебряных монет".

"Ты очень хороший парень, с которым можно торговать. Вот ключ от подземелья. Тебе нужно что-нибудь еще?"

На лице этого NPC появилась странная улыбка. Мне показалось, что он был очень доволен нашей с ним сделкой.

"Нет, спасибо, у меня больше нет монет для покупки".

"У тебя еще есть несколько медных монет. Разве ты не хочешь купить на них что-нибудь?".

Я почувствовал беспокойство. Этот NPC точно знал, сколько богатств у Шина. Он не собирался заставлять нас уходить с одной медной монетой, как я полагаю. Все свои монеты я отдал Шину до того, как он пошел в тот магазин. Я встревоженно посмотрел на Шина, но он выглядел совсем не встревоженным, а скорее взволнованным.

"У меня всего 120 медных монет. Что я могу на них купить?"

"Книгу навыков ты точно не купишь, но ты можешь купить любой кузнечный свиток. У меня здесь много свитков ковки. Какой свиток ковки тебе нужен?".

"У вас есть обычные свитки?"

"Да, но самые дешевые из них стоят гораздо дороже твоих маленьких денег. На твои деньги ты сможешь купить только свиток ковки".

Шин несколько секунд колебался, прежде чем спросить:

"

Могу ли я вернуть одну книгу навыков, которую я только что купил?"

"Извини, искатель приключений, я уже говорил тебе, что принимаю только монеты. Я не ломбард".

Этот NPC был действительно коварен! Я не знал, что это за обычные свитки. Судя по их более высокой цене, чем свитки ковки, и по тому, что Шин пытался их достать, я понял, что они должны быть очень уникальными.

"Хорошо. Мне нужен свиток ковки рун. Вот 120 медных монет".

"У тебя хороший глаз авантюриста. Вот твой свиток. Тебе нужно что-нибудь еще?"

Шин ответил явно сожалеющим тоном:

"Нет, спасибо. Я сейчас на мели".

"Надеюсь, мы встретимся с тобой, молодой человек, позже".

Шин с сомнением посмотрел на NPC, затем взял меня за руку и отошел от ларька. Он молчал, пока мы не вышли из деревни. Затем он снова повел нас в сторону леса. Я заметил там присутствие многих игроков, поэтому он двинулся вглубь леса. Мы прошли большее расстояние, чем когда сражались здесь. Чем глубже мы заходили, тем меньше игроков нам встречалось. Пока мы не дошли до места, где вообще не было игроков, он остановился и повернулся, чтобы посмотреть на меня. Я уже знал, что он не хотел говорить в месте, полном игроков.

"Теперь ты можешь говорить свободно".

"Ты умная маленькая глупая девочка. То, что мы получили, это большое состояние, и нам нужно обсудить, что нам с ними делать".

"Тебе нужно объяснить, что мы купили у этого холодного хитрого NPC. Я действительно ничего не знаю ни об одной из этих книг. Но сначала скажи мне, как тебе удалось достать эти 9 серебряных монет?"

"Тупая девчонка! Ты забыла, что я собрал снаряжение, которое выпало из команды из 50 игроков у ворот деревни? Мы убили 44 игрока, и с каждого выпало по 2 единицы снаряжения. Таким образом, у меня было 88 единиц снаряжения. Также у меня было 13 единиц снаряжения из той команды 10 игроков, которую мы убили раньше."

"Ах, я действительно забыл. Тогда что насчет этих книг? Что в них содержится и как они используются, что тебя так взволновало?"

Шин улыбнулся, но промолчал. Сначала он достал две книги. Он дал мне одну и объяснил:

"Сначала тебе нужно научиться этому навыку наблюдения".

"

Что такое навык наблюдения?"

"Это обязательный навык. С помощью этого навыка ты можешь получить всю доступную информацию о чем угодно. Любое оборудование, руда, трава, монстр, и даже игроки с маскировочным оборудованием, как у нас, не застрахованы от этого божественного навыка. Конечно, у него есть ограничения, но это действительно очень полезный навык".

Я взял книгу навыков в руки и попытался узнать ее особенности, но не смог. Я посмотрел на него и спросил:

"Как я могу научиться этому навыку?"

"Положите руку на книгу и подумайте о том, чтобы выучить ее, как обычно".

Я последовал его указаниям. Я положил левую руку на книгу и стал думать о ее изучении. Вдруг я услышал голос в своих ушах:

"Ты хочешь изучить навык Наблюдения по этой книге?".

Я без раздумий сказал:

"Да, хочу".

Я почувствовал, как по моему телу разливается приятное тепло. Затем я посмотрел на Шина, который выучил тот же навык, и спросил:

"Как я могу его использовать?"

"Как всегда, глупышка. Думай об этом, когда смотришь на свою цель".

Я продолжала смотреть на него и думать об использовании навыка. Внезапно над головой Шина появились новые многочисленные ряды информации.

"Имя игрока: Рио в беде.

Уровень: 4

Класс: Мечник".

Это была краткая информация, но она очень помогла бы мне. Если бы я знал классы своих врагов, то смог бы разработать лучшие планы по их убийству. Я также мог узнать много информации, например, о монстрах, без необходимости спрашивать Шина время от времени. Это был потрясающий навык, который мне очень нравился. Шин улыбнулся и сказал:

"Теперь тебе не нужно будет спрашивать меня о каждом своем шаге, паршивая шумная девчонка".

"Не радуйся так быстро, я все равно всегда буду спрашивать тебя".

Мы рассмеялись, затем он достал все книги, которые купил у того NPC. Перед нами лежало 23 различных книги навыков. Шин сначала разделил их на разные небольшие группы. В двух одинаковых группах было по 7 книг навыков. Это были книги навыков игроков стиля жизни. В другой группе было 5 книг навыков, а в двух группах было по две книги навыков.

Эти 5 книг навыков были группой книг вспомогательных навыков. Последние две группы были книгами умений CC и AOE. После того, как он закончил свою организацию, он встал перед этими большими книгами навыков и гордо сказал:

"Этих книг навыков класса ближнего боя хватит нам обоим, по крайней мере, до 30-го уровня".

"А у них есть срок годности?"

"Ты же знаешь, что у тебя есть отвратительная привычка задавать очень глупые вопросы. Здесь, в нашей технологической империи, такого понятия нет. Я имел в виду, что на 30-м уровне многие игроки будут сильнее, чем сейчас. Эти навыки ограничат наши боевые способности, и у многих игроков будут подходящие контрнавыки для наших. Так что к 30-му уровню мы либо улучшим наши навыки, либо полностью откажемся от них".

"Как мы можем улучшить эти навыки?"

"Любой навык имеет значение Мастерства. Каждый раз, когда вы успешно используете навык, вы получаете одно очко мастерства или MP. Если вы успешно поразили монстра более высокого уровня или класса и смогли нанести ему хотя бы 1 пункт урона, вы получите двойное количество MP. Каждый навык имеет фиксированные правила улучшения. Базовые навыки - это те, которые вы изучаете с самого начала. Навыки среднего уровня требуют 10K MP. Навыки продвинутого уровня требуют 20K MP. Навыки экспертного уровня требуют 40K MP. Навыки класса "Мастер" требуют 100K МП. Навыки класса "Суверен" требуют 500 тысяч МП. Навыки класса Бога требуют 1M МП. Так что ты либо успеваешь улучшить свои навыки, либо бросаешь их и используешь более мощные навыки."

"Я бы лучше улучшил их все".

"Это будет сложно. Чем мощнее навык, тем дольше его время действия. Поэтому в каждом бою ты можешь использовать эти мощные навыки только один раз. Легче всего обновить пассивные навыки, но они самые слабые".

"Но найти новые книги навыков будет сложно, верно?"

"Не так уж и сложно. Когда мы доберемся до города, система подземелий будет открыта. Кроме того, у нас будет пара монстров из поля боссов. С них обычно выпадают книги навыков. Хотя их выпадение очень низкое, мы можем получить их оттуда".

Я вообще не любил низкие шансы в своей жизни.

Я принял решение, а затем объявил о своем решении:

"Я повышу эти навыки".

"Это невозможно. Для каждого навыка нужно использовать их 10к раз. Это очень много, особенно для таких мощных навыков. Если ты хочешь получить мой совет, тебе следует сосредоточиться на одном или двух навыках. По крайней мере, когда ты достигнешь 30-го уровня, у тебя будет два козыря в рукаве".

В его словах был смысл. Я был в восторге от этих навыков. Шин начал с самой большой группы, указывая на каждую книгу навыков:

"Эти книги навыков очень важны для вас. Если вам нужно будет создавать уникальные Меха в будущем, вам нужно будет оттачивать свои навыки с этого момента. Книга навыков ковки открывает вам доступ в мир кузнецов. Это только начальная стадия, но с ней вы сможете использовать кузнечные конструкции для создания различных предметов снаряжения. Книга навыков алхимии - то же самое. Она делает вас предварительным алхимиком. Книга навыков машиностроения - очень уникальная книга навыков. Меха строятся из разных типов руды. Кроме того, они оснащены различными системами механизмов. Чем мощнее эти системы, тем сильнее могут быть мехи. Тебе нужно повысить свой уровень как машиниста, если ты действительно серьезно относишься к Мехам".

"Я действительно серьезно. Это моя мечта, вы знаете. Я хочу создать полный легион и навести ужас на моих врагов, особенно на эти высокомерные аристократические семьи."

"Тогда у тебя много работы, невежественная девочка".

Я проигнорировала его обычные поддразнивания и указала на оставшиеся четыре книги навыков, спросив:

"А это что?"

"Это книга навыков горного дела. Она даст тебе класс базового шахтера. Это очень важный и полезный класс. Каждый раз, когда мы будем находиться в дикой местности, ты сможешь добывать различные виды и сорта руды. Эти руды очень помогут вам в занятиях кузнецом и машинистом. То же самое относится и к книге навыков собирательства, которая дает вам класс сборщика трав. Травы очень важны для вашего класса алхимика. Книга навыков собирательства даст вам навык собирательства.

Этот навык будет полезен. Каждый раз, когда вы убиваете монстра, вы можете получить дополнительные ресурсы с его тела, используя этот навык. Последнее умение пригодится в сражениях, особенно в PvP. Есть неприятные классы, с которыми очень трудно справиться, если у вас нет этого навыка. Это воры и ассасины. Этот навык - идеальный контрприемник для любого стелс-класса. Вы можете обнаружить любого скрытого врага в определенном радиусе от вас. Конечно, он не настолько всемогущ, но чем выше у вас этот навык, тем меньше врагов вы пропустите".

Это действительно была смесь очень практичных навыков. Были навыки, полезные во время выравнивания, некоторые после убийства монстра, а некоторые во время боя. Мне понравилось такое сочетание. Я посмотрел на вторую по величине группу и спросил:

"Что это за книги вспомогательных навыков?".

"Это очень важные и редкие книги навыков. Эти навыки не влияют на вас, но они влияют на ваше оружие. Они дают вашему оружию дополнительные очки статов на определенный период времени. Это превратит вас в бога на поле боя. Эта книга, например, добавляет вашему оружию удвоенный показатель силы на десять секунд. Это означает, что при использовании любого умения с оружием вы получите значение атаки, равное очкам силы оружия плюс тройное количество очков вашей силы. Даже если вы столкнетесь с игроком, превосходящим вас по уровню на 5 уровней, вы сможете с легкостью убить его за десять секунд. Эти навыки - божественные навыки в PVP-сражениях".

http://tl.rulate.ru/book/42105/2173785