«Хорошо. Я никого не буду спрашивать, кроме тебя и Ониты».

«Никогда не спрашивайте Ониту. Вам нужно громко выкрикнуть ее имя, чтобы вызвать ее. Это привлечет к вам внимание».

«Еще раз спасибо. Хорошо, я спрошу только тебя. Тогда скажи мне, Шин, что это за ХР?»

«Это опыт. Это форма энергии, которую собирают наши технологии. Эта энергия делает нас сильнее. Нам нужно охотиться на монстров, чтобы получить от них опыт».

«Но я люблю кроликов!»

«О боже! Хорошо, следуй за мной, мы объединимся».

«Как отряд?»

«Опять глупый вопрос! Объединиться означает, что я создам команду, и ты присоединитесь к моей команде!»

«Теперь меня можно считать частью вашей команды. Зачем утруждать себя формальностями? Оформление документов везде - отстой!»

«Поверьте, здесь никому нельзя доверять, кроме как самому себе!»

«Извините! Я имела в виду, что формирование команды является частью игрового окружения. Вам нужно всего лишь нажать на кнопку, чтобы создать ее. Никаких документов не требуется. Посмотрите, вы уже должны были получить приглашение».

Вдруг передо мной выскочило окно.

На нем было написано, что Шин пригласил меня присоединиться к своей команде. Был вопрос, хочу ли я присоединиться к его команде. Я подняла руку к окну, чтобы щелкнуть «да», но моя рука проникла сквозь окно. Я посмотрела на Шина и обнаружила, что он лежит на земле, громко хохочет и хрипит:

«Невероятно! Вы пытаетесь коснуться экрана! Да ладно, вы не можете быть настолько невежественными!»

Я посмотрела на него с неподдельным гневом и собиралась уйти. Этот дебил и высокомерный фехтовальщик! Он бросился ко мне со словами:

«Подожди! Я перестану смеяться!»

«Вы обещаете?»

«Хорошо, я обещаю, если ты не совершишь еще одной глупой ошибки».

Я смотрела на него в гневе! Этот идиот намеревался продолжать надо мной смеяться!

«Хорошо, хорошо. Я больше никогда не буду над тобой смеяться. Теперь ты счастлива?»

«По рукам! А теперь скажи, как я могу принять твое приглашение».

«Просто подумайте о том, чтобы принять. Игра Судьба основана на вашем мышлении и

подчиняется приказам прямо из вашего мозга».

Я попыталась принять приглашение так, как он мне сказал. Это сработало! Я увидела, что выбор «да» изменился на зеленый, после чего все окно исчезло. Боковым зрением я увидела еще одно окно.

Зеленым было написано два имени. Шин поспешил пояснить, прежде чем я задала еще один глупый вопрос:

«Вы, должно быть, видели окно команды. Вы можете сделать его видимым, или вы можете заставить его исчезнуть с помощью мысли. Попробуйте заставить его исчезнуть».

Я последовала его совету и подумала о том, чтобы окно исчезло. Окно исчезло! Вот Это Да! Это был отличный совет, фехтовальщик Шин! Я немного поигралась, заставив окно то появляться то исчезнуть. Это было действительно весело!

«Держу пари, ты играешь со своим окном, глупая девочка».

Я посмотрела на него и заметила, что он изо всех сил пытается удержаться от улыбки. Я злилась на него! Почему все, что я делала, было таким смешным для этого сумасшедшего фехтовальщика ?!

«Успокойся. А теперь одна важная вещь, которую тебе нужно проверить! Ты знаешь, какие у тебя навыки?»

Ему удалось вызвать мой интерес.

«Что означает это странное слово?»

«Странное слово? Хорошо, я сделаю вид, что никогда не слышал, чтобы ты это говорила. Это «странное слово» означает здесь все, глупая девочка.

Мы очень стараемся улучшить наши способности, чтобы лучше использовать свои навыки. Либо обновляем старые, чтобы изучить более мощные навыки, либо чтобы иметь возможность использовать несколько навыков в одном бою.

Вы можете рассматривать эти навыки как таланты, ореолы, проклятия, заклинания или способности, или любой другой термин, который вы понимаете ».

Он подмигнул мне, говоря свои последние слова. Этот проклятый мечник снова вел себя круто! Но я поняла, что он имел в виду.

Навыки подобны заклинаниям в моем королевстве. Мне посчастливилось встретить кого-то вроде него, чтобы объяснить мне это.

«Как я могу получить эти навыки?»

«Они у вас уже есть. Попробуйте подумать о своем профиле, и вы увидите свои навыки».

Опять же, я подумала о том, чтобы увидеть свой профиль, и окно появилось прямо перед моим лицом! Я чуть не потеряла равновесие от испуга! Я сумела не упасть и посмотрела в это сюрреалистическое окно.

«Профиль игрока:

Название: нет

Ранг: Мастер гильдии "неактивный"

Гильдия: Нет

Класс: Копейщик

Слава: 0

Ценность голода = 0

HP: 10/10 Мана: 10/10

Атака: 1 Магическая атака: 1

Защита: 0 Магическая защита: 0

Скорость: 0 Скорость атаки: 1

Скорость восстановления HP: 1 HP в секунду

Скорость восстановления Маны: 1 Мана в секунду.

Сила: 1 Жизнеспособность: 1

Интеллект: 1 Ловкость: 1

Выносливость: 1

Оставшиеся бесплатные очки атрибутов игрока: 10

Экипировка игрока:

Броня новичка: Характеристики: 0

Мусорное копье для новичков: Особенности: 0 - только класс копейщика.

Навык: Пронзание - Активное умение. Для использования требуется копье. Наносит = 2 урона. Время восстановления: 1 секунда. Мастерство 0 / 10,000.

Навык: Тройной Удар - Активный навык. Для использования требуется копье. Он заставляет три воображаемых копья поразить цель. Урон каждого копья = 80% от силы атаки. Продолжительность = 3 секунды. Первую секунда. игрок невосприимчив к любому урону. Перезарядка: 30 секунд. Мастерство 0 / 10,000.

Навык: Голова Дракона - Активное умение. Для использования требуется копье. Создает голову дракона на кончике копья игрока. Урон = 450% от силы атаки. Длительность = 5 секунд, в течение которых копье должно поразить цель, иначе умение станет неактивным. В течение пяти секунд игрок невосприимчив к любому урону. Восстановление: 30 минут. Мастерство 0 / 10,000.

Базовое зелье восстановления: количество = 5. Восстанавливает 10 очков здоровья в течение десяти секунд. Его можно использовать в бою. Перезарядка: 10 секунд.

Базовое зелье восстановления магической энергии: количество = 5. Восстанавливает 10 маны в течение пяти секунд. Его можно использовать в боях. Перезарядка: 10 секунд.

Простой хлеб: количество = 10. Каждый простой хлеб восстанавливает 10 единиц ценности голода. Когда значение голода достигнет 100, игроки умрут от голода.

100 медных монет ».

«Что это за информация ?!»

«Это ваш профиль, Агата. Там вы найдете множество ваших характеристик, которые вы можете считать своими особыми способностями.

Эти характеристики или особые способности определяют, насколько вы сильны. У каждого класса есть свои уникальные характеристики, на которых вы должны сосредоточиться. Например, мой класс фехтовальщика фокусируется на силе и выносливости.

Кроме того, важная характеристика - ловкость. Ваш класс не обычный, но у вас должны быть почти такие же характеристики, как у меня».

Я посмотрела еще раз и нашла то, о чем он мне только что рассказал. Я посмотрела на характеристики, и они были очень слабыми.

«Как я могу поднять характеристики?»

«Вам нужен бесплатный AP. На каждом уровне вы получите 10 бесплатных AP, которые вы сможете бесплатно распределить по характеристикам. Каждый раз, когда вы повышаете уровень, ваши статы становятся сильнее, а ваши навыки - более смертоносными».

«Чего мы ждем? Пойдем, убьем кроликов!»

Я двинулась в том направлении, куда направлялось большинство людей вокруг меня. Шин посмотрел на меня разочарованным и странным взглядом. Я собиралась пошутить над ним, но он сказал решительным тоном:

«Если ты смеешься надо мной, глупая девочка, то мое предыдущее обещание не действует!»

Я еле сдержалась! Он посмотрел на меня и серьезно сказал:

«Как ты будешь убивать кроликов? Своими словами? Давай, вытащи свое копье новичка, и давай порежем кроликов».

«Мое копье?»

«Да ладно! Подумайте об этом! Она в вашем инвентаре!»

«Что такое инвентарь?»

«Просто прочтите свой профиль еще раз. Прочтите его очень внимательно!»

http://tl.rulate.ru/book/42105/1298450