

Он молча наблюдал за мной, как будто глубоко задумался о том, что я задумала. Все, что я знала, это то, что то, что я сделала, мне не угрожало; напротив, это заставило меня чувствовать себя в большей безопасности.

«Каков твой план, Агата? Ты должна сказать мне сейчас?»

«Это просто. В моем королевстве, когда нас было меньше, мы не бежали. Вместо этого мы попробовали общеизвестную стратегию».

«Разделяй и властвуй!»

Он уставился на меня с явным удивлением. На этот раз мне удалось его удивить.

«Тогда как насчет того заблуждения, которое вы только что упомянули».

«Чтобы жертва попала в сети охотника, она должна чувствовать себя в безопасности. Если она почувствует какую-либо угрозу или уловку, она убежит и не попадет в ловушку».

Я использовала словесную ловушку. Это как ребенок, играющий за меня. Честно говоря, я не сказала, что мы войдем в деревню через десять минут. Я просто играла словами, чтобы заставить их почувствовать угрозу. Скажите, если вы почувствуете угрозу со стороны крошечного слабого существа, которое считаете своей добычей, что вы будете чувствовать?»

«Я буду чувствовать себя униженным».

«Хорошо. Тогда скажи мне, если ты высокомерная гильдия, которой никто не сопротивлялся, а тут тебя унизила и оскорбили девчонка новичек Каковы будут твои следующие действия?»

Он промолчал секунду, прежде чем сказать глубоким серьезным тоном:

«Я изо всех сил постараюсь уничтожить этого человека самым жестоким образом».

«Совершенно верно. Когда я писала свои слова, я делала упор на том, чтобы показать им, что мы были рядом с ними».

Я точно описала их армию и ее положение. Единственное место, где мы можем спрятаться, - это джунгли. Лучший способ убить нас - поймать и показать смерть на глазах у всех игроков ».

«Ты подтолкнула их к этим большим джунглям, чтобы разделить их большие силы. Ты проницательная Агата».

«Не называй меня так! Я просто дала им моральный стимул попасться в мою ловушку, вот и все. Теперь у нас долгая борьба. Нам нужно отдыхать каждый раз, когда у нас есть шанс».

Он посмотрел на меня, как на монстра. Все эти мои тактические навыки появились благодаря милости отца. Он поддерживал меня, хотя я был безрассудным.

Тот опыт, который я получила на поле боя с нашими врагами, был бесценен. Что меня поразило, так это то, что такой огромной империи, как Фрод, не хватало этого опыта.

Хотя некоторые настройки были хорошей попыткой преодолеть эти недостатки, этого было недостаточно. Каждый человек в этом мире должен сам пережить войну.

На мой взгляд, обучение войне было ребяческим поступком. Если бы эта высокомерная

аристократическая гильдия раньше переживала ожесточенные войны, как я, они бы не попались так легко в мою ловушку.

Я пережила войны, в которых не только моя жизнь была в опасности, но и будущее моего королевства и моего народа тоже было в опасности. Эти войны были тем, что меня подковало. Эти войны были тем, что выковывали героев.

Мое ожидание длилось недолго. Через десять минут появился авангард армии гильдии Годенала. К моей засаде спешно двинулась группа из двадцати игроков.

Похоже, они думали, что мы спасаемся бегством. Я пряталась в засаде, наблюдая за ними. Когда все они попали в ловушку, я напала на них без всякого предупреждения.

Я была на севере, а Шин был на юге. То место, которое я выбрала, было не больше 100 метров в диаметре. Это было небольшое расстояние, чтобы переходить из стороны в сторону.

Мой план был прост: мы пользуемся географическим преимуществом и движемся с севера на юг и наоборот. Во время нашего стремительного движения мы старались поразить как можно больше игроков.

В первой волне атак погибли почти семь игроков. В этом нет ничего удивительного, каждый из них был не более 3-го уровня. Если бы они распределяли свои АР в основном на своих "Очках жизни(Нр)", то у них было бы 250 НР.

Однако это было совсем нереально. Наивысший уровень здоровья из них был всего 200. Его легко было исчерпать до нуля, так как уровни у меня и Шина были на 4 уровне. Это привело к тому, что наш урон имел дополнительный урон, чем обычно, и более высокие значения критического урона и урона АС, чем обычно.

Моя атака достигла 16 АР. Простой удар нанес игроку 3 уровня урон 48 без критического урона. Это высокое значение было связано с разницей в уровнях, которая добавляла 50% урона к разнице уровней к урону игрока.

Всего за три-четыре удара мне удалось убить одного игрока. Это означало, что я могла убивать одного игрока каждые две-три секунды, если драться неторопливо. Всего за две волны атак нам удалось добить этот небольшой отряд. Это была просто закуска.

Эти игроки сбросили немного мусора. Но время от времени мы находили хорошее медное оборудование. Шин предложил выбрать лучшее, так как у нас ограниченный инвентарь.

Я согласилась на его просьбу. Через полчаса я почувствовала, что это место обнаружено. Частота атак этой гильдии увеличилась, поэтому я посоветовала Шину сменить локацию.

Он не возражал против моей идеи, но, прежде чем мы ушли оттуда, мы спрятали все это мусорное оборудование в большой яме, которую нашли недалеко от этого места. Затем мы покрыли его опавшими ветвями и листьями.

Шин отвечал за сохранение местоположения этого места, так как я еще не знала как пользоваться этой функцией. Мы быстро эвакуировались от туда и отправились искать другое место.

Еще через 15 минут я нашла хорошее место для охоты на этих глупых игроков. Это место не было похоже на предыдущее, так как было полно деревьев. Между этими деревьями было

ограничено свободное пространство для передвижения.

Это место идеально подходило для охоты на большое количество отрядов. Но старая стратегия здесь не применима, поэтому я немного ее изменила. В этом красной зоне мы не можем рисковать пересекаться друг с другом.

Для начала не было прямого пути, плюс поле зрения было очень ограниченным. Итак, я взяла северную часть, а Шин взял южную часть этого обширного места. Размер этих соседних деревьев был очень большим.

По моим оценкам, он превышал один километр. Следующее было простым: мы начали убивать эти отряды один за другим. Хотя наш противник увеличил количество каждого отряда до 50 игроков, разница в уровнях и особые географические особенности позволили мне и Шину легко убить их всех.

Мы использовали чат, чтобы звать на помощь и обмениваться боевыми новостями. Шин сказал мне, что у ворот деревни была прямая трансляция от многих игроков. Я заметила, что численность гильдии Годенала уменьшалась со скоростью, видимой невооруженным глазом.

После трех часов непрерывных убийств с интервалом в несколько минут только ворота были заблокированы последними 50 игроками этой гильдии.

«Я предлагаю прекратить нашу охоту и отправиться прямо в деревню. Я считаю, что мы убили достаточно из них, чтобы обнулить».

«Что вы имеете в виду под обнулением?»

«Я имею в виду, что их уровень стал нулевым. Вот почему не было никакой команды в течение последних 10 минут. Кроме того, это причина того, что эти несколько чисел блокируют наш вход».

Я смотрела эту трансляцию несколько минут. Эти 50 игроков не получали подкрепления. Оказалось, что эти 50 были их самой сильной силой. Я восхищалась их стратегией.

Они хотели утомить нас, чтобы удержать форт с игроками самого высокого уровня. Это была хорошая стратегия, достойная восхищения. Но это была не идеальная стратегия.

Они думали, что я использовала все свои козыри, но у меня еще оставалось две карты в рукаве. Посмотрим, чем закончится твоя последняя бесполезная борьба!

«Осталась только одна проблема».

<http://tl.rulate.ru/book/42105/1300958>