

Глава 2: Первый шаг в судьбе

Внезапно передо мной протянулась зеленая линия. Сначала я была удивлен, так как он появилась из ниоткуда, но я знала, что она, должно быть, ведет меня к месту испытаний. Я последовала за ним, чтобы войти в огромное пространство, не имевшее видимых границ.

По бокам широкой площадки я заметила ряды сидений. Передо мной было огромное количество участников. Это не обескуражило меня, а наоборот, заставило меня испытать сильное чувство вызова. Мне просто нужно было их всех победить, верно?

Когда я прибыла на свою испытательную площадку, я обнаружила небольшую платформу, которая была похожа на многие другие, которые я проезжала по пути сюда. Без промедления я поднялась на трехметровую платформу и стала ждать, как и все вокруг меня.

Через две минуты я услышала тот же приятный голос, говорящий прямо в ушах:

«Добро пожаловать на тест Фрода. У тебя есть десять часов, чтобы ответить на все вопросы.

Я буду оценивать твои ответы.

Процент правильных ответов, которые вы получите, будет очень важен для определения вашего будущего. Пожалуйста, внимательно выбирайте свои ответы. Судьи наблюдают за вами, поэтому постарайтесь выступить хорошо, так как их оценка тоже важна. Удачи. Тестирование официально начинается» .

Через несколько секунд я обнаружила странный экран, который появился перед моими глазами. Он как-то зависло в воздухе, но я чувствовала, что это ненастоящее. Я пыталась прикоснуться к нему, но мои руки просто прошли сквозь него. Как я могла увидеть то, чего физически не существует? Мне это показалось странным, но это был Технологический мир Фрода, поэтому я не была слишком удивлена.

Вдруг передо мной возник ряд вопросов. На каждый вопрос было более десяти возможных ответов. Я вспомнила совет Респона и начала быстро выбирать ответы. Некоторые вопросы были простыми, но другие были странными, например:

«Под вашим командованием находится армия гильдии игроков. Ваша гильдия находится в состоянии войны с тремя другими гильдиями. Ваша гильдия проигрывает. Что вы сделаете, чтобы изменить ход войны?»

«Очень сильный игрок подал заявку на вступление в вашу гильдию, но этот игрок известен своим предательством. Ваша гильдия отчаянно нуждается в сильном игроке. Что вы будете делать в этой ситуации?»

«Вы нашли сундук с сокровищами высокого уровня. Сундук находится в логове очень сильных монстров. Вы - одиночный игрок. Как вы получите этот сундук?»

Подобные вопросы заполнили весь тест. Я не знала, что означают эти термины, но чувствовала, что они похожи на ситуации из реальной жизни. Вопрос о том, что гильдия находится в состоянии войны с тремя другими гильдиями, был таким же, как и мое королевство, оно также находилось в состоянии войны с тремя другими королевствами.

Я не выбрала ни одного ответа из списка, следующего за этим вопросом, поскольку была возможность написать свой собственный ответ. Я написала, что использую дипломатию и

сломаю их гильдию изнутри.

Я бы сосредоточилась на нападении, сосредоточив внимание на одном королевстве и заставив его разрушиться изнутри. Затем я использовала бы это давление, чтобы вызвать внутреннюю рознь между тремя гильдиями.

Я распространяла слухи о том, что моя гильдия вступает в союз с другими гильдиями, чтобы вызвать панику в их силах. Я бы так сильно ударила по одной гильдии, что две другие гильдии колебались бы.

Затем я предлагала мирный договор одной из оставшихся гильдий. Война закончится тем, что одна гильдия будет почти уничтожена, одна гильдия станет моим союзником, а последняя окажется в страхе перед моим возмездием.

Я использовала тот же метод написания собственных ответов, чтобы решить вопросы, которые я не поняла. Большинство этих вопросов касалось гильдий и войн гильдий. На выполнение теста у меня ушло около пяти часов.

Я не знала, была ли я достаточно быстра, но мне потребовалось довольно много времени, чтобы просто понять эти странные вопросы и термины. Я думала, что меня будут проверять на тему королевств и имперских проблем, но было странно отвечать на вопросы гильдии и игроков.

Даже пока я не закончила, я не понимала, что такое гильдия и какие игроки!

«Поздравляем! Вы закончили тест. Ваша оценка 98%. Это очень высокая оценка. Сейчас будут объявлены оценки судей.

Судьи оценивают ваше выступление на 97%. Ваша окончательная оценка 97,5%. Поздравляем, вы попали в первую процентиль* (процентная доля индивидов из выборки стандартизации, первичный результат которых ниже данного первичного показателя) всех участников. Ваша окончательная оценка - «Мастер гильдии». Вы получите сообщение через десять минут. Теперь вы можете связаться со всеми, кого вы знаете из своих друзей или семьи » .

Я ни слова не поняла, что означают эти слова. Какой пост "гильдмастера"? У меня не было семьи здесь, в Империи Фродов, но у меня есть один человек, которого я знаю здесь. Я больше не теряла времени и сказала:

«Я хочу поговорить с наследным принцем, Респонном».

«Начинаю связываться с наследным принцем, Респонном. Респон принял ваш запрос».

Внезапно на экране появилось юное лицо Респона. Когда я его увидела, я не могла не признать, что он красив!

«Мой маленький боец, ты быстро закончила испытание! Я прикинул, что тебе понадобится еще несколько часов, чтобы закончить испытание».

«Это все благодаря твоему совету, мой принц».

«Хорошо, хватит болтовни. Думаю, ты успешно прошла тест, так что твое время ограничено. Скажи мне, какой у тебя ранг».

«У меня странное звание под названием «Мастер гильдии». Что это за звание? Это высокий ранг?»

Я заметил резкое изменение его лица. Он выглядел очень серьезным, когда спросил меня:

«Повтори еще раз ранг!?!?»

«Ранг мастера гильдии».

«Ты уверена?»

«Да, я почти уверена. Что означает это звание?»

Я заметила его колебание, прежде чем он спросил меня снова:

«Каков был ваш окончательный результат?»

«Я получила 97,5% общего балла!»

«Это странно! Вы когда-нибудь использовали наши технологии?»

«Нет. Я действительно не поняла большинство вопросов теста».

«Тогда как ты им идеально ответил?»

«Это было похоже на многие проблемы, с которыми столкнулось мое королевство. Я не думала об этих странных именах, таких как гильдии или игроки. Я думала об этих вопросах как о вопросах, связанных с королевством, и отвечала на них как таковые».

Я слышала, как он недоверчиво бормотал себе под нос:

«Странно! Кажется, у тебя с Фродом судьба!»

«Что ты имеешь в виду, мой принц?»

Его отсутствующий взгляд мгновенно изменился и стал серьезным, когда он сказал:

«Теперь вы отвечаете за создание гильдии. Я не знаю, понравится вам это или нет, но теперь вы будете переведены в игровой мир. Эта игра - новая игра, которая началась с участников теста из этого месяца.

Ваш ранг - Мастер Гильдии. Это означает, что у вас будет камень основания гильдии. Не используйте его вначале. Я постараюсь отправить вам помощь как можно скорее. »

Я почувствовала настойчивость в его голосе и сразу сказала:

«Я не поняла ни слова из того, что вы только что сказали! »"

«Не волнуйтесь. Когда вы войдете в игру, вы все поймете. Будьте осторожны и никому не сообщайте свой ранг. Ваш ранг очень особенный, и многие будут пытаться столкнуть вас вниз. Держите себя в тени, пока не прибудет мое подкрепление. .

Какое имя вы выберете для игры? »

«Имя? Я не понимаю. У меня уже есть имя».

«О, забудь об этом. Нет времени. Выбери свое имя и не забывай, чтобы оно было сдержанным. Мои подкрепления будут использовать код « Ответная игра », когда они свяжутся с тобой. Сохраняйте сдержанность и играйте осторожно. Буд... кшвш

У него не было времени закончить свои слова, когда я почувствовала, как огромная сила тянет меня с места. Я чувствовала себя ошеломленной и дезориентированной. Что со мной сейчас происходило?

Когда тянущая сила исчезла, я оказалась в очень большом открытом пространстве. Я оглянулась и увидела, что все абсолютно белое. Внезапно передо мной появилась желтая точка, которая затем превратилась в очень красивую и соблазнительную женщину.

«Добро пожаловать, искатель приключений, в игру « Судьба ». Здесь ты сделаешь свои первые шаги к славе. Я Онита. Можешь считать меня своим помощником. Ты сдала экзамен на Фрод.

По результатам тестирования вы получите звание Мастера гильдии. Вы хотите создать свою гильдию как искатель приключений? »

Я смотрела на эту симпатичную даму, гадая: «Какого черта она мне говорит?» Я вспомнила предупреждение Респона, поэтому сказала, не задумываясь:

«Нет, я пока не буду создавать гильдию».

«Мне кажется, вы из другого королевства, верно?»

«Вы понимаете, что вы будете испытывать, или хотите, чтобы я вам это объяснила?»

Ну наконец- то хоть кто та объяснит. Я нашла того, кто мог мне помочь! Я сразу сказала:

«Да, пожалуйста, я вообще ничего не понимаю».

«Это нормально. Многие новички здесь не понимают сути нашей цивилизации. Наша Империя была построена на основе технологического наследия.

Мы используем силу ХР, чтобы совершенствоваться. У каждого в нашей Империи есть уровень и ранг. Уровень определяет вашу силу, а рейтинг определяет ваш авторитет. Ваш конкретный ранг является уникальным в Империи.

В Фрод мы помещаем мастеров гильдии на очень уважаемую должность. Мы верим, что мастера гильдий - это ядро нашей цивилизации и наша надежда на лучшее будущее.

Любой мастер гильдии может улучшить себя, используя наши технологии, чтобы создать королевство, а в конечном итоге даже Империю. Это, безусловно, часть далекого будущего и требует много тяжелой работы и жертв. Кроме того, для этого потребуется много удачи.

Вы первый новичок в тысячелетии, достигший этого звания. Потомки аристократических семей в Империи Фродов всегда носили исключительно это звание.

Вы испытаете новую игровую систему, в которой будете стремиться к гегемонии* (политическое, экономическое, военное превосходство, контроль одного государства над другим.). Вы будете очень стараться получить ХР, так как это сделает вас сильнее. Как Мастер Гильдии, вам также необходимо сделать свою гильдию сильнее.

Войны гильдий здесь, в игре, очень жестокие, поэтому я советую вам серьезно отнестись к этой

игре. Если ваша гильдия будет уничтожена трижды за год, вы потеряете квалификацию мастера гильдии. Вы понимаете, авантюрист? »

Информации было много, но мне нужно было знать все это. Я буду жить в игре. Как выглядит эта игра? Это как в реальном мире?

«Я понимаю. Что, если меня там убьют?»

«Вы потеряете один уровень и сможете воскреснуть. В этой игре есть разные наказания за смерть, поэтому постарайтесь остаться в живых. Каждый раз, когда вы умираете, ваша душа становится слабее.

Если вы умрете десять раз в год, вы лишитесь звания мастера гильдии. Если вы умрете более тридцати раз в год или ваш уровень станет нулевым, то вы будете исключены из игры.

Если это произойдет, вы потеряете право использовать технологии Фродов. Так что осторожней дорогой искатель приключений.»

Это казалось безопасным, но в то же время опасным. Этот игровой мир Фрод показался мне невероятно сложным. Это хорошо. Я люблю вызовы. Я подумала над ее словами и вспомнил встревоженное лицо Респона.

Казалось, что я буду в большой опасности, если аристократические потомки узнают о моей личности.

«Может ли кто-нибудь узнать о моем ранге и моем имени?»

«Да, результаты теста будут опубликованы для общественности. Кто угодно сможет легко получить результаты теста. Готовы ли вы, Искатель приключений, выбрать свое имя в игре?»

Это был близкий вызов! Если бы я решила выбрать свое настоящее имя, то любой мог бы легко меня найти. Я вообще не должна выбирать свое настоящее имя! Это имя надо временно забыть, если я хочу жить! Я напряженно улыбнулась и сказала:

«Меня зовут Агата».

Агата, так звали мою младшую сестру. Извини, Агата, мне нужно было на время позаимствовать твое имя.

«Агата, добро пожаловать в игру Судьба. Какой класс вы выберете?»

<http://tl.rulate.ru/book/42105/1297504>