

Пока Лео предавался несметной печали, остатки крови за его спиной начали медленно двигаться к нему.

Покачивая головой, Лео высунул ее из выбоины, которую проделал головой. Пыль была очищена автоматически, это довольно удобно - быть ангелом.

Внезапно кровь собралась вместе, прежде чем устремиться к Лео. Ее скорость была очень высокой, а движения были совершенно бесшумными, но когда она достигла своей цели, Лео повернул голову и посмотрел на нее.

Тот, кто был в крови, широко раскрыл глаза, потому что кто-то был быстрее его. Сделанный в Аду появился рядом с Лео, и ударил копытом кровь.

Кровавая масса была разбрызгана по стене здания. Медленно кровь отделилась от стены и стекла на землю, прежде чем ее форма изменилась, став одним из игроков, Ящером.

«Ты совсем тупой? Даже если я произнесу сложное заклинание, твой шанс подкрасться ко мне составляет менее 30%,» сказал Лео вялым и скучающим голосом, потому что он уже устал от этого дня.

«ХА-ХА-ХА!! Я действительно вырыл себе могилу, да? Это смешно!» Ящер рассмеялся, словно соглашаясь со словами Лео.

«Ты сошел с ума, да? Это объясняет твои действия, даже если ты придумал этот план,» сказал Лео, поднимая руку. Ронгоминиад, который парил, подлетел к его руке.

Просто взглянув на то, что осталось от этого красного пространства, Лео мог понять большую часть того, к чему стремился этот парень. План состоял в том, чтобы ослабить его или Соломона, прежде чем заманить их в ловушку и украсть Благородный Фантазм у одного из них.

Это пространство, или, скорее, называется игровым пространством, потому что большинство правил здесь следуют силам этих игроков. В дополнение к призыву этого "Кровавого Бога", это похоже на поле битвы, предоставленное пространством мультивселенной.

Вот почему Лео и Мерлин были отвергнуты сразу же, как только взглянули на него.

В этом месте игроки получают много преимуществ против аборигенов из других миров, но, похоже, Ящер сделал свое домашнее задание хорошо, потому что эта штука в Туре-Мооп гораздо опаснее, особенно для такого зверя, как Лео.

Звери получают свою силу от зла Человеческого Ордена, что делает их связанными с существованием человечества, чтобы получить силу, но в этом космическом поле битвы мультивселенной нет никакой человеческой истории вообще, даже связь с первоначальным миром очень слаба.

Это сделало Лео неспособным высвободить свои Благородные Фантазмы в полную силу, и если он был просто обычным слугой, то его характеристики также снизились бы.

Не говоря уже о том, что в тех 14 душах, которые остались в Ящере, Лео видел, как борется душа Алкида. У Алкида есть очень интересный Благородный Фантазм под названием Реинкарнация Пандоры, который дает ему возможность красть Благородные Фантазмы других слуг.

В последней битве Ящер увидел, что ситуация не очень хорошая, поэтому он решил закрепить свой план и пожрать своего слугу, чтобы получить его способности.

По-видимому, Ящер может поглощать души слуг и забирать их способности, но есть предел, который является силой слуги, особенно такой большой, как у Соломона и Лео.

Ящер пытался увеличить свою силу и шанс украсть их Благородные Фантомы или силу, поэтому он взял Благородный Фантазм Алкида, вызвал "Бога Крови" и призвав игровое пространство, он даже хотел больше обезопасить себя, забрав силу Мирового Зла у Ангера Майнью.

Призвав Алкида, чтобы заполучить сильного слугу и инструмент, который он сможет съесть позже, не теряя денег, все было хорошо спланировано.

Но затем "законный" Кастер прилетел как метеор и взорвал все.

«Ого! Ого! Не торопи события, мы все еще можем поговорить, не так ли?» Ящер увидел свет, сияющий на священном копье в руке Лео, и замахал руками.

Лео тупо посмотрел на Ящера, собираясь уничтожить его лучом света, но когда он хотел атаковать, то почувствовал, что его рука застыла в воздухе.

«Хм? Ты серьезно?» Лео посмотрел на свою правую руку, которая была перевязана несколькими красными нитями, которые имели божественность "Кровавого Бога".

Эти нити на мгновение остановили Лео, но цена была высокой, потому что Ящер потерял одну душу в своем распоряжении.

«Ты же не можешь винить человека за попытку, верно?» Ящер улыбнулся, когда он хотел покинуть это место, пытаясь замедлить Лео тем, что осталось от его силы. Справа появился голографический экран.

[Имя: Зверь VI(Люцифер/Сатана)]

Псевдонимы:

Несущий свет.

Отец лжи.

Зверь Вавилона.

666

Характеристики:

Сила - 932

Ловкость - 1234

Интеллект - 2732

(Неспособность оценить состояние Удачи и Очарования)

Описание: Один из семи Зверей бедствия, олицетворяющих зло человечества.

Подсказка: Имеет какое-то отношение к 4-й истинной магии в качестве базы]

"Этот монстр, даже мои характеристики вместе взятые, не превышают 800 очков," Ящер посмотрел на экран статов, и его бровь задергалась.

Игроки могут оценивать объекты или врагов с помощью определенных предметов или навыков, но чем сильнее враг, тем меньше шансов получить какую-либо информацию.

Сначала Ящер не видел у Лео ни одной характеристики, но, используя игровое пространство и "Кровавого Бога", он смог увидеть некоторые из них.

Все, что Лео предположил, было верно, Ящер действительно хотел использовать этот план, чтобы украсть кольца Соломона или Десять крон Лео.

Однако все было немного сложнее, потому что он хотел использовать 4-ю Истинную магию, которая представляет большую часть силы Лео в качестве преимущества.

4—я Истинная магия связана с законом сохранения энергии, также известным как первый закон термодинамики, который гласит, что энергия замкнутой системы должна оставаться постоянной-она не может ни увеличиваться, ни уменьшаться без вмешательства извне.

Сама Вселенная - замкнутая система, поэтому общее количество энергии в ней всегда было одинаковым. Однако формы, которые принимает энергия, постоянно меняются.

Все так или иначе связано воедино, 4-я истинная магия выводит этот принцип на следующий уровень своей силой, которая называется кармической памятью.

Энергия постоянно меняется от одной формы к другой, но на самом деле она также содержит скрытую память от Рут, которая записывает все, что произошло.

Пользователь четвертой истинной магии может использовать эти воспоминания и позволить проявление и контроль таких вещей, как предназначения, судьба и карма. Хотя это связано с такими условиями, как сила, количество энергии и мана, пользователь может даже убить кого-то просто убив определенную муху, другими словами, карма - это сука.

Пользователь может даже вызывать прошлые события, пока он удовлетворяет некоторым условиям, поэтому он может использовать достижения других для сражения. Например, метеорит упал здесь раньше, он может заставить его снова упасть в этой области, потому что это уже произошло раньше или произойдет в будущем.

Это 4-я истинная магия, скрытая связь, о которой все знают, что она существует, даже если они не видели ее своими глазами.

Ящер планировал удалить связь Лео с этими "звеньями", какими бы они ни были.

Он не ошибался, потому что второй Благородный Фантазм Лео, который связывает его 1-й и 3-й Благородные Фантазмы, основан на 4-й истинной магии в форме грехов человечества. Причина, прогресс, следствие - это в основном смысл Благородных Фантазмов Лео.

Удаление прогресса (2-его БФ) отключит следствие(3-его БФ), оставив Причину(1-его БФ), которая даже не является атакой Благородного Фантазма.

"Кровавый Бог" был специально вызван, чтобы ограничить эти связи, и игровое пространство еще больше ослабило их.

Видно, что Ящер нашел слабость Зверя VI. Если Лео был просто Зверем VI, план Ящера действительно поставил бы его в очень трудное положение.

Но он не ожидал, что его жертва и кровь на самом деле станут его падением. Кровь, которая должна была увеличить его силу, стала ядом, даже Алайя проявила часть своей силы в душах этих людей, так что их кровь стала смертельным проклятием против него.

«Хм!» Глядя на Ящера, который хотел убежать, Лео все стоял со скучающим выражением лица, пока из него не появились зеленые нити и не связали красные.

Лео посмотрел на это, прежде чем сказать.

«И-Драйг... Сожги его,» тихо сказал Лео и пламя вспыхнуло на зеленых нитях и сожгло красные в мгновение ока, что позволило Лео завершить свой замах.

Луч света устремился к удивленному Ящеру, что заставило его поднять руку, чтобы заблокировать атаку, когда на его теле появились какие-то красные нити.

Тело Ящера было раздавлено в грязь светом, прежде чем его снова расплескало по стене здания. Он пришел в себя быстрее, чем в прошлый раз и отпрыгнул. Его жизни опустились до 3, поэтому следующая атака будет смертельной.

Однако его мысли о побеге быстро погасли, потому что более крупный луч света направлялся в его сторону, что не оставляло ему никакой возможности убежать.

"Черт Возьми! Здесь я умру, да?" Ящер посмотрел на это и хотел вздохнуть, но у него не было на это времени, потому что снова появился экран мультивселенной.

[Храм крови предлагает вам следующую сделку, чтобы преодолеть эту трудность:

Храм позволит вам призвать силу бога крови 1-го места, чтобы помочь вам в обмен на следующее:

90% всех ваших характеристик.

90% всех ваших навыков.

Все ваши предметы и очки.

Ваша родословная Истинного Вампира.

Ваш уровень и ранг в пространстве кошмара будут возвращены к началу.

Штрафная миссия с кошмарной сложностью.

Вы принимаете?]