Я знала, что эти потомки были не одним лагерем, а скорее разными конфликтующими лагерями. Лишь в некоторых случаях они объединяются, в случае появления нового мастера гильдии вроде меня.

Он также сказал мне, что на ранних этапах игры эти гильдии были слабыми и уязвимыми. Но по мере того, как игра продолжалась, они превратились в силу, которую невозможно победить.

Была новая гильдия, которая когда-то дожила до пятого года игры, прежде чем была уничтожена. Он сказал мне избегать этих неприятностей по доброте душевной.

Он не знал, что я не могу игнорировать это, так как я уже вынуждена быть мастером гильдии. Когда я задумалась о цели этой игры, он сказал мне, что для нас это была практика.

Время здесь в пять раз быстрее, чем время вне игры, поэтому мы можем прожить здесь пять жизней, если нам нужно. Заключительный квест игры заключался в том, чтобы найти самое сердце самой игры.

Никому раньше не удавалось заполучить это сердце. Если кому-то удастся заполучить это сердце, он будет лицом к лицу с наследным принцем и аристократическими семьями.

Этот человек мог основать свою новую аристократическую семью и имел право бороться за престол с наследным принцем. Должна ли я бороться за шанс сразиться с ним?

Для меня это казалось очень далекой целью. Теперь мне нужно было просто скрыть свою личность и держать ее в секрете. Когда я спросила его, что он думает о ситуации, похожей на мою, он молча посмотрел на меня и очень серьезно сказал:

«Все будут посоветовать этому человеку держать его на низком уровне и никогда не использовать этот камень. Но я не согласна с ними. Фрод сейчас похож на огромного тяжелобольного монстра. Этому монстру нужна свежая кровь, так как старая кровь уже отравлена.

Есть еще один аспект, которым все намеренно пренебрегают. Когда было использовано более 75% всех камней гильдии, эти гильдии могли заставить оставшихся держателей камней использовать свои камни.

Таким образом, основателю гильдии было суждено использовать свой камень, несмотря ни на что, в итоге их все равно убивали. Так почему же они не борются за свою жизнь вместо того, чтобы беспомощно ждать своей смерти? Если бы это была я, то я предпочла бы умереть в борьбе, а не этой бесстыдной смерти!

Если гильдия была создана раньше других, то у этого игрока есть шанс. Если этому игроку удастся собрать с собой много опытных игроков, его шанс возрастет.

Если этому игроку удастся получить доступ к передовым технологиям, таким как Меха, о которых вы мечтаете, его позиция будет усилена. Я хочу сказать, что этот игрок не должен прятаться; вместо этого он должен спланировать все с самого начала.

Этот игрок должен сражаться за шанс жить, кто знает, возможно, он единственный игрок, которого ищет сердце. »

Он так серьезно относился к своей речи, что я почувствовала дрожь во всем теле. Его манера говорить и его внешний вид убедили меня, что он понял мою тайну. Однако он не упомянул об

этом ни на секунду.

Он давал мне советы в моих интересах? Или мне следует прислушаться к советам Респона? Я оказалась перед дилеммой.

Мы не останавливали нашу охоту на монстров ни на секунду. Когда мы достигли lvl2, мы направились прямо к монстрам lvl4.

Когда мы достигли 3-го уровня, мы направились к монстрам 5-го уровня. Мы сохранили наш первоначальный план «Бей и беги» для стадных добродушных монстров. Когда мы поражаем любого монстра-одиночку, нам это совсем не выгодно.

Хотя мы могли безопасно убить этих одиночных монстров, нам потребовалось больше времени, чтобы перейти на следующий уровень. Я ненавидела этих монстров-одиночек. Они заставили нас потерять драгоценное время.

Каждый раз, когда мы достигаем уровня, XP, необходимый для следующего уровня, всегда увеличивается на большую сумму. Когда я закончила свой первый день здесь, я достигла 4-го уровня. По мнению Шина, это была очень быстрая скорость прокачки.

Он также заявил, что я не должна ожидать прокачки таким же образом на следующий день. Он сказал мне, что для достижения 5-го уровня требуется 135K XP. Это было более чем в 10 раз больше опыта, необходимого для достижения lvl1.

Это было почти равно опыту всех предыдущих уровней, которые мы получили, чтобы достичь 4-го уровня. Это означает, что мне понадобится около суток, чтобы достичь 5 уровня. Тогда как насчет 6-го уровня? А следующие уровни? Мне это показалось бездонной ямой!

«Я предлагаю вернуться в деревню. У нас есть много мусорного снаряжения, которое мы можем продать в магазины NPC».

«Разве ты не хочешь продолжать качаться?»

«Сражения сейчас только еще больше ослабят наш дух. В этой игре нужно остерегаться умственного переутомления».

«Психическая усталость?»

«Да. Здесь вы не только сражаетесь с помощью навыков и характеристик. Ваш мозг контролирует все. Каждые 20 часов боя вам нужно 6 часов отдыха. Это рекомендуемое правило, чтобы избежать умственной усталости.

Если вы проигнорируете это, вы потеряете сознание от истощения. Если вы сражались с монстрами, то, проснувшись через 24 часа, вы окажетесь в точке воскрешения ».

«Хорошо. Давай вернемся. Ты много знаешь об этой игре. Ты когда-нибудь играл в нее раньше?»

Он громко засмеялся, как будто я только что пошутила, а затем ответил:

«Ты забыла, что я отсюда. Я вырос на легендах этой игры».

«О, у этой игры есть история?»

«Да. Эта игра стара, как наша империя. Некоторые могут сказать, что это реликвия, которую наш основатель нашел до основания нашего королевства.

Некоторые также настроены пессимистично и предупреждают нас об опасностях этой игры. Они утверждают, что это было сердце нашей цивилизации, и день, когда игрок найдет сердце игры, является днем разрушения нашей Империи ».

«Они сумасшедшие! Как можно разрушить Империю из-за технологий или игры?»

«Не принижай эту игру, глупая девочка. Эта игра намного сложнее, чем ты думаешь».

Я собиралась что-то сказать ему, но меня внезапно остановило появление передо мной десяти человек. Они были как одна команда. Их возраст был между моим и Шином.

Когда они появились, я подумала, что они просто едут по тому же маршруту, но лицо Шина было бледно-белым от явного испуга.

«Эй, разве вы не знаете, что этот игрок приговорен к смертной казни сразу же?»

«Не пугай эту цыпочку-начальницу, она похожа на иностранку».

«Тебе нужно больше сдерживать свою похоть , эта девушка во всех отношениях будет нашей».

«Хахаха, наш босс Хентар лучший».

Эти идиоты считали себя крутыми! Они все говорили обо мне, как будто меня там не было! Я посмотрела прямо в глаза их здоровяку и пригрозила:

«Если вы сейчас не свалите из виду, я убью вас всех!»

«Босс, у этого кошки есть клыки!»

«Хахаха, ты ошибаешься, Кени. Этот котенок пытается нас укусить!»

Они действовали мне на нервы! Внезапно я почувствовала, как Шим крепко держит меня за руку, говоря:

«Извини, Агата из Кронига, это моя проблема, и я потащил тебя за собой. Я постараюсь удержать их, пока ты сбегешь. Это не твоя война, ты не должна сражаться вместе со мной».

Я собиралась возразить ему, но громкий голос лидера этих незнакомцев прервал меня саркастически, сказав:

«Не думайте, что использование названия нашего союзного королевства напугает нас! Каждый день мы получаем тонны этих жалких слов. Потеря одного сегодня ни на что не повлияет, к тому же эта девушка - модель высшего класса. Я хочу ее, сегодня она будет со мной, чтобы согреть мою постель! » (P/s Губа не дура, руки убрал!)

Я внезапно почувствовала себя униженной до такой степени, что потеряла всякий дар речи. Передо мной было десять человек. Сильнейшим из них был их лидер, который был таким же, как я и Шин на 4 уровне. Оказалось, что этот уровень был довольно высоким, поскольку он высокомерно демонстрировал это на публике.

Шин сказал мне раньше скрывать свой уровень, так как это вызовет ненужные проблемы. Я

сердито скрежетала зубами, и слова выходили с трудом:

«Используйте ту же тактику, Шин. Я начну первой!»

Я услышала бормотание Шина, но не остановился ни на секунду. Я бросилась вперед со своим копьем. Команда из десяти мужчин передо мной саркастически улыбнулась, недооценив меня. (Ps Давай выносить мусор Агата)

http://tl.rulate.ru/book/42105/1299905